

# Międzynarodowa Federacja Strzelectwa Praktycznego (IPSC – International Practical Shooting Confederation)

PO Box 972, Oakville Ontario Canada L6J 9Z9

Tel: +1 905 849 6960 Fax: +1 905 842 4323

Email: rules@ipsc.org, Web: www.ipsc.org

## Zasady strzelania i przepisy

(Zawierają interpretację ze strony [www.ipsc.com](http://www.ipsc.com) wg stanu na dzień 11.01.2005)

## STRZELBA



Oddając w Wasze ręce niniejsze tłumaczenie mam nadzieję, że pozwoli ono poszerzyć grono osób uprawiających IPSC przy użyciu strzelby gładkolufowej oraz wypromować na terenie naszego kraju tę niezwykle ciekawą odmianę strzelectwa dynamicznego.

Pragnę podziękować osobom, które w znacznej większości wykonały główne zadanie tłumaczenia tj. mojemu synowi Bartoszowi oraz Pani Martynie Woźniak, a także koledze Rafałowi Karasiowi z ZSD – Kraków za konsultacje merytoryczne.

Z uwagi na bardzo zbliżoną zawartość odstąpiliśmy od tłumaczenia rozdziału 10 i 11, który zapożyczyliśmy za zgodą Prezesa Związku Strzelectwa Dynamicznego w Krakowie – Wiesława „Geno” Siody z tłumaczenia przepisów pistoletowych przetłumaczonych przez kolegów Rafała Karasia, Tomasza Malcharka i Szymona Rzepki z Krakowa. Za wyrażenie zgody dziękujemy.

W tłumaczeniu i przekładzie staraliśmy się nie oddalać zbyt od oryginału nie pozwalając sobie na zbyt dowolne interpretacje i dopowiedzenia. Nieliczne określenia dla których nie mogliśmy zaakceptować odpowiednio dobrego polskiego znaczenia pozostawiliśmy w oryginale. W następnej edycji tłumaczenia zostaną one przy Waszej pomocy uzupełnione.

Pozdrawiam i życzę sukcesów  
Dariusz Molenda

Wydanie – Styczeń 2004 r.

Przepisy – strzelba IPSC, wydanie – styczeń 2004

Tłumaczenie: Dariusz Molenda, Bartosz Molenda (15.01.2005)

„INSPIRATOR” Kielce, [www.inspirator.interarea.pl](http://www.inspirator.interarea.pl), [sezam.kielce@neostrada.pl](mailto:sezam.kielce@neostrada.pl)

## SPIS TREŚCI

	nr strony
<b>ROZDZIAŁ 1 – Projektowanie toru</b>	
1.1 Zasady ogólne .....	4
1.2 Typy torów .....	4
1.3 Aprobata IPSC .....	5
<b>ROZDZIAŁ 2 – Konstrukcja i modyfikacje toru</b>	
2.1 Przepisy ogólne .....	6
2.2 Zasady konstruowania toru .....	7
2.3 Zmiany konstrukcji toru .....	7
2.4 Strefy bezpieczeństwa .....	8
2.5 Strefy sprzedaży .....	8
<b>ROZDZIAŁ 3 – Informacje o torze</b>	
3.1 Przepisy ogólne .....	9
3.2 Pisemna forma odprawy .....	9
3.3 Lokalne, regionalne i narodowe przepisy .....	9
<b>ROZDZIAŁ 4 – Wyposażenie strzelnicy</b>	
4.1 Cele – zasady ogólne .....	10
4.2 Oficjalne tarcze papierowe IPSC .....	10
4.3 Oficjalne cele metalowe IPSC .....	10
4.4 Cele łamliwe .....	11
4.5 Poprawianie ustawienia wyposażenia lub powierzchni toru .....	11
4.6 Awarie wyposażenia strzelnicy i inne przypadki .....	11
<b>ROZDZIAŁ 5 – Wyposażenie zawodnika</b>	
5.1 Strzelby .....	12
5.2 Przenoszenie i składowanie wyposażenia zawodnika .....	13
5.3 Odpowiedni ubiór .....	14
5.4 Ochrona wzroku i słuchu .....	14
5.5 Amunicja i odnośne wyposażenie .....	14
5.6 Chronograf i współczynnik mocy .....	15
5.7 Awarie wyposażenia zawodnika .....	16
<b>ROZDZIAŁ 6 – Struktura zawodów</b>	
6.1 Zasady ogólne .....	17
6.2 Dywizje na zawodach .....	17
6.3 Kategorie na zawodach .....	18
6.4 Drużyny Regionalne .....	18
6.5 Status i uprawnienia zawodnika .....	18
6.6 Harmonogram i przydział zawodnika .....	19
6.7 Międzynarodowy system klasyfikacji ("ICS") .....	19
<b>ROZDZIAŁ 7 – Kierownictwo zawodów</b>	
7.1 Funkcyjni zawodów .....	20
7.2 Odpowiedzialność dyscyplinarna Funkcyjnych .....	20
7.3 Mianowanie Funkcyjnych .....	20
<b>ROZDZIAŁ 8 – Tory strzeleckie...</b>	
8.1 Stan gotowości strzelby .....	22
8.2 Stan gotowości zawodnika .....	22
8.3 Komendy na strzelnicy .....	23
8.4 Ładowanie, przeładowywanie i rozładowywanie podczas przebiegu .....	23
8.5 Przemieszczanie się .....	24
8.6 Pomoc i przeszkadzanie .....	24
8.7 Celowanie oraz inspekcja toru .....	24

**ROZDZIAŁ 9 – Punktacja**

9.1	Zasady ogólne .....	25
9.2	Metody punktacji .....	26
9.3	Jednakowe wyniki .....	27
9.4	Punktowanie i karanie trafień .....	27
9.5	Zasady punktowania .....	27
9.6	Weryfikacja punktowania i protesty .....	28
9.7	Metryczki .....	28
9.8	Odpowiedzialność za punktowanie .....	29
9.9	Punktacja na tarczach ruchomych .....	29
9.10	Oficjalny pomiar czasu .....	29
9.11	Programy punktacji .....	30

**ROZDZIAŁ 10 – Kary**

10.1	Kary proceduralne – zasady ogólne .....	31
10.2	Kary proceduralne – szczególne przykłady .....	31
10.3	Dyskwalifikacja z zawodów – przepisy ogólne .....	32
10.4	Dyskwalifikacja z zawodów – strzał przypadkowy .....	32
10.5	Dyskwalifikacja z zawodów – niebezpieczne obchodzenie się z bronią .....	33
10.6	Dyskwalifikacja z zawodów – niesportowe zachowanie .....	34
10.7	Dyskwalifikacja z zawodów – stosowanie substancji zakazanych .....	34

**ROZDZIAŁ 11 – Procedury odwoławcze i interpretacja przepisów**

11.1	Zasady ogólne .....	35
11.2	Skład Komitetu .....	35
11.3	Terminy i procedury .....	36
11.4	Oplaty .....	36
11.5	Zasady procedury .....	36
11.6	Decyzja i wynikające z niej działania .....	37
11.7	Odwołania osób trzecich .....	37
11.8	Interpretacja przepisów .....	37

**ROZDZIAŁ 12 – Sprawy różne**

12.1	Załączniki .....	38
12.2	Język .....	38
12.3	Wyrzeczenie się odpowiedzialności .....	38
12.4	Rodzaj .....	38
12.5	Słownik .....	38
12.6	Jednostki miary .....	39

Załącznik A1 – Poziomy zawodów IPSC .....	40
Załącznik A2 – Uznawanie IPSC .....	41
Załącznik B1 – Prezentacja celu .....	42
Załącznik B2 – Klasyczna tarcza IPSC .....	43
Załącznik B3 – Metryczna tarcza IPSC .....	44
Załącznik B4 – Uniwersalna tarcza IPSC .....	45
Załącznik B5 – Cel A4/A IPSC .....	46
Załącznik B6 – Cel A3/B IPSC .....	47
Załącznik C1 – Kalibracja/testowanie popperów, płytek i kształtek IPSC .....	48
Załącznik C2 – Strefy kalibracji popperów IPSC .....	50
Załącznik C3 – Płytki metalowe IPSC .....	51
Załącznik D1 – Dywizja „Open” .....	53
Załącznik D2 – Dywizja „Modified” .....	54
Załącznik D3 – Dywizja „Standard” .....	56
Załącznik D4 – Dywizja „Standard Manual” .....	58
Załącznik D5 – Rodzaje amunicji .....	60
Załącznik E1 – Układ „Shoot-off” dla 16 zawodników .....	62
Załącznik E2 – Układ „Shoot-off” dla 8 zawodników .....	63

## ROZDZIAŁ 1 – Projektowanie toru

Poniższe ogólne zasady budowy torów strzeleckich zawierają kryteria, zakres odpowiedzialności i ograniczenia obowiązujące projektantów torów jako architektów sportu strzeleckiego IPSC.

### 1.1 Zasady ogólne

- 1.1.1 Bezpieczeństwo – Zawody IPSC muszą być zaprojektowane, przygotowane i przeprowadzone zgodnie z zasadami bezpieczeństwa.
- 1.1.2 Jakość – Wartość zawodów IPSC jest określona jakością wyzwania zawartą w projekcie torów. Tory strzeleckie powinny być zaprojektowane z myślą o sprawdzeniu umiejętności strzeleckich zawodników, a nie ich siły czy zdolności fizycznych.
- 1.1.3 Równowaga – Celność, siła i szybkość są równoważnymi elementami w strzelaniu IPSC i są wyrażone w łacińskich słowach *DILIGENTIA*, *VIS*, *CELERITAS* (*DVC*). Należyta równowaga polega na właściwym dobieraniu zadań, tory należy projektować a zawody należy prowadzić w sposób pozwalający na równą ocenę tych elementów.
- 1.1.4 Różnorodność – Zawody IPSC powinny być urozmaicone. Niekoniecznie trzeba budować nowe tory do każdego zawodów, lecz żaden tor nie powinien być powtarzane tyle razy, aby można było użyć go jako miary umiejętności w strzelaniu IPSC.
- 1.1.5 Dowolność stylu – Zawody IPSC odbywają się w stylu dowolnym. Zawodnicy mają dowolność wyboru sposobu rozwiązania przedstawionego zadania. Tory strzeleckie nie mogą narzucać obowiązkowego doładowania, postawy ani pozycji strzeleckiej. Niemniej można tworzyć warunki i sytuacje skłaniające zawodnika do pewnych zachowań lub do przyjmowania określonych pozycji np. poprzez użycie przeszkód, zasłon.
  - 1.1.5.1 Zawody poziomu I i II nie muszą ściśle spełniać wymagań dotyczących dowolności stylu czy ograniczeń ilości strzałów.
  - 1.1.5.2 Ćwiczenia standardowe i Tory klasyfikacyjne mogą zawierać obowiązkowe doładowania i wymuszać odpowiednie pozycje i postawy, jednakże obowiązkowe doładowania nie mogą być wymagane w innych długich torach.
  - 1.1.5.3 Ćwiczenia standardowe i Tory klasyfikacyjne mogą określać konieczność używania tylko „słabego” ramienia.
- 1.1.6 Trudność – zawody IPSC zakładają różne stopnie trudności, przy czym nie można oprotestować żadnego zadania strzeleckiego czy limitu czasowego jako niemożliwego do wykonania. Nie odnosi się to do takich zadań niestrzeleckich, jak podnoszenie pewnych przedmiotów lub pokonywanie przeszkód. W tych wypadkach należy przy konstrukcji toru brać pod uwagę różnorodność budowy fizycznej zawodników, tak ich wzrostu jak siły.
- 1.1.7 Wyzwanie – Zawody IPSC biorą pod uwagę wystąpienie trudności w strzelaniu dynamicznym przy użyciu strzelb o dużej mocy. Trzeba zawsze używać najmniejszego kalibru i poziomu mocy jako wyznacznika dla umożliwienia wszystkim zawodnikom sprostanie wyzwaniom.

### 1.2 Typy torów

Zawody IPSC mogą zawierać następujące typy torów strzeleckich

- 1.2.1 Główne typy torów
  - 1.2.1.1 Tory krótkie (Short courses) nie mogą wymagać oddania więcej niż 8 strzałów z nie więcej niż dwóch miejsc.
  - 1.2.1.2 Tory średnie (Medium courses) nie mogą wymagać oddania więcej niż 16 strzałów. Projekt i konstrukcja toru nie może pozwalać na użycie więcej niż 8 celów punktowanych lub oddanie więcej niż 8 strzałów z jednego miejsca.
  - 1.2.1.3 Tory długie (Long courses) nie mogą wymagać użycia więcej niż 28 celów lub oddania 32 strzałów. Projekt i konstrukcja toru nie może pozwalać na użycie więcej niż 8 celów punktowanych lub oddania więcej niż 8 strzałów z jednego miejsca.
  - 1.2.1.4 Zalecane proporcje udziału poszczególnych typów torów w zawodach IPSC to 3 tory krótkie do 2 torów średnich i do 1 toru długiego.

- 1.2.2 Specjalne typy torów
- 1.2.2.1 „Ćwiczenia standardowe” nie mogą wymagać oddania więcej niż 24 strzałów, lub więcej niż 6 strzałów na każde zadanie strzeleckie, lub więcej niż 12 strzałów gdy jest przewidziane obowiązkowe doładowanie.
- 1.2.2.2 Nie stosuje się.
- 1.2.2.3 „Tory Klasyfikacyjne” – tory strzeleckie opublikowane przez Regionalny Dyrektoriat i/lub IPSC, które są dostępne dla zawodników biorących udział w regionalnym lub międzynarodowym rankingu. Tory klasyfikacyjne muszą być opracowane zgodnie z tymi regułami i rozgrywane zgodnie z dołączoną do nich dokumentacją. Wyniki muszą być przesłane do organu ogłaszającego, w formie wymaganej w celu zatwierdzenia (razem z opłatami jeżeli są wymagane).
- 1.2.3 Dodatkowe typy torów
- 1.2.3.1 „Shoot off” (pojedynek strzelecki) nie może wymagać oddania więcej niż 8 strzałów i musi zawierać jedno obowiązkowe doładowanie.
- 1.2.3.2 Załaduj jeden, wystrzel jeden (Load one, Shot one”) mogą być składnikiem ćwiczeń standardowych na poziomie zawodów I i II tylko jako test umiejętności obchodzenia się ze strzelbą. Strzelba na starcie musi być rozładowana (patrz przepis 8.1.1.3), tylko jeden pocisk może być załadowany i wystrzelony w jednym cyklu. Na jeden strzał nie może przypadać załadowanie więcej niż jednego naboju (patrz przepis 10.2.10 – Kary).
- 1.3 Aprobata IPSC**
- 1.3.1 Organizatorzy zawodów chcący uzyskać aprobatę IPSC muszą postępować zgodnie z ogólnymi zasadami projektowania i konstruowania torów oraz wszelkimi innymi obowiązującymi zasadami i przepisami IPSC. Zawody strzeleckie, które nie są zgodne z tymi wymogami nie mogą być ogłaszane jako imprezy pod patronatem IPSC.
- 1.3.2 Prezydent IPSC, jego delegat lub funkcjonariusz federacji (w tej kolejności) mogą wycofać aprobatę dla każdego zawodów, które w ich opinii pozostają w sprzeczności z celem lub duchem zasad strzelectwa praktycznego, albo mogą przynieść szkodę dobremu imieniu sportu strzeleckiego IPSC.
- 1.3.3 Wymagania dla poszczególnych poziomów zawodów IPSC są wyszczególnione w załączniku A1.

## Rozdział 2 – Konstrukcja i modyfikacje toru

Poniższe, ogólne przepisy konstruowania torów strzeleckich zawierają kryteria, zakres odpowiedzialności i ograniczenia mające zastosowanie dla torów strzeleckich w zawodach IPSC. Projektanci torów, organizatorzy zawodów i funkcyjni zawodów muszą kierować się tymi przepisami.

### 2.1 Przepisy ogólne

- 2.1.1 Konstrukcja – Zapewnienie warunków bezpieczeństwa w projekcie, wykonaniu i opisie warunków zaliczenia każdego toru jest obowiązkiem organizatora zawodów i podlega zatwierdzeniu przez Range Master'a. Należy dołożyć wszelkich starań dla zapobieżenia powstaniu jakichkolwiek obrażeń u zawodników, funkcyjnych i widzów. Projekt toru powinien zapobiegać nieumyślnym i niebezpiecznym zachowaniom zawodników, tam gdzie jest to możliwe. W projekcie każdego toru powinny być przewidziane możliwości prowadzenia odpowiedniego nadzoru zawodnika przez sędziów.
- 2.1.2 Kąty bezpieczne – Tory strzeleckie muszą być zawsze budowane z uwzględnieniem możliwych bezpiecznych kątów strzelania, bezpiecznej konstrukcji celów i wszelkich urządzeń pomocniczych, oraz możliwych kątów rykoszetów. Wymiary i odpowiednia jakość kulochwyty oraz bocznych obwałowań musi być brana pod uwagę w procesie projektowania.
- 2.1.3 Minimalne odległości w strzelaniu do celów metalowych – Jeżeli projekt toru przewiduje użycie celów metalowych, należy zadbać o zachowanie minimalnej, bezpiecznej odległości od ostrzeliwanych celów metalowych zarówno przez zawodników, jak i nadzorujących ich sędziów. Tam, gdzie jest to możliwe funkcję tę mogą spełniać fizyczne przeszkody. Jeżeli są używane linie ostrzału, muszą być one umieszczone w bezpiecznej odległości od celu, tak by zawodnik pozostawał w bezpiecznej odległości, nawet wtedy, gdy popełni błąd i nieznacznie przekroczy tę linię.
- 2.1.3.1 Minimalne odległości w strzelaniu amunicją śrutową Birdshot i Buckshot – minimalna odległość wynosi 5 m. Linie ostrzału muszą być położone co najmniej 6 m od celu.
- 2.1.3.2 Minimalne odległości w strzelaniu amunicją kulową (Slugs) – minimalna odległość wynosi 40 metrów. Linie ostrzału muszą być położone przynajmniej 45 m od celu.
- 2.1.4 Położenie celów – Jeżeli budowa toru przewiduje umieszczenie celów inaczej niż na głównym kulochwyty osi strzeleckiej, organizatorzy i funkcyjni muszą ochraniać i ograniczać dostępność miejsc sąsiadujących do których zawodnicy, sędziowie i widzowie mogą mieć dostęp. Każdy zawodnik musi mieć możliwość rozwiązania zadania na swój własny sposób i nie można wymuszać na nim żadnych zachowań, które mogłyby spowodować niebezpieczeństwo. Cele muszą być tak umieszczone aby strzelanie do nich nie zmuszało zawodników do przekraczania bezpiecznych kątów.
- 2.1.5 Nawierzchnia toru – Tam gdzie jest to tylko możliwe nawierzchnia toru musi być przygotowana przed zawodami i utrzymana przez czas trwania zawodów w należytym stanie zapewniającym jednakowe bezpieczeństwo dla zawodników i sędziów. Należy zwrócić szczególną uwagę na potencjalny wpływ warunków pogodowych, np. deszczu, oraz działań zawodników na zmianę stanu nawierzchni podczas zawodów. Sędziowie mogą posypywać uszkodzoną w czasie zawodów nawierzchnię toru piaskiem, żwirem lub innymi podobnymi środkami, jeśli ma to na celu poprawienie bezpieczeństwa. Takie działania nie mogą być oprotestowane przez zawodników.
- 2.1.6 Przeszkody – Naturalne lub sztucznie przeszkody na torze muszą być dostosowane dla wszystkich zawodników przy uwzględnieniu różnic we wzroście i budowie pomiędzy nimi. Przeszkody nie mogą stanowić jakiegokolwiek niebezpieczeństwa zarówno dla zawodników jak widzów.
- 2.1.7 Wspólne linie ognia – Tor strzelecki wymagający równoczesnego strzelania przez kilku zawodników ze wspólnej linii ognia (na przykład ćwiczenia standardowe, pojedynek), powinien przewidywać nie mniej niż 3 m odstępu pomiędzy zawodnikami.
- 2.1.8 Umiejscowienie celów – Należy tak rozmieszczać papierowe tarcze na torze, aby zapobiec możliwości przestrzelania kilku tarcz jednym strzałem.
- 2.1.8.1 Umiejscowienie celu na w miejscu montażu powinno być wyraźnie i trwale oznaczone dla zachowania powtarzalności umiejscowienia po wymianie tarcz w trakcie zawodów. Ponadto typy celów powinny

być opisane w miejscu montażu przed rozpoczęciem zawodów, aby zapobiec sytuacji w której np. tarcza punktowana zostałaby zamieniona na tarczę karną już po rozpoczęciu zawodów.

- 2.1.8.2 Gdy papierowe i metalowe cele używane są w niewielkich odległościach należy zminimalizować ryzyko uszkodzenia tarcz przez odpryski od celów metalowych.
- 2.1.8.3 Kiedy przewidziano użycie Popperów IPSC należy zwrócić uwagę na takie umocowanie do podłoża, które pozwoli na ich niezmiennie działanie podczas całych zawodów.
- 2.1.8.4 Statyczne tarcze papierowe nie mogą mieć większego kąta wychylenia niż 90 stopni od pionu.
- 2.1.9 Wały – Wszystkie wały ochronne są niedostępne dla kogokolwiek podczas trwania zawodów, z wyjątkiem gdy dostęp do nich jest szczególnie zezwolony przez Range Officer'a (patrz zasada 10.6.1).
- 2.1.10 Przybitki – Niektóre typy amunicji kulowej mogą zawierać przybitki (koszyczki), tarcze papierowe powinny być zarówno podklejane (np. sklejką lub innym materiałem o odpowiedniej grubości) jak i umieszczane w większej odległości, aby zapobiec uszkodzaniu tarcz papierowych przez przybitki (koszyczki).
- 2.1.11 Amunicja Birdshot a tarcze papierowe – Nie można wymagać od zawodnika aby strzelał do papierowych tarcz amunicją śrutową birdshot.

## 2.2 Zasady konstruowania toru

Przy konstruowaniu toru mogą być użyte różne przeszkody i rekwizyty dla ograniczenia możliwości ruchu zawodnika i dla urozmaicenia zadania strzeleckiego.

- 2.2.1 Linie ostrzału i linie błędu – Choć zaleca się ograniczanie ruchu zawodników przez fizyczne przeszkody, dopuszczalne jest użycie linii ostrzału i linii błędu na poniższych warunkach.
  - 2.2.1.1 Linie ostrzału są używane dla zapobieżenia nieuzasadnionemu zbliżaniu się zawodnika do celu lub oddalaniu od niego.
  - 2.2.1.2 Linie błędu są wykorzystywane do określenia właściwego użycia osłony (strzelania zza niej). Są poprowadzone w tył od osłony i mogą być umieszczone pod dowolnym kątem. Linie błędu muszą mieć przynajmniej 1 metr długości i jeżeli w opisie toru nie stanowi inaczej, uważa się że ciągną się do nieskończoności
- 2.2.2 Nie stosuje się.
- 2.2.3 Przesłony – Powinny być konstruowane według następujących wytycznych:
  - 2.2.3.1 Muszą być one na tyle wysokie i mocne, aby skutecznie spełniały zamierzone zadanie.
  - 2.2.3.2 Powinny zawierać linie błędu poprowadzone na poziomie gruntu od krawędzi bocznych do tyłu.
- 2.2.4 Nie stosuje się.
- 2.2.1 Tunele „Coopera” – Są to konstrukcje zbudowane z dowolnej wielkości wsporników i prostopadłe ułożonych luźnych elementów tworzących swego rodzaju dach, który lub które mogą być poruszone przez zawodnika przechodzącego przez tunel (zasada 10.2.5). Materiał, z jakiego jest zbudowany dach, musi być na tyle lekki, aby nie spowodować zagrożenia bezpieczeństwa zawodnika po poruszeniu dachu.

## 2.3 Zmiany konstrukcji toru

- 2.3.1 Organizatorzy zawodów mogą zawsze zmienić konstrukcję toru lub procedurę przebiegu po uzyskaniu aprobaty Range Master'a. Wszelkie takie zmiany lub dodatki do opublikowanych torów strzeleckich muszą być zakończone przed rozpoczęciem strzelania na danym torze.
- 2.3.2 Należy powiadomić wszystkich zawodników o każdej powyższej zmianie tak szybko, jak tylko jest to możliwe. Jako minimum przyjmuje się, że sędzia odpowiadający za dany tor powinien powiadomić zawodników o wszelkich zmianach ustnie na odprawie przed strzelaniem na danym torze.
- 2.3.3 Jeżeli Range Master zaaprobuje takie zmiany po rozpoczęciu zawodów, należy postępować jak niżej:

- 2.3.3.1 po wprowadzeniu modyfikacji zezwolić aby przebieg był kontynuowany przez zawodników, którzy nie ukończyli jeszcze tego przebiegu. Jeżeli wprowadzenie zmian było spowodowane działaniem zawodnika, musi on powtórnie strzelać na poprawionym torze, lub
- 2.3.3.2 o ile to możliwe, należy spowodować powtórzenie przebiegu przez wszystkich zawodników, którzy strzelali na nim przed zmianą, z jednoczesnym wykreśleniem ich poprzednich wyników z punktacji zawodów.
- 2.3.3.3 zawodnik, który odmówi powtórnego strzelania na poprawionym torze otrzyma zero punktów za ten przebieg.
- 2.3.4 Jeżeli w opinii Range Master'a (w porozumieniu z Match Director'em) poprzez wprowadzone zmiany równość w zawodach została utracona, a nie można spowodować powtórzenia toru przez wszystkich zawodników, albo tor lub jego część został nieodwracalnie uszkodzony, wyniki tego toru muszą być usunięte z oficjalnych wyników zawodów.
- 2.3.5 Podczas niesprzyjających warunków pogodowych, Range Master może zarządzić zabezpieczenie papierowych tarcz przezroczystą, folią ochronną lub przez zadaszenie. Takie działanie nie może być oprotestowane przez zawodników (zobacz przepis 6.6.1). Takie osłony muszą być wprowadzone i stosowane do wszystkich celów przez jednakowy okres czasu, aż do odwołania przez Range Master'a.

## 2.4 Strefy bezpieczeństwa

Organizator zawodów odpowiada za przygotowanie odpowiedniej ilości stref bezpieczeństwa na zawodach. Strefy powinny być dogodnie rozmieszczone i wyraźnie oznakowane. Powinny mieć jednoznacznie wyznaczone granice i kierunek bezpieczny oraz powinny być wyposażone w stolik oraz stojak lub stojaki, które są używane we wszystkich dyscyplinach IPSC, szczególnie podczas turniejów.

- 2.4.1 Zawodnikom wolno w strefie bezpieczeństwa wykonywać czynności wymienione poniżej pod warunkiem, że pozostaną w jej granicach oraz broń będzie skierowana w bezpiecznym kierunku. Złamanie przepisów może być powodem do dyskwalifikacji (zobacz przepis 10.5.1 i 10.5.12).
  - 2.4.1.1 Wyjmować i wkładać do/z pokrowca nie naładowaną broń.
  - 2.4.1.2 Ćwiczyć dobywanie, przygotowywanie się do strzału oraz ćwiczyć strzelanie na sucho z broni nie naładowanej.
  - 2.4.1.3 Ćwiczyć wkładanie i wyjmowanie pustego magazynka oraz/lub przeladowywanie nienaładowanej broni oraz/lub powtarzanie tej czynności.
  - 2.4.1.4 Sprawdzać wyposażenie, rozkładać, czyścić, naprawiać, konserwować broń i inne akcesoria.
- 2.4.2 „Ślepa” amunicja (włączając amunicję ćwiczebną i atrapy), załadowane magazynki, naładowane urządzenia do szybkiego ładowania oraz „ostra” amunicja nie mogą być dotykane w żadnym wypadku w strefie bezpieczeństwa (zobacz przepis 10.5.12).

## 2.5 Strefy sprzedaży

- 2.5.1 Sprzedawcy (włączając indywidualnych, korporacje i inni wystawcy lub sprzedający na zawodach IPSC) są odpowiedzialni za bezpieczeństwo przeprowadzanych transakcji oraz produktów i zapewnienia, że ich produkty są wystawiane w sposób nie stwarzający zagrożenia. Zaleca się aby złożona broń była pozbawiona możliwości użycia przed wyeksponowaniem.
- 2.5.2 Range Master (w porozumieniu z Match Director'em) musi wyznaczyć strefę sprzedaży. Mogą również opublikować "Wytyczne" dla wszystkich sprzedających, którzy są odpowiedzialni za ich wprowadzenie w zakresie swojej działalności handlowej.
- 2.5.3 Zawodnicy mogą w strefie sprzedaży wypróbować oferowaną przez sprzedawców nie naładowaną broń pod warunkiem, że będzie się to odbywało zgodnie z zasadami bezpieczeństwa (lufa broni nie może być skierowana w kierunku żadnej osoby).

## ROZDZIAŁ 3 – Informacje o torze

### 3.1 Przepisy ogólne

Wiele torów jest bardzo złożonych i skomplikowanych. Zakładają one często spełnienie wymyślnych procedur lub posługiwanie się nietypowymi akcesoriami. Zawodnik jest zawsze zobowiązany sprostać tym wymaganiom, ale może to uczynić tylko po uzyskaniu odpowiedniego, werbalnego lub fizycznego objaśnienia zadania, jakie ma wykonać na torze. Pod względem sposobu opisu tory strzeleckie możemy podzielić na:

- 3.1.1 Opublikowane tory strzeleckie – Zarejestrowani zawodnicy i/lub ich Regionalne Dyrektoriaty otrzymują takie same, dokładne informacje o torze strzeleckim w tym samym terminie i odpowiednio wcześniej przed zawodami. Informacje te mogą być dostarczane fizycznie, elektronicznie lub na stronie www (patrz sekcja 2.3).
- 3.1.2 Niepublikowane tory strzeleckie – Tak jak w przepisie 3.1.1 za wyjątkiem tego, że informacje o torze nie są wcześniej publikowane. Instrukcje do toru są podawane zawodnikom na odprawie przed zawodami.

### 3.2 Pisemna forma odprawy (Briefing)

- 3.2.1 Na zawodach IPSC na każdym torze musi być wywieszona pisemna instrukcja, zatwierdzona przez Range Master'a. Ta instrukcja jest nadrzędna wobec wszelkich innych opublikowanych w dowolny sposób opisów toru, dostarczonych zawodnikom przed zawodami. Instrukcja taka musi zawierać następujące informacje:
  - Metodę punktacji
  - Cele (rodzaj i ilość)
  - Minimalną liczbę strzałów
  - Typ lub typy dozwolonej amunicji
  - Startową kondycję broni
  - Pozycję startową
  - Sygnał startowy (dźwiękowy czy wizualny)
  - Procedurę
- 3.2.2 Osoba odpowiedzialna za tor musi odczytać na głos opis toru każdej grupie zawodników.
- 3.2.3 Range Master ma prawo dokonać pisemnej modyfikacji instrukcji toru w każdej chwili z uwagi na względy bezpieczeństwa, przejrzystość lub zwartość (patrz sekcja 2.3).
- 3.2.4 Po odczytaniu opisu toru zawodnikom i udzieleniu odpowiedzi na pytania, zawodnicy powinni mieć możliwość bezpośredniego zapoznania się z torem. Czas na zapoznanie się z torem powinien być określony przez Range Officer'a i powinien być taki sam dla wszystkich zawodników. Jeżeli tor zawiera ruchome albo podobne cele – to ich działanie (czas trwania ruchu i częstotliwość) powinny być zademonstrowane wszystkim zawodnikom.

### 3.3 Lokalne, regionalne i narodowe przepisy

- 3.3.1 Zawody IPSC w strzelbie są regulowane przepisami dotyczącymi tej dyscypliny. Organizator zawodów nie powinien wprowadzać lokalnych przepisów, za wyjątkiem uzyskania zgodności z lokalnym prawem. Żadne spontanicznie dołączone zasady nie wynikające z przepisów IPSC nie mogą być stosowane na zawodach IPSC bez wyraźnej zgody Dyrektoriatu Regionalnego i Zgromadzenia Generalnego IPSC.

## ROZDZIAŁ 4 – Wyposażenie strzelnicy

### 4.1 Cele – zasady ogólne

- 4.1.1 Tylko cele zatwierdzone przez Zgromadzenie Generalne IPSC i w pełni zgodne ze specyfikacją zawartą w załącznikach B i C oraz cele łamliwe (patrz przepis 4.4.1) mogą być używane na zawodach IPSC w strzelbie (patrz przepis 9.4).
- 4.1.2 Cele punktowane używane w zawodach IPSC w strzelbie powinny być jednokolorowe, jak niżej:
- 4.1.2.1 Punktowany obszar tarcz papierowych powinien być w naturalnym kolorze tektury lub biały.
- 4.1.2.2 Cały front celów metalowych powinien być pomalowany na jeden kolor (zalecany – biały) lub pozostać nie pomalowany.
- 4.1.3 Tarcze karne muszą być wyraźnie oznakowane lub być innego, koloru niż tarcze punktowane.
- 4.1.4 Cele używane na torze mogą być częściowo lub całkowicie zakryte „twardymi” przesłonami jak niżej:
- 4.1.4.1 Przesłona, której funkcją jest całkowite lub częściowe przesłonięcie celu jest traktowana jako „twarda”. Gdzie tylko jest to możliwe zaleca się stosowanie zasłon nie symulowanych, lecz wykonanych z materiału kuloodpornego. Całe cele papierowe nie mogą być używane wyłącznie jako „twarde” przesłony.
- 4.1.5 Użycie pojedynczego, nienaruszonego celu do zobrazowania dwóch lub więcej celów przez użycie taśmy, farby lub innej substancji jest zabronione.

### 4.2 Oficjalne tarcze papierowe IPSC w strzelbie

- 4.2.1 Wyróżnia się pięć rodzajów tarcz papierowych zatwierdzonych do użytku w zawodach IPSC w strzelbie (patrz załącznik B). Metryczne, Klasyczne i Uniwersalne tarcze IPSC nie mogą pojawić się razem na żadnym torze. Tarcze IPSC A3/B i A4/A mogą występować z innymi tarczami papierowymi.
- 4.2.2 Tarcze papierowe powinny mieć jednoznacznie oznaczone linie oddzielające poszczególne pola punktowe oraz niepunktowane obramowanie, ale linie te nie mogą być widoczne z odległości większej, niż 10 metrów.
- 4.2.2.1 Prząd papierowej tarczy karnej musi zawierać odpowiednio wyróżniające się niepunktowane obramowanie. W przypadku braku perforacji lub innych oznaczeń, Range Master musi zarządzić wymianę tarcz na posiadające odpowiednie obramowanie.
- 4.2.3 Do żadnej tarczy nie można oddać więcej, niż 12 strzałów przed obliczeniem punktów i zaklejeniem przestrzelin
- 4.2.4 Jeżeli pole punktowe na tarczy papierowej ma być częściowo zakryte. Projektant toru może symulować twarde przesłony poprzez:
- 4.2.4.1 Zakrycie części tarczy (patrz przepis 4.1.4.1).
- 4.2.4.2 Fizyczne obcięcie tarczy w celu usunięcia części mającej być za zasłoną twardą. Taka tarcza musi posiadać niepunktowane obramowanie na całej długości obszaru punktowanego (patrz zasadę 4.2.2).
- 4.2.4.3 Zamalowanie lub zaklejenie części tarczy jednym kontrastowym kolorem dla imitowania twardej przesłony.
- 4.2.4.4 Twarda przesłona i otaczające papierowe cele karne nie mogą ukrywać w całości pola o najwyższej wartości punktowej tarczy papierowej.

### 4.3 Oficjalne cele metalowe IPSC w strzelbie

- 4.3.1 Istnieją trzy rodzaje celów metalowych zatwierdzonych do użytku w zawodach IPSC w strzelbie: Poppery IPSC, Metalowe Płyty oraz Sylwetki. Sylwetka jest połączeniem projektu i sposobu punktacji Metrycznych i

Klasycznych tarcz papierowych IPSC. Wszystkie rodzaje celów metalowych mogą być używane jako cele punktowane lub karne. Muszą być one punktowane według odpowiednich załączników.

- 4.3.1.1 Poppery IPSC, które muszą być kalibrowane według załącznika C są zatwierdzonymi celami metalowych, służącymi do rozpoznania siły strzałów.
- 4.3.1.2 Mini Poppery IPSC, które muszą być kalibrowane zgodnie z załącznikiem C, są zatwierdzonymi wzorami celów metalowych, używanymi w celu symulowania większych dystansów oraz rozpoznawania rozpoznania siły strzałów.
- 4.3.1.3 Popper Poppery oraz Classic Poppery IPSC mogą być używane razem na tym samym torze. Zaleca się używanie Popperów, które po trafieniu padają do przodu.
- 4.3.1.4 Można używać metalowych płytek w różnych rozmiarach (patrz załącznik C3).
- 4.3.1.5 Punktowane cele metalowe muszą upadać lub obracać się po trafieniu. Te, które przypadkowo zostaną przesunięte lub obrócone, lub które Range Officer uzna za przewrócone bądź obrócone w wyniku trafienia w urządzenie podtrzymujące lub z innej przypadkowej przyczyny, są traktowane jako awarię wyposażenia strzelnicy (patrz przepis 4.6.1).
- 4.3.1.6 Nie stosuje się.
- 4.3.1.7 Cele karne muszą upadać lub obracać się po trafieniu. Te, które przypadkowo zostaną przesunięte lub obrócone, lub które Range Officer uzna za przewrócone bądź obrócone podczas trafienia w przyrząd podtrzymujący (podstawę) lub z innej przypadkowej przyczyny, są traktowane jako awarię wyposażenia strzelnicy (patrz przepis 4.6.1).

#### 4.4 Cele łamliwe

- 4.4.1 Cele łamliwe takie jak gliniane „gołabki” lub płytki mogą być używane w zawodach IPSC w strzelbie.
  - 4.4.1.1 Cele łamliwe muszą rozpaść się w taki sposób, aby był widoczny brak lub oddzielenie jego części.

#### 4.5 Poprawianie ustawienia wyposażenia lub powierzchni toru

- 4.5.1 Zawodnik nie może poprawiać podłoża toru ani ustawienia wyposażenia toru (cele, stojaki, aktywatory celów) przed sygnałem startowym rozpoczynającym przebieg. Funkcyjni na torze odpowiadają za zgodność toru (tak podłoża jak wyposażenia) z wymogami bezpieczeństwa i opisem toru. Za każde naruszenie tej zasady Range Officer nakłada na zawodnika karę proceduralną
- 4.5.2 Zawodnik może wymagać od funkcyjnych na torze podjęcia stosownych działań dla zapewnienia powyższej zgodności, widoczności celów lub innych kwestii. Range Master jest ostateczną instancją w tej sprawie.

#### 4.6 Awary wyposażenia strzelnicy i inne przypadki

- 4.6.1 Wyposażenie strzelnicy powinno być tak skonstruowane, by zapewniało równe szanse wszystkim zawodnikom i umożliwiała uczciwą rywalizację sportową. Awary wyposażenia strzelnicy to na przykład (lecz nie tylko) przemieszczenie się tarczy papierowej, przedwczesny upadek celu metalowego, niewłaściwe działanie wyposażenia sterowanego mechanicznie lub elektrycznie, awaria przesłony, pomostu. Zobrazowanie i/lub użycie jakiegokolwiek naładowanej (patrz przepis 10.5.13) lub nienaładowanej broni jako wyposażenia strzelnicy jest zabronione.
- 4.6.2 Zawodnik, który nie mógł ukończyć przebiegu na skutek awarii wyposażenia strzelnicy lub jeśli metalowy bądź ruchomy cel nie zostanie właściwie ustawiony przed rozpoczęciem przebiegu, musi powtórnie strzelać na danym torze, po skorygowaniu wyposażenia.
- 4.6.3 Powtarzająca się niesprawność wyposażenia na danym torze strzeleckim może skutkować anulowaniem toru i wykreśleniem wyników na nim uzyskanych z wyników zawodów (patrz przepis 2.3.4).

## ROZDZIAŁ 5 – Wyposażenie zawodnika

### 5.1 Strzelby

- 5.1.1 Strzelby są podzielone na Dywizje (patrz załącznik D), jednakże tory muszą umożliwiać wykonanie zadania w każdej Dywizji.
- 5.1.2 Minimalny kaliber dla strzelby używanej w zawodach IPSC to kaliber 20.
- 5.1.3 Przyrządy celownicze – Rodzaje przyrządów wyróżnianych przez IPSC:
- 5.1.3.1 Przyrządy otwarte – są urządzeniami celowniczymi, które nie wykorzystują obwodów elektronicznych i/lub soczewek.
  - 5.1.3.2 Optyczne/elektroniczne przyrządy celownicze są urządzeniami celowniczymi (włączając latarki) zamontowanymi do broni, które wykorzystują obwody elektroniczne i/lub soczewki.
  - 5.1.3.3 Range Master jest ostateczną instancją w sprawie klasyfikacji dowolnego typu celowników używanych w zawodach IPSC i/lub przestrzegania niniejszych przepisów, włączając dywizje wyszczególnione w dodatku D.
- 5.1.4 Gdy Dywizja tego nie wymaga (patrz załączniki), nie ma żadnych ograniczeń co do siły spustu strzelby. Jednakże, we wszystkich przypadkach broń musi funkcjonować bezpiecznie i tak, jak to przewidziano w projekcie broni.
- 5.1.5 Język spustowy lub nakładki na język spustowy, które wystają poza szerokość osłon spustu, są bezwzględnie zakazane. Jednakże, strzelby z tzw. „zimowym” bezpiecznikiem/językiem spustowym mogą być używane, pod warunkiem, że zostały zaprojektowane i zbudowane jako część strzelby i ich użycie jest uzasadnione klimatem i warunkami pogodowymi.
- 5.1.6 Strzelba używana na zawodach musi być w pełni sprawna i bezpieczna. Range Officer ma prawo do żądania w każdym czasie, sprawdzenia każdej broni lub wyposażenia. Jeśli jakkolwiek broń w toku obserwacji zostanie uznana za trudną w obsłudze lub niebezpieczną, będzie wycofana. Range Master może po uprzednim sprawdzeniu przywrócić broń.
- 5.1.7 W trakcie zawodów uczestnicy muszą się posługiwać na wszystkich torach tą samą bronią i tym samym typem przyrządów celowniczych. Jednak w przypadku awarii broni lub przyrządów celowniczych zawodnik może wystąpić do Range Master'a o wydanie zgody na zastąpienie zepsutej broni lub przyrządów celowniczych innymi, pod następującymi warunkami:
- 5.1.7.1 Strzelba zastępcza spełnia warunki odpowiedniej Dywizji i posiada ten sam typ zamka, kaliber oraz jest wyposażona w ten sam typ przyrządów celowniczych.
  - 5.1.7.2 Używając broni zastępczej zawodnik nie uzyskuje dodatkowej przewagi w zawodach.
  - 5.1.7.3 Amunicja zawodnika przeszła test na oficjalnym chronografie zawodów i spełnia wymagane warunki minimalnego współczynnika mocy (patrz przepis 5.6.3.9).
- 5.1.8 Zawodnik, który dokonuje znacznych modyfikacji używanej strzelby i/lub celownika podczas zawodów bez zgody Range Master'a podlega postanowieniu z sekcji 10.6.
- 5.1.9 Zawodnikowi nigdy nie wolno nosić lub posługiwać się więcej niż jedną jednostką broni w czasie przebiegu (zobacz przepis 10.5.7).
- 5.1.10 Strzelba musi posiadać kolbę lub uchwyt umożliwiający strzelanie „z ramienia”.
- 5.1.11 Strzelby mogące strzelać ogniem ciągłym i/lub w sposób automatyczny (które za jednym naciśnięciem spustu mogą oddawać więcej niż jeden strzał) są zabronione.

## 5.2 Przenoszenie i składowanie wyposażenia zawodnika

- 5.2.1 Przenoszenie i składowanie – Za wyjątkiem strefy bezpieczeństwa lub pod nadzorem oraz po bezpośrednim poleceniu wydanym przez Range Officer'a strzelba musi być rozładowana, przenoszona lub składowana pod jednym z poniższych warunków. Niestosowanie się do poniższych zasad podlega przepisowi 10.5.1.
- 5.2.1.1 Strzelba na pasku zawieszonym na ramieniu ustawiona pionowo w górę (tymczasowy pasek transportowy założony wyłącznie pomiędzy torami strzeleckimi w celu przenoszenia strzelby nie podlega ograniczeniom zawartym w przepisie 5.2.8), zamek otwarty lub zamknięty na sygnalizatorze komorowym, lub
- 5.2.1.2 Przenoszenie na ramieniu, strzelba ustawiona możliwie pionowo. Zamek musi pozostać otwarty lub być zamknięty na sygnalizatorze komorowym. Match Director może wymagać skierowania broni pionowo w górę lub pionowo w dół, pod warunkiem, że jest to wyraźnie zakomunikowane wszystkim zawodnikom, lub
- 5.2.1.3 Umieszczone w stojakach lub w inny sposób, z lufą skierowaną zgodnie z poleceniem Range Officer'a. Zamek musi pozostać otwarty lub być zamknięty na sygnalizatorze komorowym. Organizatorzy zawodów powinni zapewnić łatwy dostęp do wszystkich torów strzeleckich, odpowiednią ilość stojaków adekwatną do liczby zawodników, lub
- 5.2.1.4 Przenoszone w pokrowcu lub futerale (zaleca się, aby strzelba była przenoszona w pionie).
- 5.2.1.5 Zawodnicy muszą używać komorowych sygnalizatorów bezpieczeństwa lub innego urządzenia, które jest wyraźnie widoczne na zewnątrz strzelby za każdym razem, gdy strzelba nie jest używana (za wyjątkiem wykonywania czynności dozwolonych w przepisie 2.4.1).
- 5.2.1.6 W żadnym wypadku strzelba nie może być naładowana, z wyjątkiem sytuacji, kiedy zawodnik jest pod nadzorem lub bezpośrednio po komendzie Range Officer'a (patrz przepis 10.5.13) lub mieć dołączony pusty, wymienny magazynek, za wyjątkiem sytuacji kiedy zawodnik ćwiczy wkładanie i wyjmowanie wymiennego, pustego magazynka w strefie bezpieczeństwa.
- 5.2.2 Nie stosuje się.
- 5.2.2 Nie stosuje się.
- 5.2.4 Amunicja i urządzenia do szybkiego ładowania muszą być transportowane lub noszone przez zawodnika w bezpiecznie zaprojektowanych kieszonkach, ładownicach, pętłach, klamrach, pokrowcach lub innych odpowiednich urządzeniach do przechowywania, o ile nie są określone inaczej w opisie toru strzeleckiego. Zaleca się pętle lub klamry zamontowane na kolbie, czółenku lub na pasku.
- 5.2.5 Tam gdzie Dywizja określa maksymalną odległość pomiędzy amunicją, ładownicami a ciałem (torse) zawodnika, Range Officer może to sprawdzać poprzez mierzenie odległości pomiędzy ciałem zawodnika i brzegiem amunicji – jeśli jest umieszczona osobno w klamrach lub pętłach, lub środka najdłuższego zewnętrznego wymiaru dowolnego urządzenia ładującego.
- 5.2.5.1 Pomiarów dokonuje się gdy zawodnik znajduje się w pozycji naturalnej, wyprostowanej.
- 5.2.5.2 Każdy zawodnik, który nie spełni warunków takiego testu, będzie zobowiązany do dostosowania sprzętu do wymogów odpowiedniej Dywizji. Sprzęt który nie spełnia wymogów danej dywizji, musi być usunięty z zawodów przed jego użyciem. Range Master jest ostateczną instancją w tej sprawie. Range Master może zezwolić na odstępstwa od tej reguły stosownie do warunków anatomicznych zawodnika. Niektórzy zawodnicy mogą nie być w stanie spełnić postawionych warunków.
- 5.2.5.3 Jeżeli nie jest to zawarte w opisie toru strzeleckiego lub wymagane przez Range Officer'a, położenie wyposażenia i osprzętu nie może być zmieniane przez zawodnika podczas zawodów. Każdy pas lub pasy przeznaczone do użycia w zawodach, muszą być noszone na starcie każdego toru strzeleckiego.
- 5.2.6 Nie stosuje się.
- 5.2.7 Nie stosuje się.
- 5.2.8 Odłączalne wyposażenie strzelby (za wyjątkiem czoków, amunicji, urządzeń szybkiego ładowania i środków transportu amunicji) musi być do niej dołączone przed rozpoczęciem zawodów i pozostać dołączone w czasie trwania zawodów.
- 5.2.9 Czoki i inne urządzenia ograniczające kaliber są dozwolone.

### 5.3 Odpowiedni ubiór

- 5.3.1 Nie zaleca się używania strojów maskujących lub innego rodzaju odzieży wojskowej lub policyjnej. Wyjątkami są zawodnicy, którym prawo narzuca taki ubiór oraz personel wojskowy. Match Director jest ostateczną instancją w tej sprawie.

### 5.4 Ochrona wzroku i słuchu

- 5.4.1 Wszyscy zawodnicy muszą być ostrzeżeni, że właściwe użycie ochron wzroku i słuchu leży w ich własnym interesie i jest sprawą najwyższej wagi dla zapobieżenia nieszczęśliwym wypadkom. Zaleca się, aby podczas trwania zawodów noszono stosowne ochronniki przez cały czas przebywania na strzelnicy.
- 5.4.2 Organizator zawodów może wymagać używania ochronników wzroku i słuchu przez wszystkich podczas przebywania na terenie strzelnicy. W takiej sytuacji sędziowie mają obowiązek dołożyć wszelkich starań dla wykonania powyższego zalecenia wobec wszystkich osób przebywających na torze strzeleckim.
- 5.4.3 Jeśli sędzia spostrzeże, że zawodnik utracił ochrony słuchu lub wzroku podczas przebiegu, musi natychmiast zatrzymać zawodnika, który musi powtórzyć przebieg po uzupełnieniu ekwipunku.
- 5.4.4 Zawodnik, który przypadkowo straci ochronę słuchu lub wzroku podczas przebiegu lub gdy zawodnik wystartuje bez tych elementów, jest zobowiązany do przerwania biegu, skierowania broni w bezpiecznym kierunku oraz przedstawienia problemu sędziemu. Do tego typu sytuacji odnosi się powyższa zasada (5.4.3).
- 5.4.5 Zachowanie zmierzające do uzyskania dodatkowej przewagi poprzez zdjęcie okularów ochronnych lub słuchawek po rozpoczęciu przebiegu będzie traktowane jako zachowanie niesportowe (patrz przepis 10.6.3).
- 5.4.6 Jeżeli Range Officer przypuszcza, że zawodnik podchodzący do przebiegu, posiada nieodpowiednią ochronę wzroku lub słuchu, może nakazać mu zmianę przed kontynuowaniem. Range Master jest ostateczną instancją w tej sprawie.

### 5.5 Amunicja i odnośne wyposażenie

- 5.5.1 Zawodnicy biorący udział w zawodach IPSC są osobiście odpowiedzialni za bezpieczeństwo całej amunicji, którą przynoszą ze sobą. Ani IPSC, ani funkcyjni IPSC, jak i organizacje powiązane z IPSC oraz ich funkcjonariusze nie ponoszą żadnej odpowiedzialności w przypadku szkody, zniszczenia, wypadku, utraty zdrowia lub śmierci poniesionych w wyniku właściwego lub niewłaściwego użytkowania jakiegokolwiek amunicji niezależnie od tego czy jej użycie było zgodne czy nie zgodne z prawem.
- 5.5.2 Magazynek i urządzenia do szybkiego ładowania muszą być zgodne z wymogami deklarowanej dywizji.
- 5.5.3 Zapasowe magazynki, inne urządzenia do ładowania broni lub amunicja upuszczone lub zrzucone po sygnale startowym mogą być podniesione przez zawodnika jednakże przy podnoszeniu należy zachowywać przepisy bezpieczeństwa.
- 5.5.4 Na zawodach IPSC nie można stosować amunicji przeciwpancernej, zapalającej lub smugowej.
- 5.5.5 Każda amunicja używana przez zawodników musi spełniać wymogi deklarowanej dywizji, w sposób zawarty w załączniku D.
- 5.5.6 Każda amunicja, która w opinii Range Officer'a jest niebezpieczna, musi zostać natychmiast wycofana z zawodów.
- 5.5.7 Tylko certyfikowane typy ładownic, rozmiary i typy naboju są dozwolone oraz wyszczególnione w dodatku D5. Zmiany w tym dodatku nie mogą być wprowadzone bez uprzedniej zgody Dyrektoriatu Regionalnego.
- 5.5.8 Zawodnikom nie wolno strzelać do metalowych celów za pomocą amunicji stalowej lub z rdzeniem wolframowym (zobacz przepis 10.4.8).

## 5.6 Chronograf i współczynnik mocy (power factor)

- 5.6.1 Minimalny współczynnik mocy dla strzelb IPSC jest wyszczególniony w załączniku D. Do określania współczynnika mocy dla każdego rodzaju amunicji używanej przez zawodników należy stosować chronograf. W przypadku braku chronografu, współczynnik mocy zadeklarowany przez zawodnika nie może być kwestionowany.
- 5.6.1.1 Testowana amunicja musi być tego samego rodzaju: drobny śrut ("birdshot"), gruby śrut ("buckshot") lub kula ("slug") i nie może być mieszana. Cała amunicja używana przez zawodnika musi być sprawna i spełniać minimalny współczynnik mocy. Funkcjonariusze zawodów mogą w każdym momencie zawodów i wobec każdego rodzaju amunicji zarządzić dodatkowe testy.
- 5.6.2 Chronograf musi być codziennie ustawiany i sprawdzany przez Funkcyjnych Zawodów w następujący sposób:
- 5.6.2.1 Na początku pierwszego dnia zawodów Range Officer wystrzeli trzy naboje z oficjalnej amunicji kalibracyjnej przez urządzenie pomiarowe chronografu, średnia prędkość z 3 strzałów będzie zanotowana.
- 5.6.2.2 Każdego następnego dnia zawodów procedura ta będzie powtórzona przy użyciu tego samego urządzenia i amunicji (najlepiej żeby amunicja pochodziła z tej samej partii).
- 5.6.2.3 Chronograf będzie uważany za poprawnie skalibrowany, gdy średni dzienny odczyt nie będzie różnił się więcej niż 5% od odczytu z poprzednich dni zawodów.
- 5.6.2.4 W przypadku gdy, dzienna tolerancja odchylenia od ustanowionego poziomu jest niedopuszczalna, Range Master podejmuje stosowne kroki mające na celu rozwiązanie problemu.
- 5.6.3 Procedura testowania amunicji
- 5.6.3.1 Testy amunicji muszą odbywać się za pomocą strzelb zawodników.
- 5.6.3.2 Spośród nabojeń każdego zawodnika funkcyjny zawodów wybiera losowo 8 nabojeń, w czasie i miejscu przez niego określonym. Osoba funkcyjna może zażądać dodatkowych testów amunicji w każdym czasie podczas trwania zawodów.
- 5.6.3.3 Spośród 8 losowo wybranych nabojeń funkcyjny zawodów wybierze jeden nabój, którego pocisk lub pociski (bez przybitki i koszyka) zostaną zważone dla określenia masy, a trzy zostaną wystrzelone przez chronograf. W przypadku braku wagi będzie zastosowana masa pocisku zadeklarowana przez zawodnika. Odczyt wyświetlacza wagi i chronografu będą użyte w ich wskazaniach nominalnych niezależnie od ilości miejsc po przecinku wskazywanych przez poszczególne urządzenia pomiarowe.
- 5.6.3.4 Współczynnik mocy oblicza się wykorzystując rzeczywistą masę pocisku oraz średnią prędkość pocisku z trzech nabojeń, według poniższego wzoru:
- $$\text{Współczynnik Mocy} = \frac{\text{masa pocisku [grs]}(\text{greiny}) \times \text{prędkość pocisku [fps]}(\text{stopy/sekunde})}{1000}$$
- W końcowym wyniku należy zignorować dziesiętne i dalsze miejsca po przecinku (np. dla celów IPSC wynik 519,9999 to nie 520).
- 5.6.3.5 Jeśli współczynnik mocy nie osiąga zadeklarowanego poziomu, należy wystrzelić jeszcze 3 naboje przez chronograf po czym oblicza się ponownie współczynnik mocy, wykorzystując masę pocisku oraz trzy największe prędkości spośród 6 dotychczas wystrzelonych nabojeń.
- 5.6.3.6 Jeśli współczynnik mocy nadal jest niedostateczny, zawodnik ma następujący wybór jeśli chodzi o pozostały nabój:
- może chcieć zważyć ten pocisk i jeśli jest on cięższy, niż pierwszy wzięty do ustalenia masy pocisku, współczynnik mocy ustalony w pkt. 5.6.3.5 będzie obliczony ponownie przy użyciu cięższego pocisku.
  - może chcieć strzelić ten nabój przez chronograf i ponownie dokonać obliczeń współczynnika mocy na podstawie uprzednio zapisanej masy pocisku oraz trzech największych prędkości spośród siedmiu strzałów.
- 5.6.3.7 Nie stosuje się.
- 5.6.3.8 W przypadku, gdy amunicja zawodnika nie uzyska wymaganego minimalnego współczynnika mocy, zawodnik może kontynuować strzelanie na zawodach, ale jego wyniki nie będą uwzględnione w klasyfikacji zawodów.

- 5.6.3.9 Jeżeli amunicja zawodnika była testowana wielokrotnie lub gdy używał on innej, zastępczej amunicji i zostały uzyskane różne współczynniki mocy podczas testów według niniejszych przepisów, najniższy uzyskany wynik kwalifikuje go do odpowiedniej metody punktacji na wszystkich torach włączając tory ukończone już przez zawodnika.
- 5.6.3.10 Wyniki zawodnika, który z jakiegokolwiek przyczyny nie przedstawi swojej broni do testów w wyznaczonym czasie i miejscu, lub który nie udostępni amunicji na żądanie funkcyjnych, zostaną wycofane z wyników zawodów.
- 6.6.3.11 Jeżeli Range Master stwierdzi, że chronograf jest uszkodzony, żadne dalsze testowanie pocisków nie jest możliwe, współczynniki mocy zawodników, które zostały pomyślnie przetestowane pozostaną bez zmian, natomiast wszyscy pozostali zawodnicy uzyskają minimalne współczynniki mocy bez przystępowania do testu, zgodnie z zasadami, które mają zastosowanie w ich Dywizji (patrz załączniki).

## 5.7 Awaryjne wyposażenie zawodnika

- 5.7.1 W przypadku awarii strzelby po sygnale startowym, zawodnik może w sposób bezpieczny przystąpić do usunięcia usterki w funkcjonowaniu broni, po czym kontynuować przebieg. Podczas usuwania usterki lufa musi być zawsze skierowana w stronę kulochwytu. Zawodnik nie może używać żadnych prętów lub innych narzędzi do usunięcia usterki. Niedostosowanie się do tej zasady powoduje zerową punktację na tym torze. Zawodnik, który po komendzie „Load and make ready” a przed sygnałem startowym stwierdzi awarię broni ma prawo do odstąpienia od kontynuowania przebiegu w celu naprawy broni za zgodą i pod nadzorem Range Officer’a, za co nie otrzymuje punktów karnych. Wymagane jest bezwzględnie przestrzeganie przepisów: 5.7.4, 8.3.1.1 oraz innych zasad bezpieczeństwa. Po naprawie broni i po spełnieniu przepisu 5.1.7 (jeżeli miał zastosowanie) zawodnik może powrócić do kontynuowania strzelań, zgodnie z harmonogramem strzelań ustalonym przez Range Officer’a lub Range Master’a.
- 5.7.2 Podczas usuwania usterki, jeżeli działanie to wymaga opuszczenia broni z pozycji skierowanej w stronę celu, palce zawodnika muszą znajdować się w widoczny sposób poza osłoną języka spustowego (patrz przepis 10.5.8).
- 5.7.3 Jeśli zawodnik nie jest w stanie usunąć usterki w ciągu 2 minut, powinien się zatrzymać i trzymając broń z lufą skierowaną w bezpiecznym kierunku i powiadomić Range Officer’a. Range Officer kończy przebieg (z wyjątkiem nie ostrzelanych celów w ćwiczeniach standardowych) w normalny sposób. Przebieg (z wyjątkiem nie ostrzelanych celów w ćwiczeniach standardowych) powinien być normalnie obliczony, z uwzględnieniem wszystkich zaistniałych kar za cele nie trafione i nie ostrzelane.
- 5.7.4 W żadnym wypadku zawodnik nie może opuścić toru z załadowaną bronią (patrz przepis 10.5.13).
- 5.7.5 Jeżeli broń uległa awarii w sposób opisany powyżej, zawodnik nie ma prawa powtarzać przebiegu. To samo ma miejsce gdy broń zostanie podczas przebiegu lub zadania strzeleckiego zakwalifikowana jako niebezpieczna albo niezdatna do użytku. Jednakże, niedokończone elementy ćwiczeń standardowych mogą zostać powtórzone przez zawodnika po dokonaniu naprawy broni, przed ogłoszeniem wyników końcowych przez Match Director’a.
- 5.7.6 W przypadku, gdy Range Officer przerywa przebieg podejrzewając zawodnika o posługiwanie się niebezpieczną bronią lub amunicją (np.: załadował amunicję smugową), Range Officer podejmuje wszelkie niezbędne kroki dla przywrócenia zawodnika i toru do stanu bezpiecznego. Następnie dokonuje inspekcji broni bądź amunicji zawodnika, po czym postępuje jak niżej:
  - 5.7.6.1 Jeżeli jego przypuszczenia się potwierdzą, zawodnik nie ma prawa powtarzać przebiegu, musi za to zlikwidować problem, który spowodował przerwanie przebiegu. Czas do ostatniego strzału zawodnika zostanie zapisany na jego metryczce. Przebieg będzie punktowany według aktualnego stanu, z uwzględnieniem wszystkich kar za cele nie ostrzelane i nie trafione. (patrz przepis 9.5.6).
  - 5.7.6.2 Jeżeli przypuszczenia Range Officer’a się nie potwierdzą, zawodnik będzie powtarzał przebieg.

## ROZDZIAŁ 6 – Struktura zawodów

### 6.1 Zasady ogólne

Dla jednoznacznej interpretacji przytoczono poniższe definicje:

- 6.1.1 Pojedyncze zadanie strzeleckie (string) – Element ćwiczenia standardowego z osobno mierzonym czasem i punktacją, stosowane jako część ćwiczenia standardowego. Punkty i kary są rejestrowane po każdym ukończeniu pojedynczego zadania strzeleckiego i końcowy wynik jest liczony na podstawie wszystkich przebiegów (patrz przepis 9.5.5).
- 6.1.2 Ćwiczenia standardowe (standard exercises) – Tor zawierający więcej niż jedno składowe zadanie strzeleckie z osobno mierzonym czasem. Punkty zostają zsumowane w celu uzyskania końcowego wyniku za cały przebieg. Do punktowania stosuje się metodę Virginia lub Fixed Time. Tor może wymagać określonej postawy strzeleckiej, procedury lub/i określonej ilości obowiązkowych doładowań. Tylko przebiegi z maksymalną liczbą strzałów równą 24 są aprobowane na poziomie zawodów IV lub wyższym.
- 6.1.3 Tor (stage) – Element zawodów oddzielnie punktowany, z oddzielnym pomiarem czasu.
- 6.1.4 Zawody (match) – Składają się z minimum 2 torów. Suma wyników uzyskanych na poszczególnych torach stanowiących zawody decyduje o zwycięstwie w zawodach. Zawody odbywają się z użyciem jednego rodzaju broni, (np. broń krótka, strzelba, karabin).
- 6.1.5 Turniej (tournament) – Składa się z co najmniej dwóch zawodów (np. broń krótka i strzelba; broń krótka i karabin, strzelba i karabin). Zsumowane wyniki za poszczególne zawody decydują o miejscu zajęтым w całym turnieju, według turniejowych przepisów IPSC.
- 6.1.6 Liga (league) – Składa się z co najmniej dwóch zawodów IPSC rozgrywanych w różnych miejscach i różnym czasie. Suma wyników uzyskanych przez zawodników na poszczególnych zawodach decyduje o miejscu zajęтым w lidze.
- 6.1.7 Pojedynek (shoot-off) – Konkurencja rozgrywana oddzielnie od zawodów. Zawodnicy dobrani w pary na drodze losowania rywalizują bezpośrednio między sobą poprzez jednoczesne ostrzeliwanie dwóch identycznych kompletów celów metalowych. (patrz załącznik E).

### 6.2 Dywizje na zawodach

- 6.2.1 Dywizje IPSC reprezentują różne rodzaje broni i wyposażenia (patrz załącznik D). Na zawodach powinna być reprezentowana przynajmniej jedna dywizja. Jeżeli na zawodach jest reprezentowanych kilka dywizji, każda z nich powinna być osobno punktowana i powinien być wyłoniony zwycięzca w każdej dywizji.
- 6.2.2 W zawodach posiadających aprobatę IPSC w każdej dywizji musi konkurować minimalna liczba zawodników wyszczególniona w załączniku A2. Jeżeli liczba zawodników w danej dywizji jest niewystarczająca, Match Director może zezwolić aby ta konkretna dywizja była wyłączona spod aprobaty IPSC.
- 6.2.3 Przed rozpoczęciem zawodów każdy zawodnik powinien zadeklarować jedną dywizję, w której będzie sklasyfikowany do uzyskania punktów za zawody. Funkcyjni zawodów powinni sprawdzić zgodność wyposażenia zawodnika z deklarowaną dywizją przed przystąpieniem do strzelania.
- 6.2.4 Po wcześniejszym uzgodnieniu z Match Director'em zawodnik może strzelać w więcej niż jednej dywizji. Jednakże punkty za zawody uzyskuje tylko w jednej dywizji, tej która była zgłoszona na początku. Późniejsze przejścia torów strzeleckich nie będą skutkowały punktami do rankingu zawodów.
- 6.2.5 W przypadku, gdy nie można utworzyć dywizji, dywizja została usunięta z zawodów lub gdy zawodnik nie zadeklaruje dywizji, albo w toku zawodów z jakichkolwiek przyczyn (na przykład nieodpowiedniego ekwipunku) okaże się, że nie spełnia wymogów deklarowanej dywizji – zawodnik będzie sklasyfikowany (przeklasyfikowany) według opinii Range Master'a. Jeżeli na zawodach nie przewidziano odpowiedniej dywizji, zawodnik nie będzie ujęty w klasyfikacji.
  - 6.2.5.1 Nie stosuje się.

- 6.2.5.2 Zawodnik, który zostaje sklasyfikowany (przeklasyfikowany) w myśl powyższego, powinien być o tym niezwłocznie powiadomiony. Range Master jest ostateczną instancją w tej sprawie.
- 6.2.6 Dyskwalifikacja z winy zawodnika skutkuje odsunięciem zawodnika od strzelań w ramach wszystkich innych Dywizji. Poprzednie kompletne wyniki ze startów w innej Dywizji zostaną uznane w zawodach.
- 6.2.5. Zakwalifikowanie zawodnika w konkretnej Dywizji nie wyklucza uznania go w kategorii lub uznania jako członka regionalnej lub innej drużyny.

### 6.3 Kategorie na zawodach

- 6.3.1 Zawody IPSC wyróżniają różne Kategorie w każdej Dywizji. Zawodnik może zgłosić tylko jedną Kategorię w całych zawodach lub turnieju.
- 6.3.2 Nie zgłoszenie Kategorii przed rozpoczęciem zawodów, lub nie spełnienie wymagań Kategorii skutkuje nie klasyfikowaniem w danej Kategorii. Szczegóły odnośnie poszczególnych Kategorii są ujęte w załączniku A2.

### 6.4 Drużyny regionalne

- 6.4.1 Regionalna klasyfikacja drużynowa jest przewidziana na zawodach IPSC poziomu IV lub wyższych. Inne zespoły według uznania organizatorów zawodów mogą stawać do współzawodnictwa, lecz nie można im przyznać nagrody drużynowej. Zasady klasyfikacji drużyn regionalnych w poszczególnych kategoriach zawodniczych będą ogłoszone przez Zgromadzenie Generalne (patrz dodatek A2).
- 6.4.2 Wyniki indywidualnie uzyskane przez członka drużyny służą tylko jednej drużynie.
- 6.4.3 Każda drużyna regionalna może się składać z nie więcej, niż czterech zawodników. Najlepsze wyniki nie więcej niż trzech członków drużyny będą wykorzystane do obliczenia punktacji drużynowej.
- 6.4.4 W przypadku niezdolności członka drużyny do dalszego udziału w zawodach wskutek choroby lub odniesionego obrażenia zdobyte przez niego punkty zalicza się drużynie. Zawodnik taki nie może być zastąpiony przez innego zawodnika.
- 6.4.5 Członek drużyny, który nie może wystartować w zawodach, może być zastąpiony przed rozpoczęciem zawodów przez innego zawodnika, po uprzednim zgłoszeniu tego faktu z Match Director'owi.
- 6.4.6 W przypadku dyskwalifikacji jednego członka drużyny z zawodów, jego wynik dla celów klasyfikacji uznaje się za zerowy w bilansie drużyny. Zdyskwalifikowany zawodnik nie może być zastąpiony przez innego zawodnika.

### 6.5 Status i uprawnienia zawodnika

- 6.5.1 Wszyscy zawodnicy muszą być indywidualnymi członkami Regionu IPSC, w którym stale zamieszkują. Miejsce zamieszkania będzie określone jako Region, w którym dana osoba przebywała przez nie mniej, niż 183 dni w ciągu dwunastu miesięcy poprzedzających miesiąc, w którym rozpoczynają się zawody. Warunkiem uznania miejsca zamieszkania jest zwykle fakt fizycznego przebywania i nie ma to związku z obywatelstwem, lub adresem dla korespondencji. 183 dni niekoniecznie oznaczają okres ciągły lub też ostatnie 183 dni przed datą zawodów.
- 6.5.1.1 Zawodnicy, którzy zamieszkują strefy nie należące do wspólnoty IPSC mogą przyłączyć się do zrzeszonego regionu oraz brać udział w zawodach pod ich patronatem pod warunkiem aprobaty Zgromadzenia Generalnego IPSC oraz Dyrektoriatu Regionalnego. Jeżeli Kraj lub strefa zamieszkania ubiegają się o członkostwo w IPSC, zawodnik musi przystąpić do tego regionu podczas procesu przyłączania.
- 6.5.2 Zawodnik i/lub członek drużyny może reprezentować tylko ten Region IPSC który zamieszkuje, poza poniższymi wyjątkami:
- 6.5.2.1 Zawodnik, który zamieszkuje dany region może reprezentować państwo, którego ma obywatelstwo, uzyskując jednak uprzednio pisemną zgodę Dyrektorów Regionalnych w miejscu zamieszkania oraz kraju obywatelstwa.

- 6.5.2.2 Zawodnik który podlega warunkom znajdującym się w punkcie 6.5.1.1 może za uprzednią i pisemną zgodą Regionalnego Dyrektora reprezentować Region którego jest członkiem.

## 6.6 Harmonogram i przydział zawodnika

- 6.6.1 Zawodnicy ubiegając się o punkty nie mogą dokonywać strzelań w innym terminie, niż wyznaczone harmonogramem zawodów. Zawodnik nieobecny na danym torze w określonym czasie bez wystarczającego usprawiedliwienia nie może zaliczać tego toru bez zgody Match Director'a. W przypadku braku zgody suma punktów za ten przebieg będzie wynosiła zero.
- 6.6.2 Sędziowie, Sponsorzy, Funkcyjni Zawodów (wyszczególnieni w sekcji 6.1) oraz inne osoby mogą za uprzednią zgodą Match Director'a ukończyć punktowany „pre-match”. Zawodnicy biorący udział w zawodach głównych mogą przyglądać się przebiegowi „pre-match'u”. Wszyscy członkowie oficjalnych drużyn regionalnych muszą uczestniczyć w głównych zawodach. Punkty zdobyte w „pre-match'u” mogą za zgodą Match Director'a być włączone do klasyfikacji generalnej pod warunkiem, że terminy „pre-match'u” są opublikowane w oficjalnym harmonogramie zawodów (patrz również sekcja 2.3).
- 6.6.3 Zawody, Turniej lub Liga uznaje się za rozpoczęte pierwszego dnia w którym zawodnicy (włączając tych wyszczególnionych powyżej) oddają strzały zaliczane do punktacji. Zawody uważa się za zakończone gdy wyniki zostały ostatecznie ogłoszone przez Match Director'a.

## 6.7 Międzynarodowy System Klasyfikacji (ICS)

- 6.7.1 Rada Wykonawcza IPSC może koordynować i publikować specjalistyczne przepisy i procedury w celu zarządzania i administrowania Międzynarodowym Systemem Klasyfikacji.
- 6.7.2 Zawodnicy przystępujący do międzynarodowej klasyfikacji muszą używać zatwierdzonych torów dostępnych na stronach internetowych IPSC ([www.ipsc.org](http://www.ipsc.org)).

## ROZDZIAŁ 7 – Kierownictwo zawodów

### 7.1 Funkcyjni Zawodów

Obowiązki i odpowiedzialność osób funkcyjnych na zawodach są definiowane następująco:

- 7.1.1 **Range Officer ("RO") – Sędzia na torze.** Wydaje komendy i nadzoruje zachowanie się zawodnika na torze, pozostaje w bezpośredniej bliskości zawodnika dla kontroli zachowania należytych procedur oraz zachowania bezpieczeństwa. Ustala czas przebiegu, punkty oraz punkty karne zdobyte przez każdego zawodnika oraz weryfikuje czy zostały one poprawnie zapisane do metryczek zawodników. (pozostaje pod kierownictwem Chief Range Officer'a i Range Master'a).
- 7.1.2 **Chief Range Officer ("CRO") – Sędzia główny na torach.** Jest najwyższym autorytetem sędziowskim, jego władza rozciąga się na wszystkie osoby znajdujące się w obrębie nadzorowanych przez niego torów. Jest odpowiedzialny za sprawiedliwe, poprawne i zgodne stosowanie niniejszych przepisów w odniesieniu do wszystkich zawodników (pozostaje pod kierownictwem Range Master'a).
- 7.1.3 **Stats Officer ("SO") – Sędzia obliczeniowy.** gromadzi metryczki, sortuje, weryfikuje, zestawia, i przechowuje wszystkie metryczki. Przedstawia cząstkowe i końcowe wyniki. Zgłasza wszelkie przypadki błędnych lub niekompletnych zapisów w metryczkach do Range Master'a (pozostaje pod kierownictwem Range Master'a).
- 7.1.4 **Quatermaster ("QM") – Kwatermistrz.** Rozdziela, naprawia oraz przegląda całe wyposażenie strzelnicy (np.: cele, zaklejki, farby, stojaki, itp.) wyposażenie Range Officer'a (np. timery, baterie, takery, zszywki, tyczki, itd.) oraz przydział Range Officer'a (pozostaje pod kierownictwem Range Master'a).
- 7.1.5 **Range Master („RM”) – Sędzia główny zawodów.** Ma całkowitą władzę nad wszystkimi osobami i czynnościami na strzelnicy, włączając bezpieczeństwo na strzelnicy, działania na wszystkich torach i nadzoruje przestrzeganie niniejszych przepisów. Musi zostać zapoznany ze wszelkimi dyskwalifikacjami z zawodów i odwołaniami arbitrażowymi. Range Master jest zwykle mianowany przez Match Director'a, z którym współpracuje, jednakże zawody na poziomie IV lub wyższym wymagają wcześniejszej, pisemnej zgody Zgromadzenia Generalnego IPSC na powołanie Range Master'a.
- 7.1.6 **Match Director („MD”) – Kierownik zawodów.** Kieruje ogólną administracją zawodów włączając grupowanie składów, harmonogram, budowę torów strzeleckich, koordynację personelu pomocniczego i zaopatrzenia służb. Jego władza i decyzje są wiążące we wszystkich sprawach, za wyjątkiem spraw leżących w gestii Range Master'a. Jest mianowany przez organizatora zawodów, współpracuje z Range Master'em.

### 7.2 Odpowiedzialność dyscyplinarna Funkcyjnych

- 7.2.1 Range Master sprawuje zwierzchnictwo nad wszystkimi innymi funkcyjnymi zawodów, za wyjątkiem Match Director'a w sprawach dotyczących prowadzenia przez nich zawodów i w sprawach dyscyplinarnych.
- 7.2.2 W przypadku udzielenia funkcyjnemu zawodów upomnienia dyscyplinarnego, Range Master jest zobowiązany do powiadomienia o incydencie (z podaniem wszystkich istotnych szczegółów) Dyrektora Regionalnego danego funkcyjnego, Dyrektora Regionalnego organizatora zawodów i przewodniczącego Międzynarodowego Stowarzyszenia Sędziów IPSC (IROA).
- 7.2.3 W przypadku dyskwalifikacji funkcyjnego zawodów z powodu naruszenia przepisów bezpieczeństwa podczas jego własnego przebiegu, nie może on dalej pełnić oficjalnych funkcji na tych zawodach. Range Master podejmuje decyzje związane z jego dalszym uczestnictwem w zawodach.

### 7.3 Mianowanie Funkcyjnych

- 7.3.1 Organizatorzy zawodów muszą przez rozpoczęciem zawodów mianować Match Director'a i Range Master'a w celu wykonania obowiązków wyszczególnionych w niniejszych przepisach. Mianowany Range Master powinien być

sędzią możliwie najbardziej kompetentnym i doświadczonym (patrz przepis 7.1.5) W zawodach Level I i II jedna osoba może być mianowana zarówno na Match Director'a i Range Master'a.

- 7.3.2 Określenie „Funkcyjny” dla niniejszych przepisów (np.: "Range Officer", "Range Master") oznacza personel, który został oficjalnie mianowany przez organizatorów zawodów, w celu wykonywania zadań w zakresie swoich kompetencji. Osoby, które są dyplomowanymi funkcyjnymi, ale biorą udział w zawodach tylko jako zawodnicy, nie posiadają żadnego stanowiska i władzy takich jak funkcyjni tych zawodów. Takie osoby podczas uczestniczenia w zawodach nie powinny nosić oznaczeń osób funkcyjnych.

„INSPIRATOR”  
Dariusz Molenda  
Bartosz Molenda

## ROZDZIAŁ 8 – Tory strzeleckie

### 8.1 Stan gotowości strzelby

Stan gotowości strzelby używanej do strzelań IPSC jest określony poniżej. Jednakże w wypadku, gdy zawodnik nie załaduje broni (umyślnie lub nieumyślnie) w sytuacji gdy pisemna instrukcja („briefing”) tego wymaga, Range Officer nie podejmuje żadnych działań, ponieważ zawodnik jest zawsze odpowiedzialny za obsługę strzelby.

#### 8.1.1 Strzelba:

- 8.1.1.1 Załadowana (opcja 1): Magazynek załadowany i podpięty (jeśli to możliwe), komora lub komory nabojoye załadowane, mechanizm kurkowy napięty, zewnętrzny bezpiecznik włączony (jeżeli budowa broni na to pozwala).
- 8.1.1.2 Załadowana (opcja 2): Magazynek załadowany i podpięty (jeśli to możliwe), komora lub komory nabojoye puste, a zamek zamknięty.
- 8.1.1.3 Nie załadowana (opcja 3): Stały magazynek musi być pusty, dodatkowe magazynki odłączone, komora lub komory nabojoye puste. Zamek może być otwarty lub zamknięty.

#### 8.1.2 Nie stosuje się.

8.1.3 Poszczególne tory strzeleckie mogą wymagać innych stanów gotowości broni niż te, wymienione powyżej. Takie wymagania muszą być jasno i precyzyjnie przedstawione w pisemnym opisie toru.

8.1.4 Poza wymogami Dywizji (patrz załączniki), przepis 8.1.1 lub przebieg typu "Load One, Shoot One" ("załaduj jeden, wystrzel jeden"), zawodnik nie może być ograniczony liczbą nabojoyów ładowanych bądź doładowywanych. Pisemna odprawa może jedynie ustalać kiedy broń ma być załadowana lub kiedy wymagane są doładowania dozwolone przepisem 1.1.5.2.

### 8.2 Stan gotowości zawodnika

Stan gotowości zawodnika określa warunki, w których po komendzie Range Officer'a:

8.2.1 Strzelba jest gotowa, zabezpieczona i trzymana lub umieszczona w innym miejscu zgodnie z pisemnym opisem toru oraz wymaganiami odpowiedniej Dywizji.

8.2.2 Zawodnik przyjmuje wymaganą pozycję startową określoną w pisemnym opisie toru:

pozycja wyprostowana i swobodna, strzelba w gotowości trzymana oburącz, kolba na poziomie na poziomie bioder, lufa skierowana w stronę kulochwyty, palce poza kabłąkiem języka spustowego.

lub

pozycja wyprostowana, swobodna i naturalna, strzelba w gotowości trzymana naturalnie tylko w silnej (strzelającej) ręce, lufa ustawiona równolegle do ziemi i skierowana w stronę kulochwyty, palce poza kabłąkiem języka spustowego, druga ręka naturalnie wzdłuż ciała.

lub

alternatywna pozycja startowa według pisemnego opisu toru.

zawodnik na torze nie może rozpoczynać przebiegu ze strzelbą zawieszoną na ramieniu i skierowaną w stronę celów.

8.2.3 Nie dopuszcza się, by zawodnik po komendzie "Standby" a przed sygnałem startowym rozpoczął przebieg trzymając lub dotykając magazynka, urządzeń ładujących lub amunicji innych niż podpięte do strzelby (za wyjątkiem nieuniknionego dotknięcia ich opuszczoną ręką).

### 8.3 Komendy na strzelnicy

Dopuszcza się następujące komendy z zachowaniem ich kolejności jak poniżej:

- 8.3.1 **"Load and Make Ready" (Ładuj i przygotuj się)** lub **"Make Ready" (Przygotuj się)** – ta komenda sygnalizuje rozpoczęcie przebiegu. Pod bezpośrednim zwierzchnictwem Range Officer'a, zawodnik staje twarzą zwróconą w stronę kulochwytu lub w bezpiecznym kierunku określonym przez Range Officer'a, zakłada okulary i ochronniki słuchu przygotowuje strzelbę według opisu toru. Zawodnik musi przyjąć wymaganą pozycję startową. W tym momencie Range Officer wydaje następne komendy.
- 8.3.1.1 Kiedy komenda "Load and Make Ready" została wydana, zawodnikowi bez uprzedniej zgody i nadzoru Range Officer'a nie wolno oddalać się z miejsca startu aż do sygnału startowego. Złamanie tej zasady po raz pierwszy skutkuje otrzymaniem ostrzeżenia, każde następne w obrębie tych samych zawodów może skutkować zastosowaniem przepisu 10.6.1.
- 8.3.2 **"Are You Ready?" (Czy jesteś gotów?)** – brak odpowiedzi przeczącej oznacza, że zawodnik całkowicie rozumie wymagania i procedurę toru i jest gotowy do rozpoczęcia przebiegu. Jeśli zawodnik nie jest odpowiednio przygotowany, musi po podanej komendzie krzyknąć „**Not Ready!**” (**Nie gotów!**). Proponuje się, aby ostatnią rzeczą, jaką będzie wykonywał zawodnik przyjmując pozycję gotowości i po upewnieniu się, że rzeczywiście jest gotów, było ułożenie rąk w odpowiedniej pozycji, czym poinformuje Range Officer'a że faktycznie jest gotów do rozpoczęcia przebiegu.
- 8.3.3 **"Standby" (Gotowość)** – komendę tę podaje się od jednej do czterech sekund przed sygnałem „Start!” (patrz również przepis 10.2.6).
- 8.3.4 **"Start Signal" (Sygnał Startowy)** – sygnał, po którym zawodnik rozpoczyna przebieg. Jeśli zawodnik z jakiegokolwiek przyczyny nie zareaguje, Range Officer zweryfikuje czy jest on gotowy do rozpoczęcia przebiegu i powtórzy komendy, zaczynając od "Are You Ready?".
- 8.3.5 **"Stop"** – ta komenda może być użyta przez któregokolwiek Range Officer'a w każdej chwili trwania przebiegu. Zawodnik powinien natychmiast przerwać strzelanie, zostać w miejscu i czekać na dalsze instrukcje Range Officer'a.
- 8.3.6 **"If You Are Finished, Unload And Show Clear" ("Jeśli ukończyłeś, rozładuj broń i przedstaw do inspekcji")** – po ukończeniu przebiegu sędzia wydaje tę komendę a zawodnik opuszcza strzelbę, rozładowuje i przedstawia Range Officer'owi do inspekcji. Lufa musi być skierowana w stronę kulochwytu, magazynek stały pusty lub dodatkowy magazynek odpięty i pusta komora nabojoowa, zamek otwarty.
- 8.3.7 **"If Clear, Hammer Down, Open Action" ("Jeśli rozładowana, spuścić kurek, Otwórz zamek ")** – po wydaniu tej komendy, zawodnik nie może powtórnie strzelać (zobacz przepis 10.6.1). Kierując broń w stronę kulochwytu zawodnik musi zamknąć zamek, pociągnąć za spust, żeby spuścić kurek i otworzyć zamek ponownie. Bezpiecznik musi zostać włączony i sygnalizator komorowy musi zostać umocowany. Zamek może pozostać otwarty lub być zamknięty na sygnalizatorze komorowym.
- Jeżeli nie widać, że broń jest rozładowana, Range Officer powtarza komendę z przepisu 8.3.6 (patrz także przepis 10.4.1).
- Pełne wykonanie przepisu 8.3.7 przez zawodnika oznacza koniec przebiegu. Zawodnik musi wtedy zastosować się do przepisu 5.2.1.
- 8.3.8 **"Range is Clear" ("Strzelnica jest wolna")** – zawodnikom i funkcyjnym nie wolno przemieszczać się w kierunku linii ognia albo końcowej pozycji strzeleckiej zawodnika przed podaniem tej komendy przez Range Officer'a. Po podaniu tej komendy można podejść w celu obliczenia wyników, ponownego ustawienia celów i zaklejenia tarcz.

### 8.4 Ładowanie, przeladowywanie i rozładowywanie podczas przebiegu

- 8.4.1 Podczas ładowania, przeladowywania lub rozładowywania w czasie przebiegu palce zawodnika muszą być wyraźnie poza kabłąkiem spustowym, a strzelba musi być skierowana w stronę kulochwytu lub w innym bezpiecznym kierunku wyznaczonym przez Range Officer'a (patrz sekcja 10.5).

## 8.5 Przemieszczanie się

8.5.1 Każde przemieszczanie się na torze musi być wykonywane z palcem poza kabłąkiem spustowym, z wyjątkiem sytuacji gdy zawodnik i utrzymuje przyrządy celownicze zgrane na celach w zamiarze ich ostrzeliwania. Broń musi być skierowana w kierunku bezpiecznym. "Przemieszczanie" jest definiowane jako:

8.5.1.1 Zrobienie więcej niż jednego kroku w dowolnym kierunku.

8.5.1.2 Zmiana pozycji (np. ze stojącej na klęczącą, z siedzącej na stojącą itd.).

## 8.6 Pomoc i przeszkadzanie

8.6.1 Podczas przebiegu na torze zawodnikowi nie wolno udzielać wskazówek, pomagać ani przeszkadzać w jakikolwiek sposób. Tylko Range Officer na danym torze może zwracać zawodnikowi uwagę i tylko ze względów bezpieczeństwa. Uwagi takie nie mogą być w żadnym wypadku powodem uzyskania przez zawodnika możliwości powtórzenia przebiegu.

8.6.2 Każda osoba udzielająca pomocy bądź przeszkadzająca zawodnikowi (oraz zawodnik, któremu udzielana jest pomoc) może otrzymać decyzją Range Officer'a karę proceduralną na danym torze i/lub podlegać przepisom sekcji 10.6.

8.6.3 W razie przypadkowego, fizycznego kontaktu pomiędzy Range Officer'em a zawodnikiem lub innego czynnika zewnętrznego przeszkadzającego zawodnikowi sędzia może zaproponować zawodnikowi powtórzenie przebiegu. Decyzję w tym przypadku zawodnik musi podjąć przed zapoznaniem się z uzyskanym wynikiem, zarówno czasem jak punktacją. Jednakże, w przypadku, gdy zawodnik podczas takiej ingerencji spowoduje zagrożenie, podlega postanowieniom sekcji 10.3.

8.6.4 W przypadku przedwczesnego rozpoczęcia strzelania ("false start"), Range Officer najszybciej jak to możliwe zatrzyma i wznowi przebieg po przygotowaniu toru.

## 8.7 Celowanie oraz inspekcja toru

8.7.1 Zawodnikom nigdy nie wolno, przed sygnałem startowym, celować używając naładowanej broni. Zawodnik który nie dostosuje się do tej zasady, za pierwszym razem otrzymuje ostrzeżenie a każde następne wykroczenie będzie wywoływało kary proceduralne w tych zawodach.

8.7.2 Jeżeli organizatorzy zawodów zabronią także celowania nie naładowaną bronią przed sygnałem startowym, zawodnicy muszą być o tym poinformowani w pisemnej odprawie (opisie toru). Zawodnik który nie dostosuje się do tej zasady, za pierwszym razem otrzymuje ostrzeżenie a każde następne wykroczenie będzie wywoływało kary proceduralne w tych zawodach.

8.7.3 W przypadku gdy celowanie przed sygnałem startowym przy użyciu nie naładowanej broni jest dozwolone, zawodnicy aby sprawdzić przygotowanie celowników muszą celować wykorzystując tylko jeden cel. Zawodnicy, którzy celowanie wykorzystują do sprawdzenia kolejności celowania lub pozycji strzeleckich narażają się na otrzymanie kar proceduralnych za każde takie działanie.

8.7.4 Zawodnikom nie wolno używać żadnych urządzeń pomocniczych w celowaniu (np: całości lub części imitacji lub repliki broni, żadnej części prawdziwej broni lub jej dodatków itd.) za wyjątkiem własnych rąk, podczas przeprowadzania przejścia toru strzeleckiego. Niezastosowanie się do tej zasady spowodują kary proceduralne za każde takie działanie (zobacz również przepis 10.5.1).

8.7.5 Nikt nie może wejść lub poruszać się po torze strzeleckim bez uprzedniej zgody Range Officer'a przydzielonego do danego toru przez Range Master'a. Zawodnik, który nie dostosuje się do tej zasady, za pierwszym razem otrzymuje ostrzeżenie a za każde następne wykroczenie może podlegać przepisom sekcji 10.6.

## ROZDZIAŁ 9 – Punktacja

### 9.1 Zasady ogólne

- 9.1.1 **Zbliżanie się do tarcz** – Podczas oceny wyników na celach zawodnicy ich delegaci nie mogą zbliżyć się do żadnego celu na odległość mniejszą, niż 1 metr (3,28 stopy) bez upoważnienia Range Officer'a. Niedostosowanie się do tej zasady, za pierwszym razem skutkuje ostrzeżeniem, a każde kolejne takie działanie w obrębie tych samych zawodów może spowodować według uznania Range Officer'a zastosowanie kary proceduralnej w stosunku do zawodnika lub jego delegata.
- 9.1.2 **Dotykanie celu** – Podczas oceny wyników zawodnicy lub ich delegaci nie mogą mierzyć swoich własnych trafień i dotykać celów do czasu, gdy jego punkty zostaną wprowadzone do metryczki. Jeśli zostanie zauważone, że zawodnik lub jego delegat dotyka celów przed obliczeniem wyników i w opinii sędziego może to mieć wpływ na prawidłowość punktacji, Range Officer może postąpić jak poniżej:
- 9.1.2.1 Zaliczyć na cel punktowany o którym mowa wyżej jako cel chybiony, lub
- 9.1.2.2 Nałożyć kary na każdy dotknięty cel karny.
- 9.1.3 **Tarcze przedwcześnie zaklejone** – W przypadku przedwczesnego zaklejenia przestrzelin na tarczy, uniemożliwiającego obliczenie wyniku, Range Officer musi nakazać powtórzenie przebiegu.
- 9.1.4 **Nie przywrócone cele** – Jeżeli, po ukończeniu przebiegu przez poprzedniego zawodnika jeden lub więcej celów nie zostało właściwie zaklejonych lub odpowiednio postawionych lub jeżeli są dodatkowe, niezidentyfikowane przestrzeliny a Range Officer nie może jednoznacznie stwierdzić, które są właściwe, zawodnik będzie zobowiązany powtarzać przebieg.
- 9.1.5 **Nieprzenikalność tarcz** – Strefy punktacji wszystkich punktowanych i karnych papierowych tarcz IPSC są uważane za nieprzenikalne dla pocisków jeżeli :
- 9.1.5.1 Ślug lub śrut („Buckshot”) przechodzi pełną średnicą przez obszar punktowany tarczy papierowej i w wyniku kontynuacji toru lotu trafia w obszar punktowany innej tarczy papierowej umieszczonej z tyłu, nie powoduje to skutków na tarczach (zarówno punktowanych jak i karnych w zależności od przypadku).
- 9.1.5.2 Ślug lub śrut („Buckshot” lub „Birdshot”) przechodzi pełną średnicą przez obszar punktowany tarczy papierowej i następnie trafia w cele metalowe (punktowane lub karne) umieszczone z tyłu – traktuje się to jako awarię wyposażenia strzelnicy i zawodnik będzie zobowiązany powtórzyć przebieg.
- 9.1.5.3 Ślug lub śrut „Buckshot” przechodzi niepełną średnicą przez obszar punktowany tarczy papierowej lub metalowej i następnie trafia w inne cele umieszczone z tyłu – powoduje wszystkie zaistniałe skutki na wszystkich celach papierowych (zarówno punktowanych jak i karnych w zależności od przypadku) znajdujących się z tyłu.
- 9.1.5.4 Ślug lub śrut („Buckshot”) przechodzi niepełną średnicą przez obszar punktowany tarczy papierowej lub metalowej – powoduje wszystkie zaistniałe skutki na wszystkich celach metalowych (zarówno punktowanych jak i karnych w zależności od przypadku) znajdujących się z tyłu.
- 9.1.6 Wszystkie stojaki, ścianki, przegrody, zasłony i inne przeszkody są uznawane jako nieprzenikalne (tzw. "twarda" przesłona) jeżeli:
- 9.1.6.1 Ślug lub śrut („Buckshot”) przechodzi pełną średnicą przez „twardą” przesłonę i w wyniku kontynuacji toru lotu trafia w obszar punktowany tarczy papierowej umieszczonej z tyłu – nie powoduje to skutków na tarczach (zarówno punktowanych jak i karnych w zależności od przypadku).
- 9.1.6.2 Ślug lub śrut („Buckshot” lub „Birdshot”) przechodzi pełną średnicą przez „twardą” przesłonę i następnie trafia w cele metalowe (punktowane lub karne) umieszczone z tyłu – traktuje się to jako awarię wyposażenia strzelnicy (patrz sekcja 4.6) i zawodnik będzie zobowiązany powtórzyć przebieg na poprawionym torze.
- 9.1.6.3 Ślug lub śrut („Buckshot”) przechodzi niepełną średnicą przez „twardą” przesłonę i w wyniku kontynuacji toru lotu trafia w obszar punktowany lub karny tarczy papierowej. Trafienia w tarcze papierowe powodują

wszystkie zaistniałe skutki na wszystkich celach papierowych (zarówno punktowanych jak i karnych w zależności od przypadku) znajdujących się z tyłu.

9.1.6.4 Slug lub śrut „Buckshot” przechodzący niepełną średnicą przez „twardą” przesłonę i w wyniku kontynuacji toru lotu trafia w obszar punktowany lub karny celów metalowych, Przewrócenie metalowego celu powoduje wszystkie zaistniałe skutki (zarówno punktowe jak i karne w zależności od przypadku).

9.1.7 Trafienia papierowych tarcz śrutem "birdshot" nie będą punktowane.

## 9.2 Metody punktacji

9.2.1 Pisemny opis toru strzeleckiego musi szczegółowo określać jedną z następujących metod:

9.2.2 **Metoda "Comstock"** – Nie ma ograniczeń liczby oddanych strzałów ani czasu wykonania zadania, ustalona liczba wymaganych trafień każdego celu liczona do wyniku. Mierzenie czasu zatrzymuje się po oddaniu ostatniego strzału.

9.2.2.1 Wynik punktowy zawodnika obliczany jest poprzez dodanie wszystkich najwyżej punktowanych trafień (w liczbie wymaganej dla każdego celu na torze) minus punkty karne, podzielone przez całkowity, uzyskany czas przebiegu (z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku), w ten sposób otrzymujemy współczynnik trafień „hit factor”. Współczynniki trafień uzyskane na danym torze przez wszystkich zawodników są porządkowane malejąco. Zawodnik, który uzyskał najwyższy współczynnik trafień „hit factor”. jest nagradzany przyznaniem maksymalnej ilości punktów za dany przebieg, pozostali zawodnicy zaś uzyskują liczbę punktów proporcjonalną do współczynnika uzyskanego przez najlepszego zawodnika.

9.2.3 **Metoda "Virginia Count"** – Ograniczona liczba strzałów, nieograniczony czas wykonania zadania, ustalona liczba wymaganych trafień każdego celu liczona do wyniku. Mierzenie czasu zatrzymuje się po oddaniu ostatniego strzału.

9.2.3.1 Wynik punktowy zawodnika obliczany jest poprzez dodanie wszystkich najwyżej punktowanych trafień (w liczbie wymaganej dla każdego celu na torze) minus punkty karne, podzielone przez całkowity, uzyskany czas przebiegu (z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku), w ten sposób otrzymujemy współczynnik trafień „hit factor”. Współczynniki trafień uzyskane na danym torze przez wszystkich zawodników są porządkowane malejąco. Zawodnik, który uzyskał najwyższy współczynnik trafień „hit factor”. jest nagradzany przyznaniem maksymalnej ilości punktów za dany przebieg, pozostali zawodnicy zaś uzyskują liczbę punktów proporcjonalną do współczynnika uzyskanego przez najlepszego zawodnika.

9.2.3.2 Metoda Virginia Count może być stosowana tylko do ćwiczeń standardowych, torów klasyfikacyjnych lub torów krótkich.

9.2.3.3 Metoda Virginia Count nie może być używana na zawodach Level IV lub wyższego, za wyjątkiem ćwiczeń standardowych (patrz przepis 6.1.2).

9.2.4 **Metoda "Fixed Time"** – Ograniczona liczba strzałów, określony czas wykonania zadania, ustalona liczba wymaganych trafień każdego celu liczona do wyniku.

9.2.4.1 Wynik punktowy zawodnika obliczany jest poprzez dodanie wszystkich najwyżej punktowanych trafień (w liczbie wszystkich trafień minus punkty karne. Nie oblicza się współczynników trafień a zawodnicy są klasyfikowani według z ilości uzyskanych punktów.

9.2.4.2 Jeżeli w przebiegach liczonych metodą "Fixed Time" używane są tarcze papierowe, powinny one być (w miarę możliwości) celami "znikającymi".

9.2.4.3 Metoda "Fixed Time" może być stosowana tylko do ćwiczeń standardowych, torów klasyfikacyjnych lub torów krótkich.

9.2.4.4 Metoda „Fixed Time” nie może być używana na zawodach Level IV lub wyższego, za wyjątkiem ćwiczeń standardowych (patrz przepis 6.1.2).

9.2.4.5 W przypadku przebiegów, gdzie stosowana jest metoda "Fixed Time" nie stosuje się kar za nieostrzelanie celu lub strzały chybione.

9.2.5 Wyniki na danym torze muszą klasyfikować zawodników według określonych Dywizji. Uzyskany przez zawodników wynik punktowy oblicza się z dokładnością do czterech miejsc po przecinku i uporządkowuje malejąco.

9.2.6 Wyniki w obrębie całych zawodów muszą klasyfikować zawodników według określonych Dywizji. Łączna ilość punktów ze wszystkich torów obliczona się z dokładnością do czterech miejsc po przecinku i uporządkowuje malejąco.

### 9.3 Jednakowe wyniki

- 9.3.1 W przypadku remisów który w opinii Match Director'a musi być rozstrzygnięty zawodnicy którzy uzyskali jednakowe wyniki muszą strzelać na jednym (lub więcej) torach wyznaczonych lub utworzonych przez Match Director'a aż do rozstrzygnięcia remisów. Uzyskane przez zawodników wyniki z takiego rozstrzygnięcia będą użyte wyłącznie do określenia ostatecznego miejsca w klasyfikacji zawodów a wynik pierwotnie pozostanie bez zmian. W żadnym wypadku remisów nie można rozstrzygać przez losowanie.

### 9.4 Punktowanie i karanie trafień

- 9.4.1 Punktowanie trafień w cele IPSC będzie zgodne z wytycznymi zatwierdzonymi przez Zgromadzenie Generalne IPSC. (patrz załączniki B i C) W przypadku trafienia w cele łamliwe punktacja wynosi 5 pkt.
- 9.4.1.1 Mała liczba metalowych i/lub łamliwych celów na torze strzeleckim może być punktowana podwójnie. Używanie takich celów jest zabronione w liczbie nie większej niż 10% wszystkich celów występujących w zawodach. Ich użycie musi być zatwierdzone podczas przeglądu toru i muszą być wyraźnie wyszczególnione w opisie toru strzeleckiego.
- 9.4.2 Wszystkie widoczne trafienia w strefę punktowaną papierowej tarczy karnej mają być karane dwukrotną najwyższą wartością punktową trafienia możliwego do uzyskania, maksymalnie do dwóch trafień.
- 9.4.3 Metalowe cele karne muszą zostać trafione, upaść lub obrócić się i wtedy będą karane dwukrotną, najwyższą wartością punktową trafienia, maksymalnie do dwóch trafień.
- 9.4.4 Wszystkie strzały chybione mają być karane dwukrotną najwyższą wartością punktową trafienia możliwego do uzyskania, za wyjątkiem celów "znikających" (zobacz przepis 9.2.4.5 i 9.2.2).
- 9.4.5 W przebiegach punktowanych metodą Virginia lub Fixed Time:
- 9.4.5.1 Strzały dodatkowe (tj. strzały oddane w ilości przekraczającej liczbę określoną w pojedynczym zadaniu strzeleckim lub przebiegu) skutkują karą proceduralną za każdy strzał. Niezależnie od powyższego tylko ustalona liczba trafień o najwyższej wartości punktowej zostanie wzięta pod uwagę do obliczenia wyniku.
- 9.4.5.2 Trafienia dodatkowe (tj. trafienia w punktowaną strefę tarcz papierowych uzyskane w ilości przekraczającej liczbę określoną w pojedynczym zadaniu strzeleckim lub przebiegu) skutkują karą proceduralną za każdy strzał. Należy zwrócić uwagę, że trafienia w twardą przesłonę i/lub w tarcze karne nie są traktowane jako trafienia dodatkowe.
- 9.4.5.3 Nagromadzone strzały (tj. strzały oddane w ilości zgodnej z całkowitą liczbą strzałów ustaloną dla danego przebiegu ale przy ostrzeleniu mniejszej ilości celów niż to zostało wyszczególnione w pojedynczym zadaniu strzeleckim) będą skutkowały jedną karą proceduralną za każde takie zdarzenie. Kara ta nie będzie stosowana, jeżeli pisemny opis toru w sposób szczególnie uzasadnia nagromadzone strzały.
- 9.4.6 W przebiegach punktowanych metodą „Fixed Time”:
- 9.4.6.1 Pozaczasowe strzały (tj. strzały oddane po sygnale oznaczającym koniec strzelania) będą karane najwyższą wartością punktową dla tego celu, za wyjątkiem celów "znikających".

### 9.5 Zasady punktowania

- 9.5.1 Jeżeli nie jest inaczej sprecyzowane w pisemnym opisie toru, każda punktowana tarcza papierowa wymaga minimum dwukrotnego trafienia – każda, jednego w przypadku amunicji "slug", oraz dwóch w przypadku amunicji "buckshot" (np.: dwie najwyżej punktowane przestrzeliny ze wszystkich strzałów oddanych z amunicji "buckshot"). Cele metalowe muszą się przewrócić natomiast cele łamliwe muszą się widocznie ukruszyć lub rozbić aby zostać zaliczone.
- 9.5.2 Jeżeli zewnętrzny obwód przestrzeliny ("buckshot, slug") na punktowanej tarczy papierowej dotyka jakiegokolwiek linii dzielącej dwie strefy punktacyjne lub gdy znajduje się na pograniczu dwóch stref punktowych, takie trafienie zalicza się jako trafienie w strefę wyżej punktowaną.

- 9.5.3 Jeżeli część obwodu przestrzeliny (buckshot, slug) dotyka zarówno punktowanej strefy tarczy papierowej jak i punktowanej strefy tarczy karnej – zalicza się zarówno punkty za trafienie tarczy punktowanej i karę za trafienie tarczy karnej.
- 9.5.4 Promieniste rozdarcia o średnicy większej, niż średnica pocisku (slug) lub śrutu (buckshot) nie będą zaliczane do punktacji jak i karane.
- 9.5.5 Minimalny wynik zawodnika za przebieg może wynosić „zero” i nie może być ujemny.
- 9.5.6 Zawodnik, który nie ostrzela przynajmniej jednym strzałem każdego, punktowanego celu na torze zostanie ukarany jedną karą proceduralną za każdy nieostrzelany cel niezależnie od kar za strzały chybione (zobacz przepis 10.2.7).
- 9.5.7 Jeżeli przybitka (koszyczek) spowoduje dodatkowy otwór w tarczy i nie jest możliwe zidentyfikowanie właściwej, przestrzeliny, zawodnik musi powtórzyć przebieg.

## 9.6 Weryfikacja punktowania i protesty

- 9.6.1 Po komendzie „range is clear” zawodnik lub jego delegat może towarzyszyć sędziemu przy ocenianiu tarcz w celu zweryfikowania punktacji. Jednakże ta zasada może nie mieć zastosowania na torach zawierających reaktywne lub/i samoustawialne cele oraz cele, które elektronicznie rejestrują wyniki.
- 9.6.2 Sędzia odpowiedzialny za tor może przewidzieć rozpoczęcie oceny wyników w czasie, gdy zawodnik jeszcze kontynuuje przebieg. W takim przypadku sędziemu może towarzyszyć zaufany delegat zawodnika w celu zweryfikowania punktacji. Zawodnicy muszą być powiadomieni o takiej procedurze podczas odprawy drużyny.
- 9.6.3 Jeżeli zawodnik lub jego delegat nie uczestniczy przy ocenie wyników, nie mogą później tych wyników oprotestować.
- 9.6.4 Wszelkie zastrzeżenia co do punktacji powinny zostać niezwłocznie zgłoszone przez zawodnika lub jego delegata do Range Officer’a, zanim cele zostaną przywrócone do stanu poprzedniego (np.: poprzez zamalowanie, zaklejenie, zresetowanie, ustawienie).
- 9.6.5 W przypadku, kiedy Range Officer utrzymuje swoją decyzję w sprawie punktacji, a zawodnik się z nią nie zgadza, może on odwołać się do Chief Range Officer’a, a następnie do Range Master’a.
- 9.6.6 Rozstrzygnięcia Range Master’a są ostateczne i nie ma możliwości dalszych odwołań w sprawie punktacji.
- 9.6.7 W przypadku takiego protestu nie należy zaklejać przestrzelin na danej tarczy lub w jakikolwiek inny sposób interweniować do czasu zakończenia sporu. Oprotestowana tarcza może zostać usunięta ze toru przez Range Officer’a w celu dalszego jej zbadania i zapobieżenia opóźnieniom. Zdjęta tarcza musi zostać podpisana przez zawodnika i sędziego, a sporne przestrzeliny muszą być wyraźnie oznakowane.
- 9.6.8 Nakładki/wzorce pól punktowych zatwierdzone przez Range Master’a mogą być używane wyjątkowo wtedy gdy wymagana jest weryfikacja i/lub określenie stref punktowych tarcz papierowych.

## 9.7 Metryczki

- 9.7.1 Range Officer musi wpisać wszystkie informacje (włączając jakiegokolwiek udzielone ostrzeżenia) do metryczki każdego zawodnika przed jej podpisaniem. Po tym jak Range Officer podpisze metryczkę, zawodnik musi dodać swój podpis we właściwym miejscu. Elektroniczne podpisy metryczek będą akceptowane jeżeli zostaną zatwierdzone przez Dyrektoriat Regionalny. Do zapisywania punktów lub kar powinny być stosowane liczby całkowite. Czas pokonania toru przez zawodnika musi zostać zapisany z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku w odpowiednim miejscu.
- 9.7.2 Jeżeli w metryczce wymagane są korekty, zostaną one wyraźnie naniesione w oryginale i kopiach metryczek zawodnika. Zawodnik i Range Officer powinni podpisać każdą korektę.
- 9.7.3 W przypadku odmowy podpisania metryczki przez zawodnika z jakiegokolwiek powodu, sprawa musi zostać przedstawiona Range Master’owi. Jeżeli Range Master uzna, że przebieg i punktacja zostały przeprowadzone właściwie, niepodpisana metryczka zostaje potraktowana jako ważna i uwzględniona w wynikach zawodów.
- 9.7.4 Metryczka, która została podpisana przez Range Officer’a i zawodnika jest ostatecznym dowodem na to, że tor strzelecki został ukończony i że czas, uzyskane punkty oraz kary zapisane w metryczce są zgodne ze stanem faktycznym i są bezsporne. Podpisana metryczka jest uważana za dokument ostateczny, z wyjątkiem obopólnej zgody zawodnika i Range Officer’a lub z powodu decyzji arbitrażowej metryczka będzie mogła zostać poprawiona tylko w zakresie korekty błędów arytmetycznych lub dodania kar proceduralnych zgodnych z zasadą 8.6.2.

- 9.7.5 Jeżeli metryczka zawiera niekompletną lub nadmierną ilość zapisów, lub jeżeli czas nie został zapisany w metryczce, od zawodnika będzie wymagane powtórzenie przebiegu.
- 9.7.6 W przypadku, gdy powtórne strzelanie jest niemożliwe lub niedopuszczalne z jakiegokolwiek powodu, będą podjęte następujące działania:
- 9.7.6.1 Jeżeli w metryczce brakuje zapisu czasu, zawodnik otrzymuje zero punktów za dany przebieg.
- 9.7.6.2 Jeżeli w metryczce zostały zapisane niekompletne trafienia i chybiaenia, istniejące w metryczce zapisy zostaną potraktowane jako kompletne i ostateczne.
- 9.7.6.3 Jeżeli w metryczce został zapisany nadmiar trafień lub kar, uznane zostaną trafienia najwyżej punktowane.
- 9.7.6.4 Kary proceduralne zapisane w metryczce będą uznane za kompletne i ostateczne, z wyjątkiem tych gdzie ma zastosowanie zasada 8.6.2.
- 9.7.6.5 Jeżeli metryczka nie zawiera tożsamości, musi to być zgłoszone do Range Master'a, który musi podjąć jakiegokolwiek działanie, jakie uzna za konieczne do sprostowania sytuacji.

## 9.8 Odpowiedzialność za punktowanie

- 9.8.1 Każdy zawodnik jest odpowiedzialny za prowadzenie zapisu własnej punktacji dla weryfikacji wyników ogłaszanych przez Stats Officer'a
- 9.8.2 Po ukończeniu zawodów przez wszystkich zawodników, wyniki nieoficjalne powinny być opublikowane i wywieszone w widocznym miejscu przez Stats Officer'a w celu wniesienia ewentualnych poprawek przez zawodników.
- 9.8.3 Jeżeli zawodnik odkryje pomyłkę w wynikach nieoficjalnych na koniec zawodów, musi wnieść odwołanie do Stats Officer'a nie później niż jedną godzinę po tym jak wyniki zostały wywieszone. Jeżeli odwołanie nie wpłynie w wyznaczonym limicie czasu, wywieszone wyniki uważa się za ostateczne, a odwołania będą odrzucone.

## 9.9 Punktacja na tarczach ruchomych

Tarcze ruchome będą punktowane według poniższych wytycznych:

- 9.9.1 Tarcze ruchome, które prezentują przynajmniej fragment strefy najwyższej punktowanej w spoczynku (zarówno przed jak i po aktywacji), lub które ciągle pojawiają się i znikają, będą zawsze powodowały kary za brak trafień (wyjątek patrz zasada 9.2.4.5).
- 9.9.2 Tarcze ruchome, które nie spełniają powyższych kryteriów, nie będą narażały na niepowodzenie w strzelaniu do nich, lub kary za nietrafienie, za wyjątkiem sytuacji gdzie ma zastosowanie zasada 9.9.3.
- 9.9.3 Tarcze ruchome będą zawsze narażały na niepowodzenie w strzelaniu do nich, lub kary za ich nietrafienie, jeżeli zawodnik nie uaktywni mechanizmu, który inicjuje ruch tarcz.

## 9.10 Oficjalny pomiar czasu

- 9.10.1 Tylko przyrządy do pomiaru czasu obsługiwane przez Range Officer'a mogą zostać wykorzystane do pomiaru czasów uzyskanych przez zawodników podczas pokonywania przebiegów. Jeśli przyrząd do pomiaru czasu działa wadliwie, zawodnik, któremu nie można przypisać prawidłowo zmierzonego czasu, będzie zobowiązany do ponownego strzelania na danym torze.
- 9.10.2 Jeżeli w opinii Komisji Arbitrażowej czas przypisany zawodnikowi za dany przebieg jest nierealny, zawodnik będzie zobowiązany do ponownego strzelania na danym torze (patrz zasada 9.7.4).
- 9.10.3 Zawodnik, który reaguje na sygnał startowy, ale z jakiegokolwiek powodu nie kontynuuje przebiegu i nie otrzyma oficjalnego zapisu czasu na przyrządzie do pomiaru czasu obsługiwanego przez Range Officer'a, otrzyma czas zerowy i zero punktów za dany przebieg.

## 9.11 Programy punktacji

- 9.11.1 Programami punktacji zatwierdzonymi przez IPSC są Match Scoring System (MSS) i Windows® Match Scoring System (WinMSS). Żadnego innego programu służącego do obliczania wyników nie wolno stosować do jakichkolwiek zawodów uznawanych przez IPSC bez uprzedniej pisemnej zgody Dyrektora Regionalnego regionu goszczącego. W przypadku MSS i WinMSS najnowsze wersje programów punktacji są dostępne na stronie internetowej IPSC.

„INSPIRATOR”  
Dariusz Molenda  
Bartosz Molenda

## ROZDZIAŁ 10 – Kary

### 10.1 Kary proceduralne – zasady ogólne

- 10.1.1 Kary proceduralne są nakładane gdy zawodnik nie zastosuje się do procedur ogłoszonych w pisemnym opisie toru. Range Officer nakładający kary proceduralne musi jasno zapisać w metryczce zawodnika liczbę kar i powód za co były nałożone.
- 10.1.2 Kary proceduralne wynoszą dwukrotność maksymalnej wartości punktowej dla pojedynczego trafienia w tarczę papierową IPSC zgodnie z załącznikiem B. Gdy maksymalna wartość punktowa dla pojedynczego trafienia wynosi 5 punktów, każda kara proceduralna wynosi minus 10 punktów.
- 10.1.3 Zawodnik, który kwestionuje zasadność lub ilość kar proceduralnych może odwołać się do Chief Range Officer'a i/lub Range Master'a. Zawodnik dalej podtrzymujący swoje zastrzeżenia, może wnieść odwołanie do arbitrażu.

### 10.2 Kary proceduralne – szczególne przykłady

- 10.2.1 Zawodnik, który odda strzały podczas, gdy jakakolwiek część jego ciała dotyka powierzchni strzelnicy za linią ognia lub linią błędu, otrzyma jedną karę proceduralną. Jednakże, jeśli zawodnik zyskał znaczącą przewagę podczas takiego ostrzeliwania celu, otrzyma on karę proceduralną za każdy tak oddany strzał, zamiast pojedynczej kary proceduralnej. Żadna kara nie będzie nałożona jeżeli zawodnik nie odda strzału podczas przekroczenia linii.
- 10.2.2 Zawodnik, który popełni błąd w wypełnianiu wymagań toru zawartych w pisemnym opisie toru, otrzyma jedną karę proceduralną za każdy taki przypadek. Jednakże, jeżeli zawodnik zyskał znaczną przewagę podczas nieprzestrzegania procedury, może być nałożona na niego kara proceduralna za każdy tak oddany strzał, zamiast pojedynczej kary proceduralnej (np. wielokrotne oddanie strzału z innej, niż wymagana pozycji).
- 10.2.3 Tam, gdzie są nakładane kary wielokrotnie w sytuacjach jak wyżej, nie mogą one przekroczyć maksymalnej liczby trafień punktowanych, które mogą być uzyskane przez zawodnika. Na przykład zawodnik, który ostrzelał cztery cele metalowe przekraczając linię błędu lub linię ostrzału powinien otrzymać maksymalnie cztery kary proceduralne, niezależnie od liczby faktycznie oddanych strzałów.
- 10.2.4 Zawodnik, który nie spełni warunków obowiązkowego doładowania, otrzyma jedną karę proceduralną za każdy oddany strzał po momencie, w którym powinno nastąpić doładowanie, aż do momentu kiedy zmiana taka nastąpi.
- 10.2.5 W tunelu Coopera, zawodnik, który poruszy jeden lub więcej elementów dachowych otrzyma jedną karę proceduralną za każdy taki element, który spadnie. Zawodnik nie będzie karany, jeżeli element dachowy, który spadł na skutek potrącenia przez niego elementu konstrukcji pionowej tunelu, lub na skutek oddziaływania odrzutu broni lub podmuchu gazów prochowych.
- 10.2.6 Zawodnik, który się "skrada" ("creeping") (np.: wykonuje ruch rąk w kierunku broni, urządzeń ładujących lub amunicji) lub porusza się, aby uzyskać bardziej korzystną pozycję po komendzie "stand by" a przed sygnałem startowym, otrzyma jedną karę proceduralną. Jeżeli Range Officer może zatrzymać zawodnika odpowiednio szybko, otrzyma on jedynie ostrzeżenie za pierwsze wykroczenie i będzie musiał rozpocząć od nowa.
- 10.2.7 Zawodnik, który nie ostrzela jakiegokolwiek punktowanego celu przynajmniej jednym strzałem, otrzyma jedną karę proceduralną za każdy nie ostrzelany cel, oraz odpowiednią ilość kar za strzały chybione ("miss'y") z wyjątkiem gdy stosuje się przepis 9.2.4.5 lub 9.9.2.
- 10.2.8 Jeżeli zastrzeżone jest użycie tylko słabego ramienia to zawodnik będzie ukarany w przypadku użycia mocnego ramienia jedną 1 karą proceduralną za każdy strzał.
- 10.2.9 Zawodnik, który opuści stanowisko strzeleckie może powrócić i strzelać ponownie z tego samego miejsca pod warunkiem, że zrobi to bezpiecznie. Jednakże pisemny opis toru dla torów klasyfikacyjnych, ćwiczeń standardowych i zawodów Level I i II, może zabraniać takich działań. W takim przypadku będzie nałożona jedna kara proceduralna za każdy oddany strzał.
- 10.2.10 Jeżeli zawodnik nie spełnił wymagań zadania „Load one, Shot one” (Załaduj jeden, wystrzel jeden) otrzyma jedną karę proceduralną za każdy strzał oddany (ponad jeden), dopóki strzelba nie jest pusta oraz odpowiednia sekwencja

„Load one, Shot one” jest wznowiona. Nie nakłada się kary w przypadku błędnego załadowania dodatkowego naboju jeżeli nie nastąpiło oddanie strzału a strzelba została rozładowana przed kontynuacją przebiegu.

- 10.2.11 Kary specjalne: Zawodnik nie będący w stanie całkowicie wykonać jakiegokolwiek części przebiegu z powodu niezdolności lub kontuzji, może wystąpić z prośbą do Range Master'a o zastosowanie kary zamiast wypełniania ustalonego wymaganie przebiegu.
- 10.2.11.1 Jeżeli prośba jest zatwierdzona przez Range Master'a, minimum jedna kara proceduralna, aż do maksymalnej kary 20% o punktów zawodnika „jako strzał” (zaokrąglone w górę do najbliższej liczby całkowitej), będzie odjęte od punktów zawodnika. Na przykład, jeżeli za dany przebieg jest osiągalne 100 punktów a zawodnik rzeczywiście otrzyma 90 punktów, kara specjalna jest odjęta w wysokości 18 punktów.

### 10.3 Dyskwalifikacja z zawodów – przepisy ogólne

- 10.3.1 Zawodnik, który narusza zasady bezpieczeństwa lub inne zakazane czynności podczas zawodów IPSC będzie zdyskwalifikowany z tych zawodów, i będzie miał zakaz udziału w pozostałych przebiegach w tych samych zawodach, niezależnie od wywieszonych harmonogramów dla tych zawodów.
- 10.3.2 Kiedy zostaje nałożona dyskwalifikacja z zawodów, Range Officer musi zapisać powody dyskwalifikacji, czas i datę zdarzenia, w metryczce zawodnika, a Range Master musi być powiadomiony tak szybko jak to możliwe.
- 10.3.3 Nie wolno usuwać punktów zawodnika z wyników zawodów, który otrzymał dyskwalifikację, a wyników zawodów nie wolno ogłaszać jako ostateczne przez Match Director'a, aż upłynie limit czasu określony w zasadzie 11.3.1 pod warunkiem, że żadne odwołanie do arbitrażu, ani żadna inna sprawa nie zostanie przedłożona do Range Master'a (lub jego delegata).
- 10.3.4 Jeżeli odwołanie do arbitrażu jest przedłożone w granicach limitu czasowego określonego w przepisie 11.3.1 mają zastosowanie przepis 11.3.2.
- 10.3.5 Wyniki zawodnika, który ukończył "zawody wstępne" ("pre-match") lub zawody główne („match”) bez dyskwalifikacji nie będą zmienione przez dyskwalifikację z zawodów otrzymaną później podczas uczestniczenia w "shoot-off" lub w innych dodatkowych konkurencjach.

### 10.4 Dyskwalifikacja z zawodów – strzał przypadkowy

Zawodnik, który spowodował strzał przypadkowy musi zostać zatrzymany przez Range Officer'a tak szybko jak jest to możliwe. Strzał przypadkowy definiuje się następująco:

- 10.4.1 Strzał, który został oddany ponad kulochwytem, wałem ziemnym lub w jakimkolwiek innym kierunku określonym w opisie toru strzeleckiego przez organizatora zawodów jako niebezpieczny. Należy zauważyć, że zawodnik, który oddaje strzał do celów w sposób uprawniony, w wyniku czego pocisk przemieszcza się dalej w kierunku niebezpiecznym, nie będzie zdyskwalifikowany, jednakże przepisy sekcji 2.3 mogą być zastosowane.
- 10.4.2 Strzał oddany w ziemię w promieniu 3 metrów (9,84 stopy) od zawodnika, za wyjątkiem ostrzeliwania tarczy papierowej bliższej niż 3 metry (9,84 stopy) od zawodnika. Pocisk, który trafia w ziemię w promieniu 3 metrów (9,84 stopy) od zawodnika w wyniku załadowania określonego jako "squib" jest wyjątkiem od tego przepisu.
- 10.4.3 Strzał, który występuje podczas przygotowania, ładowania, przeładowania lub rozładowania broni. Obejmuje to także strzał oddany podczas procedur określonych w przepisie 8.3.7.
- 10.1.3.1 Wyjątek – detonacja, która występuje podczas rozładowania broni nie jest uważana za strzał lub wystrzał podlegający dyskwalifikacji z zawodów, jednakże przepis 5.1.6 może być zastosowany.
- 10.4.4 Strzał, który występuje podczas usuwania zacięcia strzelby.
- 10.4.5 Strzał, który występuje podczas przekładania strzelby z ręki do ręki.
- 10.4.6 Strzał, który występuje podczas ruchu, z wyjątkiem rzeczywistego ostrzeliwania celów.
- 10.4.7 Strzał, który został oddany do celu metalowego z odległości mniejszej niż 5 metrów (16,40 stopy) mierzony od płaszczyzny celu do najbliższej części ciała zawodnika będącej w kontakcie z podłożem (patrz przepis 2.1.3).

- 10.4.8 Oddanie strzału w metalowy cel nabojem z kulą stalową lub z rdzeniem wolframowym.
- 10.4.9 Wyjątek: jeżeli można dowieść, że powodem wystrzału była rzeczywista usterka części broni, a zawodnik nie popełnił jakiegokolwiek naruszenia przepisów bezpieczeństwa tej sekcji, dyskwalifikacja z zawodów nie będzie stosowana, jednakże, wyniki zawodnika za ten przebieg wyniosą zero. Broń musi być natychmiast przedstawiona do kontroli Range Master'owi lub jego przedstawicielowi, który ją zbada i przeprowadzi potrzebne testy, aby stwierdzić, że rzeczywista usterka jakiejś części spowodowała wystrzał. Zawodnik nie może później odwoływać się od dyskwalifikacji z zawodów ze względu na przypadkowy wystrzał spowodowany rzeczywistą usterką jakiejś części, jeżeli nie przedstawi broni do natychmiastowej kontroli przed opuszczeniem przebiegu.

## 10.5 Dyskwalifikacja z zawodów – niebezpieczne obchodzenie się z bronią

Przykłady niebezpiecznego obchodzenia się z bronią zawierają, ale nie ograniczają się do:

- 10.5.1 Manipulowanie bronią w jakimkolwiek czasie, z wyjątkiem wyznaczonych stref bezpieczeństwa lub pod nadzorem Range Officer'a, który w przypadku złamania regulaminu może nałożyć dyskwalifikację. Tej zasady nie stosuje się w przypadku przenoszenia strzelby gdzie zasada 5.2.1 jest stosowana. Dyskwalifikacja z zawodów może zostać wprowadzona w następujących okolicznościach:
- naruszenie zasad przenoszenia strzelby w pozycji pionowej zgodnie z przepisem 5.2.1.1 i 5.2.1.2
  - naruszenie zasad bezpiecznego położenia lufy strzelby zawartych w przepisie 5.2.1.3.
  - niestosowanie się do zasady 5.2.1.5.
- 10.5.2 Jeśli kiedykolwiek na torze strzeleckim, zawodnik dopuści, aby wylot lufy był skierowany do tyłu, to znaczy więcej niż 90° w dowolnym kierunku od linii środkowej osi kulochwytu, lub w przypadku braku kulochwytu skieruje wylot lufy w górę, niezależnie czy broń była załadowana, czy nie.
- 10.5.3 Jeżeli kiedykolwiek na torze strzeleckim, lub w czasie ładowania, przeładowywania lub rozładowywania broni, zawodnik upuści broń lub spowoduje jej upadek, załadowanej czy nie. Należy zauważyć, że zawodnik, który z jakiegokolwiek powodu podczas przebiegu, bezpiecznie i umyślnie odłoży broń na ziemię lub na jakikolwiek inny stabilny przedmiot, nie zostanie zdyskwalifikowany pod warunkiem:
- 10.5.3.1 Zawodnik utrzymuje ciągły fizyczny kontakt z bronią do czasu gdy zostanie ona umieszczona pewnie i bezpiecznie na ziemi lub na innym stabilnym obiekcie, i
  - 10.5.3.2 Zawodnik pozostaje przez cały czas nie dalej niż 1 metr (3,28 stopy) od broni, i
  - 10.5.3.3 Postanowienia przepisu 10.5.2 nie obowiązują, i
  - 10.5.3.4 Strzelba jest w stanie gotowości, jak to określone w sekcji 8.1.1.
- 10.5.4 Nie stosuje się.
- 10.5.5 Dopuszczenie, by wylot lufy broni był skierowany w kierunku jakiegokolwiek części ciała zawodnika podczas przebiegu na torze strzeleckim (tj. „sweeping”).
- 10.5.6 Nie stosuje się.
- 10.5.7 Noszenie lub używanie więcej niż jednej jednostki broni w jakimkolwiek momencie podczas przebiegu.
- 10.5.8 Nieprzestrzeganie wymogu trzymania palca poza kabłąkiem spustowym podczas usuwania zacięcia broni, gdzie zawodnik wyraźnie ją przemieszcza i nie jest skierowana do celu.
- 10.5.9 Nieprzestrzeganie wymogu trzymania palca poza kabłąkiem spustowym podczas ładowania, przeładowywania, lub rozładowywania broni.
- 10.5.10 Nieprzestrzeganie wymogu trzymania palca poza kabłąkiem spustowym podczas przemieszczania się, zgodnie z sekcją 8.5.
- 10.5.11 Nie stosuje się.
- 10.5.12 Manipulowanie i dotykanie „ostrej” lub „ślepej” amunicji (włączając naboje ćwiczebne lub treningowe oraz puste łuski), załadowanych magazynków lub urządzeń do szybkiego ładowania w obrębie strefy bezpieczeństwa lub niezastosowanie się do przepisu 2.4.1.

- 10.5.13 Posiadanie przy sobie załadowanej broni, w sytuacji innej niż po komendzie Range Officer'a (broń załadowana jest tu definiowana jako broń posiadająca „ostrzy” lub „ślepy” nabój w komorze naboju lub mająca „ostrzy” lub „ślepy” nabój w magazynku umieszczonym w broni.
- 10.5.14 Podnoszenie upuszczonej broni. Upuszczona broń musi zawsze być podnoszona przez Range Officer'a, który po przejrzaniu i/lub skontrolowaniu broni, zwraca ją zawodnikowi w stanie bezpiecznym. Upuszczenie nie załadowanej broni lub spowodowanie jej upadku poza torze strzeleckim nie jest wykroczeniem, jednakże, zawodnik, który osobiście podnosi upuszczoną broń zostanie zdyskwalifikowany z zawodów.

## 10.6 Dyskwalifikacja z zawodów – niesportowe zachowanie

- 10.6.1 Zawodnicy zostaną zdyskwalifikowani z zawodów za zachowanie które Range Officer uzna za niesportowe. Przykłady nie sportowego zachowania zawierają, ale nie ograniczają się do oszukiwania, nieuczciwości, niestosowania się do zasadnych wskazówek osoby funkcyjnej, lub jakiegokolwiek zachowanie mogące zepsuć opinię temu rodzajowi sportu. Range Master musi być powiadomiony tak szybko jak to możliwe.
- 10.6.2 Wszystkie inne osoby mogą być wydalone ze strzelnicy za zachowanie, które Range Officer uzna za nie do przyjęcia. Przykłady zachowań nie do przyjęcia zawierają, ale nie ograniczają się do: niezastosowania się do uzasadnionych wskazówek osoby funkcyjnej, ingerowanie w trakcie działań na torze strzeleckim i/lub próby takiego ingerowania, jakiegokolwiek inne zachowanie mogące zepsuć opinię temu rodzajowi sportu.
- 10.6.3 Zawodnik, który w opinii Range Officer'a celowo zdejmuje, albo powoduje utratę ochron słuchu lub wzroku, w celu uzyskania przewagi we współzawodnictwie, będzie zdyskwalifikowany za niesportowe zachowanie.

## 10.7 Dyskwalifikacja z zawodów – stosowanie substancji zakazanych

- 10.7.1 Wymaga się od wszystkich osób aby znajdowały się w stanie pełnej sprawności tak umysłowej jak i fizycznej podczas zawodów IPSC.
- 10.7.2 IPSC uważa, że nadużywanie wyrobów alkoholowych, nieprzepisanych i niekoniecznych medykamentów, używanie zabronionych środków dopingujących, niezależnie od tego jak są zażywane lub podawane, jest szczególnie ciężkim wykroczeniem.
- 10.7.3 Zawodnikom i osobom funkcyjnym nie wolno być pod wpływem jakichkolwiek środków odurzających (włącznie z alkoholem) podczas zawodów, z wyjątkiem sytuacji, kiedy używane są w celach leczniczych. Jakakolwiek osoba, która w opinii Range Master'a jest widocznie pod wpływem jakiegokolwiek wyżej wymienionej substancji, będzie zdyskwalifikowana z zawodów i można jej nakazać opuszczenie strzelnicy.
- 10.7.4 IPSC rezerwuje sobie prawo do zakazu jakichkolwiek powszechnych lub szczególnych substancji, i do wprowadzenia testów wykrywających te substancje w każdej chwili.

## ROZDZIAŁ 11 – Procedury odwoławcze i interpretacja przepisów

### 11.1 Zasady ogólne

- 11.1.1 **Administracja** – Okazjonalne spory są nieuniknione w każdej działalności polegającej na współzawodnictwie rządzącym się przepisami. Można zauważyć, że im wyższy szczebel zawodów, tym bardziej znaczący dla zawodnika jest wynik współzawodnictwa. Jednakże efektywna administracja zawodów, i staranne ich przygotowanie, zapobiegają większości, jeżeli nie wszystkim, sporom.
- 11.1.2 **Zakres spraw** – Odwołania mogą być przedkładane do rozstrzygnięcia według poniższych zasad w dowolnej sprawie, z wyjątkiem takich, które są specjalnie zabronione na podstawie innego przepisu. Odwołania wynikające z dyskwalifikacji ze względów bezpieczeństwa mogą być rozpatrywane jedynie w zakresie stwierdzenia, czy wyjątkowe okoliczności nakazują ponowne rozważenie dyskwalifikacji z zawodów. Jednakże zgłoszenie naruszenia opisanego przez osobę funkcyjną nie podlega odwołaniu ani zakwestionowaniu.
- 11.1.3 **Odwołania** – Range Officer podejmuje decyzję jako pierwszy. Jeśli odwołujący się nie zgadza się z jego decyzją, należy zwrócić się o orzeczenie do Chief Range Office'ra (Sędzia Główny Torów). Jeśli nieporozumienie utrzymuje się, następną instancją jest Range Master.
- 11.1.4 **Odwołanie do komitetu** – Jeśli odwołujący się nadal nie zgadza się z decyzją, może odwołać się do Komitetu Arbitrażowego przez przedłożenie odwołania pierwszego.
- 11.1.5 **Zachowanie dokumentacji** – Odwołujący się powinien poinformować Range Master'a (Sędziego Głównego) o zamiarze przedłożenia swojego odwołania Komitetowi Arbitrażowemu i może poprosić aby osoby funkcyjne zatrzymały istotną dokumentację lub inny dowód który ma być rozpatrzony. Nagrania audio lub/i video nie mogą stanowić dowodu.
- 11.1.6 **Sporządzenie odwołania** – Odwołujący się jest odpowiedzialny za przygotowanie i dostarczenie swojego pisemnego odwołania wraz z odpowiednią opłatą arbitrażową. Odwołanie i opłata powinny zostać przedłożone Range Master'owi (Sędziemu Głównemu), z zachowaniem określonego terminu.
- 11.1.7 **Obowiązki Funkcyjnych** – Każdy Funkcyjny Zawodów po otrzymaniu prośby o arbitraż powinien o tym fakcie bezzwłocznie poinformować Range Master'a (Sędziego Głównego), i musi on zanotować dane identyfikacyjne wszystkich świadków i osób funkcyjnych związanych ze sprawą i przekazać te dane do Range Master'a.
- 11.1.8 **Obowiązki Match Director'a** (Kierownika Zawodów) – Po otrzymaniu odwołania od Range Master'a, Match Director musi bezzwłocznie zwołać Komitet Arbitrażowy w miejscu zapewniającym poufność obrad.
- 11.1.9 **Obowiązki Komitetu Arbitrażowego** – Komitet Arbitrażowy jest zobowiązany dostosowania i przestrzegania bieżących zasad IPSC i wydawania decyzji zgodnych z tymi zasadami. W przypadku gdy zasady wymagają interpretacji, lub gdzie zdarzenie nie jest objęte tymi zasadami, Komitet Arbitrażowy stosuje swój najlepszy osąd w duchu tych zasad.

### 11.2 Skład komitetu

- 11.2.1 **Komitet Arbitrażowy** – Na zawodach poziomu Level III lub wyższym, skład Komitetu Arbitrażowego podlega następującym regułom:
- 11.2.1.1 Prezydent IPSC, osoba przez niego wyznaczona, lub certyfikowana osoba funkcyjna mianowana przez Match Director'a (w tym porządku) pełni funkcję Przewodniczącego Komitetu, bez prawa głosu.
- 11.2.1.2 Trzech arbitrow, wyznaczonych przez: Prezydenta IPSC, osobę przez niego upoważnioną, lub przez Match Director'a (w tym porządku) posiada po jednym głosie.
- 11.2.1.3 Tam gdzie jest to możliwe, arbitrzy powinni być zawodnikami i jednocześnie certyfikowanymi osobami funkcyjnymi.

- 11.2.1.4 W żadnych okolicznościach przewodniczący lub członek Komitetu Arbitrażowego nie może być stroną przy podjęciu pierwotnej decyzji, lub w kolejnych odwołaniach, które doprowadziły do arbitrażu.
- 11.2.2 **Komitet Arbitrażowy** – W zawodach Level I i II Match Director może powołać Komitet Arbitrażowy złożony z trzech doświadczonych strzelców, którzy nie są stronami w odwołaniu i nie są zaangażowani bezpośrednio w konflikt interesów co do wyniku sprawy. Jeśli jest to możliwe arbitrzy powinni być certyfikowanymi osobami funkcyjnymi. Wszyscy członkowie Komitetu mają prawo głosu. Jeżeli nie ma osób funkcyjnych, starsza osoba funkcyjna lub starszy strzelec może być przewodniczącym.

### 11.3 Terminy i procedury

- 11.3.1 Termin składania protestów – Pisemne prośby o postępowanie arbitrażowe muszą być przedłożone Range Master'owi w ciągu godziny od powstania spornego incydentu lub wydarzenia. Niedotrzymanie tego terminu powoduje utracenie przez wnioskodawcę prawa do arbitrażu w danej sprawie.
- 11.3.2 Termin podjęcia decyzji – Komitet musi podjąć decyzję w ciągu 24 godzin od prośby o arbitraż lub przed ogłoszeniem ostatecznych wyników zawodów przez Match Director'a, zależnie od tego, który termin zapada pierwszy. Jeśli Komitet nie zdoła podjąć decyzji w przewidzianym terminie, zarówno pierwszy jak i trzeci odwołujący się (zobacz sekcję 11.7) wygra odwołanie, opłata arbitrażowa zostanie zwrócona.

### 11.4 Opłaty

- 11.4.1 Wysokość opłat – W zawodach Level III lub wyższych opłata upoważniająca do arbitrażu wynosi 100 USD lub równowartość indywidualnej maksymalnej wstępnej opłaty za udział w zawodach (którakolwiek jest niższa) w miejscowej walucie. Opłata odwoławcza w innych zawodach może być ustalona przez organizatorów ale nie może przekraczać 100 USD lub równowartości w lokalnej walucie. Odwołanie wniesione przez Range Master'a co do przebiegu zawodów nie wymaga opłaty.
- 11.4.2 Zwrot opłat – Jeśli decyzją Komitetu odwołanie jest podtrzymane, opłata arbitrażowa jest zwracana; jeżeli Komitet odrzuci odwołanie, opłata i decyzja muszą być wysłane do Regional lub National Range Officers Institute (RROI lub NROI) odnośnie zawodów Level I i II oraz do International Range Officers Association (IROA) odnośnie zawodów Level III i wyższych.

### 11.5 Zasady procedury

- 11.5.1 Obowiązki Komitetu i procedury – Komitet zapozna się z przedłożonym na piśmie odwołaniem i przyjmie wniesioną przez wnioskodawcę na rachunek organizatorów opłatę arbitrażową, do czasu podjęcia decyzji przez Komitet.
- 11.5.2 Odwołania pisemne – Komitet następnie wezwie wnioskodawcę, aby osobiście podał szczegóły uzupełniające odwołanie pisemne i może zadawać pytania w każdym zakresie dotyczącym rozpatrywanej sprawy.
- 11.5.3 Przesłuchania – Następnie wnioskodawca będzie poproszony o oddalenie się na czas dalszych przesłuchań prowadzonych przez Komitet.
- 11.5.4 Świadcowie – Komitet przesłucha osoby funkcyjne oraz zgłoszonych świadków. Komitet zapoznaje się ze wszystkimi przedłożonymi mu dowodami.
- 11.5.5 Pytania – Komitet jest uprawniony do zadawania wszelkich pytań wiążących się z odwołaniem osobom funkcyjnym i świadkom.
- 11.5.6 Opinie – Członkowie Komitetu powstrzymają się od wyrażania jakichkolwiek opinii czy orzeczeń przed osądzeniem sprawy.
- 11.5.7 Wizja lokalna – Komitet może dokonać wizji lokalnej każdego toru czy innej części strzelnicy mającej związek ze sporem, w obecności każdej osoby, którą Komitet uzna za właściwą.

- 11.5.8 Niedozwolone naciski – Wszelkie osoby usiłujące wpłynąć na członków Komitetu w sposób inny, niż składając zeznania, mogą być podmiotem działań dyscyplinarnych zgodnie z uznaniem Komitetu Arbitrażowego.
- 11.5.9 Narada – Gdy Komitet uzna, że zebrał już w sprawie dostateczne dowody, odbędzie na osobności naradę, po której podejmie decyzję większością głosów.

#### **11.6 Decyzja i wynikające z niej działania**

- 11.6.1 Decyzja Komitetu – Po podjęciu decyzji Komitet wzywa wnioskodawcę, osobę funkcyjną i Range Master'a aby przedstawić tą decyzję.
- 11.6.2 Wdrożenie decyzji – Odpowiedzialność za wdrożenie decyzji Komitetu ponosi Range Master. Spowoduje on, że odpowiedni personel wywiesi ją w miejscu dostępnym dla wszystkich zawodników. Decyzja nie działa wstecz, i jej postanowienia nie mogą dotyczyć zdarzeń wcześniejszych.
- 11.6.3 Decyzja jest ostateczna – Decyzja Komitetu jest ostateczna i nie może być oprotestowana, chyba, że w opinii Range Master'a pojawiły się nowe dowody lub okoliczności zdarzenia, wymagające powtórnego rozważenia sprawy.
- 11.6.4 Protokoły – Decyzje Komitetu Arbitrażowego są rejestrowane i stanowią precedens dla wszystkich podobnych i kolejnych zdarzeń podczas zawodów.

#### **11.7 Odwołania osób trzecich**

- 11.7.1 Odwołania mogą być również przedkładane przez inne osoby w oparciu o „odwołania osób trzecich”. W takich przypadkach wszystkie klauzule tego rozdziału pozostają w mocy.

#### **11.8 Interpretacja przepisów**

- 11.8.1 Rada Wykonawcza IPSC jest odpowiedzialna za interpretację powyższych przepisów i zasad.
- 11.8.2 Osoby poszukujące rozstrzygnięcia niejasności jakiegoś przepisu powinny kierować swoje zapytania na piśmie listownie, faksem lub pocztą elektroniczną bezpośrednio do Rady Wykonawczej IPSC.
- 11.8.3 Wszystkie interpretacje przepisów opublikowane na stronie internetowej IPSC są uważane za precedensy, i są stosowane do wszystkich zawodów odbywających się za zgodą IPSC, i rozpoczynających się w siódmym dniu od daty publikacji lub później. Wszystkie takie interpretacje podlegają ratyfikacji lub modyfikacji na następnym zgromadzeniu IPSC.

## ROZDZIAŁ 12 – Sprawy różne

### 12.1 Załączniki

Wszystkie załączniki wymienione w dalszym ciągu są integralną częścią niniejszych przepisów.

### 12.2 Język

Język Angielski jest językiem oficjalnym przepisów IPSC. Jeżeli miałyby miejsce jakiegokolwiek sprzeczności pomiędzy wersją angielską niniejszych zasad i wersjami przedstawionymi w innych językach, wersja w języku angielskim będzie obowiązująca.

### 12.3 Wyrzeczenie się odpowiedzialności

Zawodnicy i wszystkie inne osoby biorące udział w zawodach IPSC są całkowicie, jedynie i osobiście odpowiedzialne za to, że cały sprzęt przyniesiony przez nie na zawody jest w pełnej zgodności ze wszystkimi prawami obowiązującymi na obszarze geograficznym lub politycznym w miejscu organizacji zawodów. Ani IPSC, ani żaden urzędnik IPSC, ani żadna organizacja afiliowana przy IPSC, ani żaden urzędnik jakiegokolwiek organizacji afiliowanej przy IPSC nie przyjmuje żadnej odpowiedzialności w tym względzie, ani w odniesieniu do żadnej straty, uszkodzenia, wypadku, zranienia lub śmierci doznanej przez jakąkolwiek osobę lub obiekt w wyniku legalnego lub nielegalnego użycia takiego sprzętu.

### 12.4 Rodzaj

Odwoływanie się w niniejszym tekście do rodzaju męskiego (tj. „on”, „jego”, „jemu”), dotyczy również rodzaju żeńskiego (tj. „ona”, „jej”).

### 12.5 Słownik

W niniejszych zasadach stosowane są następujące określenia:

- Aftermarket – artykuły produkowane lub dostępne bezpośrednio z OFM.
- Birdshot or Buckshot – rodzaj amunicji śrutowej używanej w strzelbach zawierającej wiele śrucin.
- Cartridge – łuska naboju zawierająca ładunek miotający oraz śrut lub kulę; amunicja.
- Course of fire – (także „course” i „COF”), wyrażenie używane zamiennie z tor strzelecki, przebieg (patrz zasada 6.1.3).
- Detonation – zapłon spłonki naboju, inny niż powodowany przez iglicę, gdzie pocisk nie przechodzi przez lufę (np. kiedy zamek jest ręcznie cofany, kiedy nabój jest upuszczony).
- Discharge – strzał lub strzelać z broni.
- Dry firing – aktywacja języka spustowego i/lub działanie broni palnej która jest pozbawiona amunicji.
- False start – usiłowanie rozpoczęcia przebiegu przed sygnałem startowym (patrz zasada 8.3.4).
- Grain – jednostka miary używana do obliczania Power factor’a. (1 uncja = 437,5 greinów) 15,432 greinów = 1 gram, 1 grein = 0,0648 grama).
- Loading – wprowadzenie amunicji do broni palnej.

- Location – miejsce na strzelnicy w którym odbywa się przebieg.
- Match Official – osoba, która oficjalnie pełni funkcję na zawodach, ale która nie musi być wykwalifikowana do pełnienia funkcji Range Official .
- Not Applicable – Zasada lub wymaganie którego nie stosuje się w danej dyscyplinie, dywizji lub poziomie zawodów.
- OFM – oryginalny producent broni palnej.
- Range Official – osoba, która na zawodach oficjalnie pełni obowiązki Range Officer'a (zobacz rozdział 7).
- Region – kraj lub inny obszar geograficzny, uznawany przez IPSC.
- Regional Director – osoba uznawana przez IPSC, która reprezentuje Dyrektoriat Regionalny.
- Regional Directorate – organizacja uznana przez IPSC, która kieruje działalnością IPSC w Regionie.
- Reloading – uzupełnienie lub włożenie dodatkowej amunicji do broni palnej.
- Reshoot – ponowna próba zawodnika na torze strzeleckim wcześniej autoryzowana przez Range Officer'a lub Komitet, Arbitrażowy.
- Round – amunicja zawierająca śrut lub kulę.
- Shell –łuska naboju używanego w strzelbie.
- Shooting position –pozycja strzelecka (np. stanie, siedzenie, klęczenie, leżenie).
- Shot (1) – śruciny występujące lub używane w amunicji strzelbowej.
- Shot (2) – strzał z broni (jako czynność).
- Shot (3) – strzelić (czas przeszły od strzelać).
- Sight picture –celowanie bez rzeczywistego strzelania (patrz sekcja 8.7).
- Slug – pojedynczy pocisk znajdujący się w naboju amunicji strzelbowej.
- Snap Cap – (również „spring cap”) typ ćwiczebnego naboju.
- Squib load– pocisk zatrzymany wewnątrz lufy broni palnej lub wychodzący z niej z najmniejszą możliwą prędkością w wyniku wadliwego naboju.
- Stance – ułożenie kończyn zawodnika (np. ręce wzdłuż tułowia, ręce założone itd.).
- Start position – pozycja startowa zawodnika przed sygnałem startowym (np. ułożenie kończyn) wyszczególniona w opisie toru (patrz zasada 8.3.4).
- Sweeping – kierowanie wylotu lufy broni palnej w jakąkolwiek część ciała jakiegokolwiek osoby (patrz zasada 10.5:5).
- Unloading – usunięcie amunicji z broni palnej.
- Wad –przybitka (koszyczek) element naboju stanowiący uszczelkę gazową, który powoduje również jednoczesne wystrzelenie wszystkich śrucin (niekoniecznie uderzający w cel).

## 12.6 Jednostki miary

We wszystkich tych regulach, gdzie występują miary, to co znajduje się w nawiasach spełnia rolę pomocniczą.

# Załącznik A1

## Poziomy zawodów IPSC

Klucz: N/A – nie stosuje się, R – zalecane, M – obowiązkowe

	Level I	Level II	Level III	Level IV	Level V
1. Organizator musi stosować ostatnią edycję zasad IPSC	M	M	M	M	M
2. Zawodnicy muszą być indywidualnymi członkami Regionu IPSC w miejscu zamieszkania (sekcja 6.5)	R	M	M	M	M
3. Match Director	M	M	M	M	M
4. Range Master (aktualny lub wyznaczony)	M	M	M	M	M
5. Range Master zatwierdzony przez Dyrektoriat Regionalny	R	R	M	R	R
6. Range Master zatwierdzony przez Radę Wykonawczą IPSC	N/A	N/A	N/A	M	M
7. Chief Range Officer(s)	R	R	R	M	M
8. Jeden funkcyjny RROI/NROI lub IROA na tor	R	R	M	M	M
9. Tory strzeleckie zatwierdzone przez Dyrektoriat Regionalny	R	R	M	N/A	N/A
10. Tory strzeleckie zatwierdzone przez Komitet IPSC	N/A	N/A	M	M	M
11. Aprobata IPSC	N/A	N/A	M	M	M
12. Chronograf	R	R	M	M	M
13. Przedłożenie rejestracji do IPSC na trzy miesiące przed zawodami	N/A	N/A	M	N/A	N/A
14. Aprobata Zgromadzenia IPSC w trzyletnim cyklu	N/A	N/A	N/A	M	M
15. Włączenie do kalendarza zawodów IPSC	N/A	N/A	M	M	M
16. Przesłanie raportów do IROA	N/A	N/A	M	M	M
17. Zalecana minimalna ilość strzałów	40	75	150	200	250
18. Zalecana minimalna ilość torów	2	5	12	20	25
19. Zalecana minimalna ilość zawodników	10	50	100	150	250
20. Ilość punktów za poszczególne poziomy zawodów	1	2	3	4	5

### Uwaga do poz.11.

Zauważ, że N/A oznacza, że międzynarodowa aprobata zawodów poziomów Level I i Level II nie jest wymagana, jednakże każdy Dyrektoriat Regionalny jest zobowiązany do ustalenia własnych kryteriów i procedur aprobowania zawodów poziomów Level I i Level II odbywających się w ich Regionie

# Załącznik A2

## Uznawanie IPSC

Przed rozpoczęciem zawodów organizatorzy muszą określić, które Dywizje będą uznawane. W oparciu o poniższe kryteria i w przypadku jeżeli nie będzie to określone w inny sposób, zawody zatwierdzone przez IPSC uznają Dywizje i Kategorie na podstawie liczby zarejestrowanych zawodników, którzy rzeczywiście biorą udział w zawodach:

### 1. Dywizje:

Poziom I i II.....minimum 5 zawodników na Dywizję (zalecane)

Poziom III.....minimum 10 zawodników na Dywizję (obowiązkowe)

Poziom IV i V.....minimum 20 zawodników na Dywizję (obowiązkowe)

### 2. Kategorie:

Status Dywizji musi być uzyskany przed uznaniem Kategorii.

Wszystkie poziomy zawodów – minimum 5 zawodników na Kategorię Dywizji (patrz na zatwierdzonej liście poniżej).

### 3. Kategorie Indywidualne:

Zatwierdzone Kategorie do indywidualnego uznania wymieniono poniżej:

a) Lady

b) Junior.....zawodnicy, którzy nie ukończyli 21 lat w pierwszym dniu zawodów

c) Senior.....zawodnicy, którzy mają ukończone 50 lat w pierwszym dniu zawodów

d) Super Senior.....zawodnicy, którzy mają ukończone 60 lat w pierwszym dniu zawodów. Zawodnik, który ukończył 60 lat w pierwszym dniu zawodów może przystąpić do zawodów jako Senior tylko wówczas, jeśli nie występuje Kategoria Super Senior.

### 4. Kategorie Drużynowe:

Zawody IPSC mogą uznawać następujące Kategorie Drużynowe:

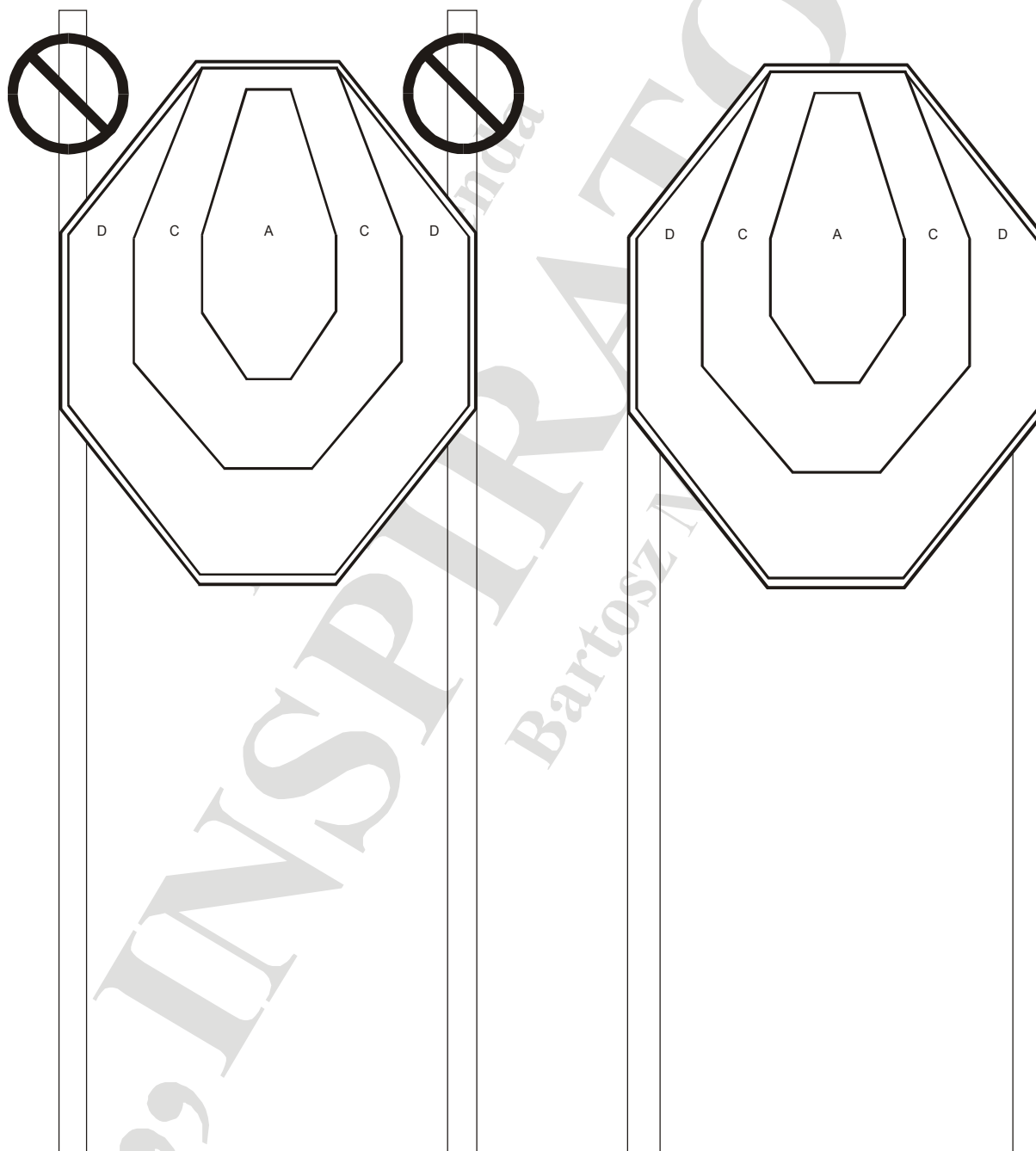
a) Drużyny regionalne w danej Dywizji

b) Drużyny regionalne w danej Dywizji dla Kategorii Ladies

c) Drużyny regionalne w danej Dywizji dla Kategorii Junior

# Załącznik B 1

## Prezentacja celu

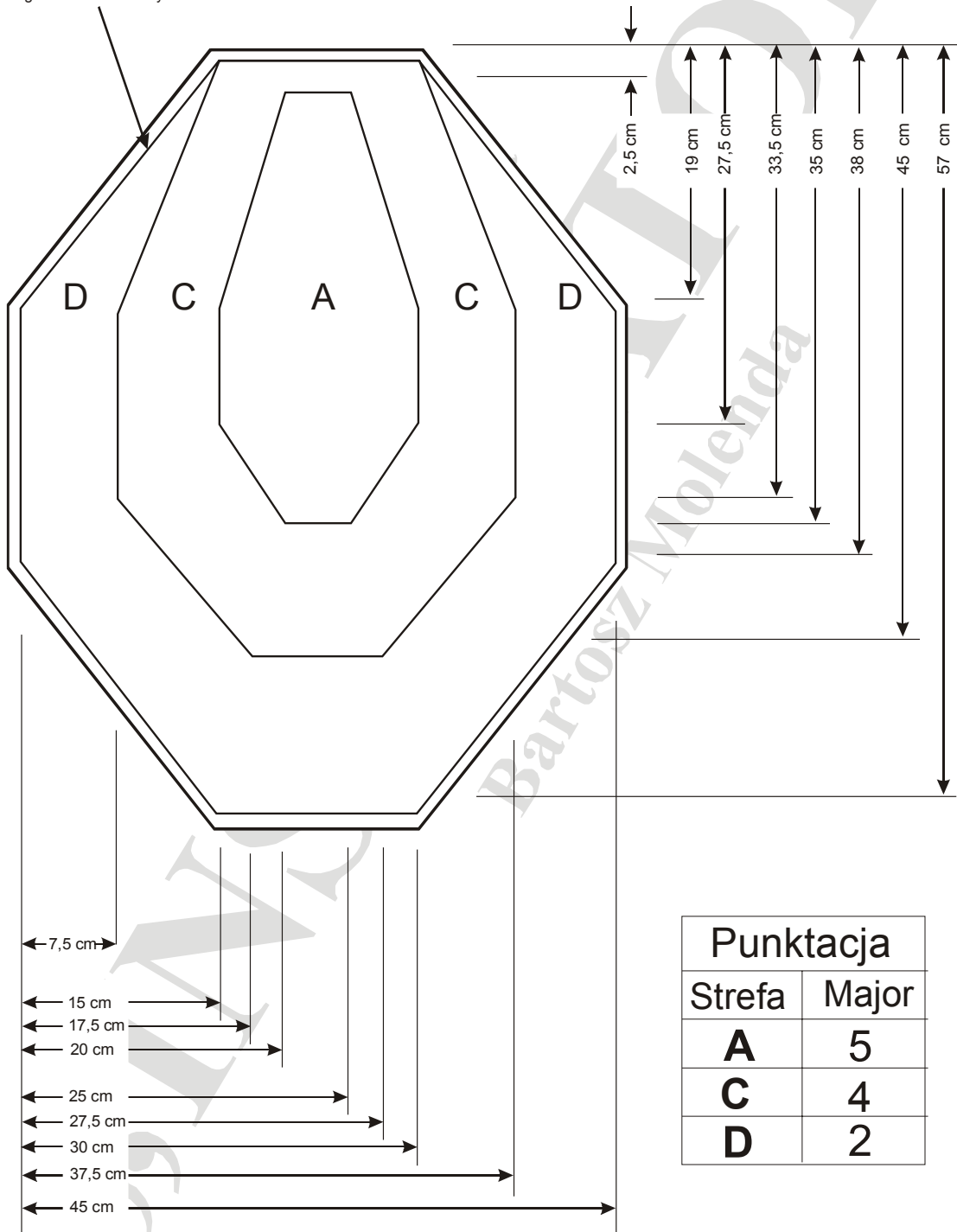


Odcięcie wierzchołków tyczek  
zapewnia lepszą widoczność celu

# Załącznik B 2

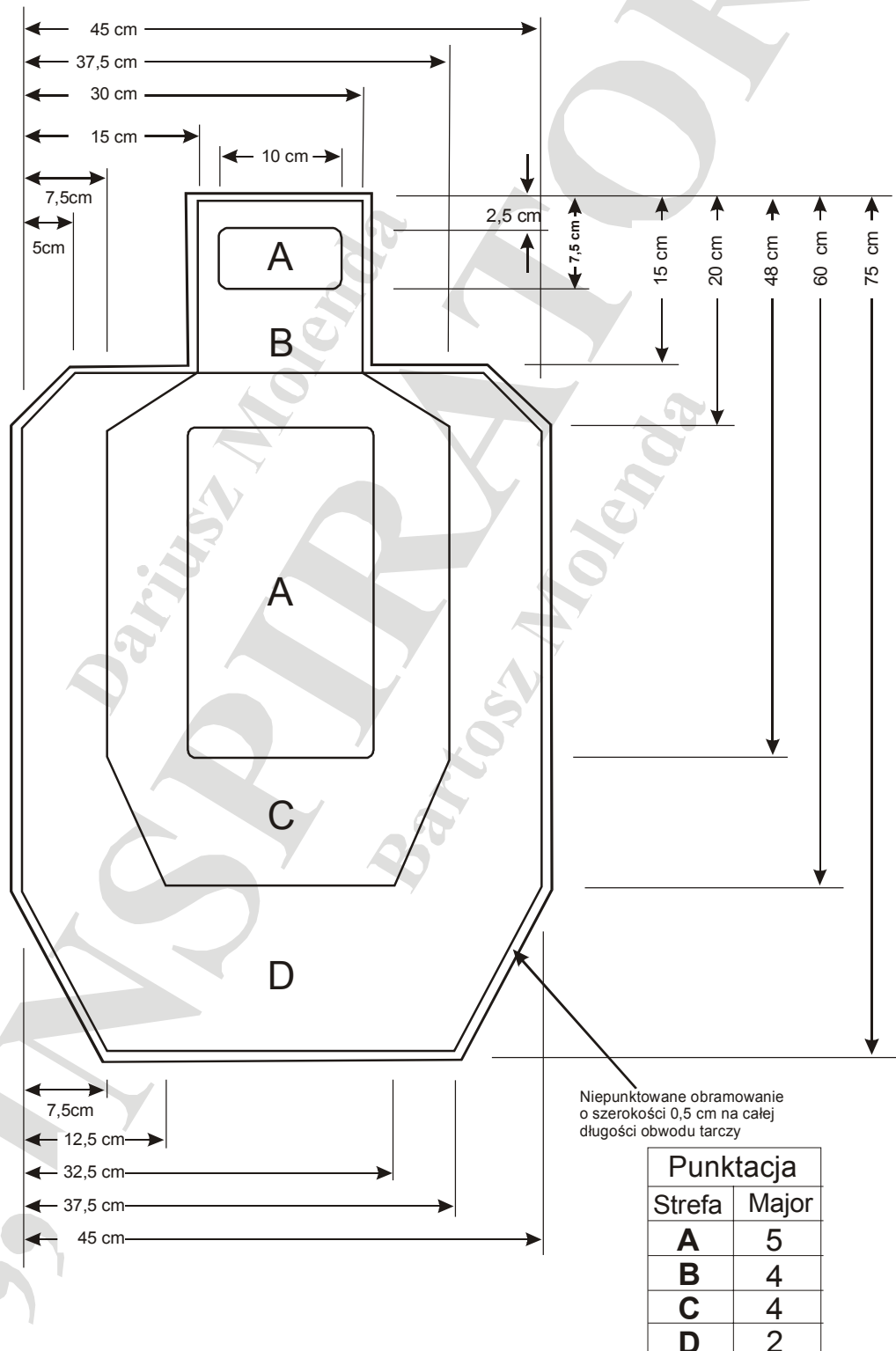
## Klasyczna tarcza IPSC

Niepunktowane obramowanie  
o szerokości 0,5 cm na całej  
długości obwodu tarczy



# Załącznik B 3

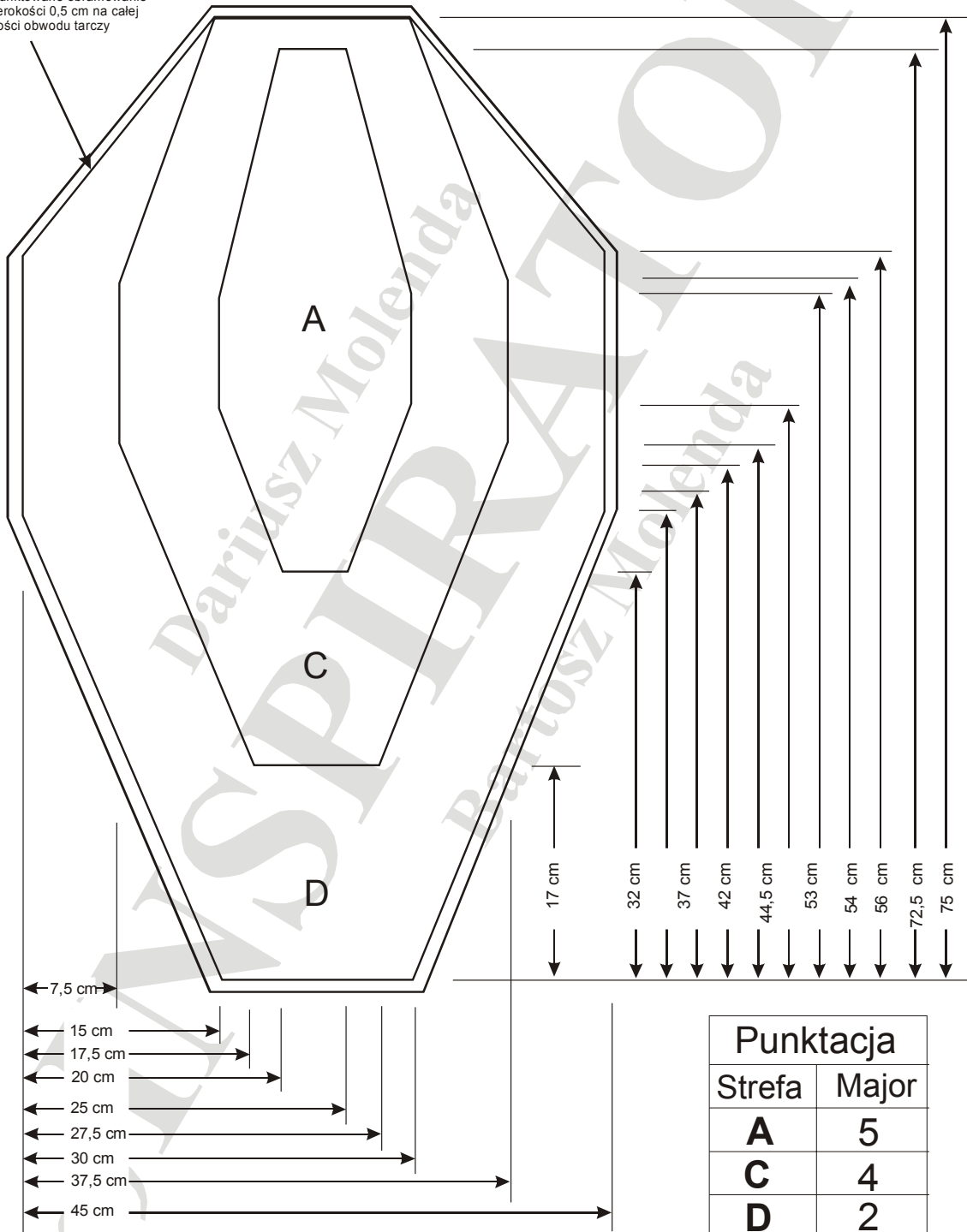
## Metryczna tarcza IPSC



# Załącznik B 4

## Uniwersalna tarcza IPSC

Niepunktowane obramowanie o szerokości 0,5 cm na całej długości obwodu tarczy

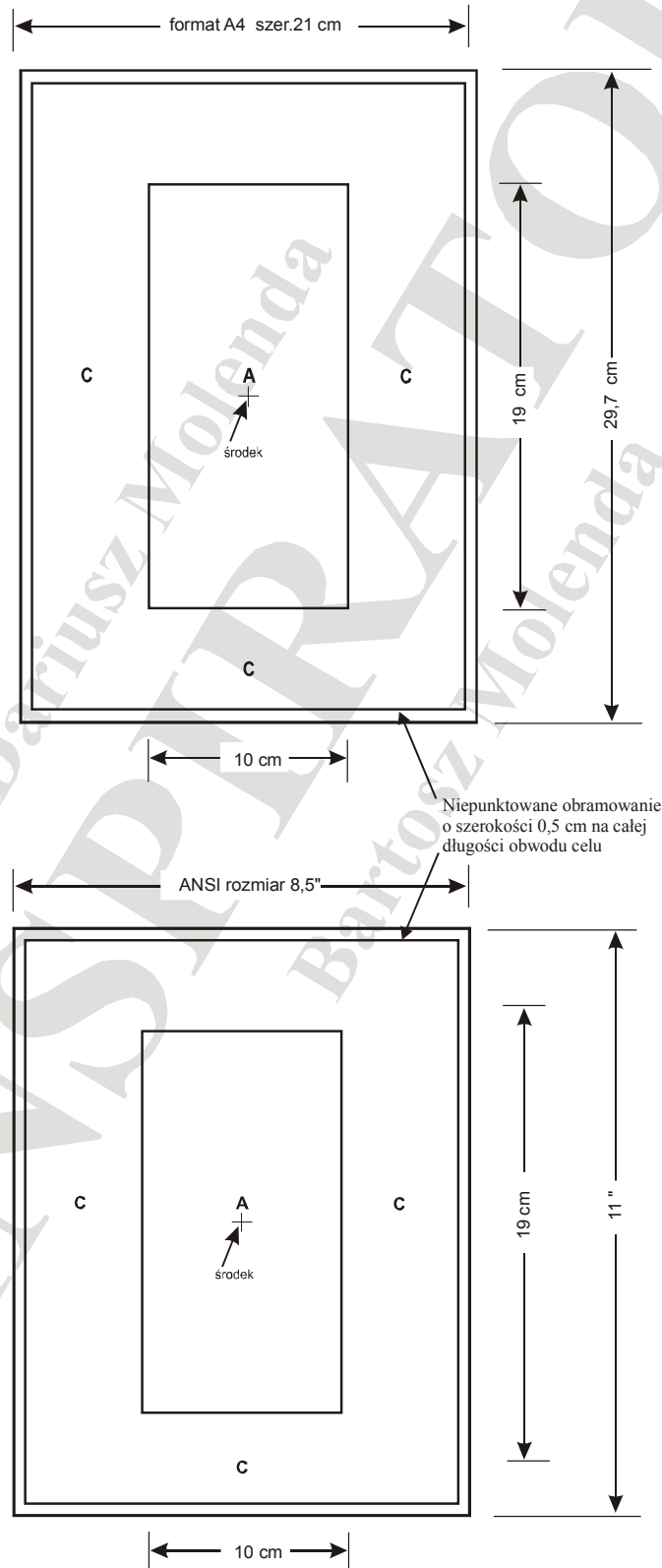


# Załącznik B 5

## Cele IPSC A4/A

**Punktacja:**  
Strefa A : 5 pkt.  
Strefa C : 4 pkt.

**Uwaga:**  
Punkt centralny strefy A  
pokrywa się z centralnym punktem  
zastosowanego formatu papieru.

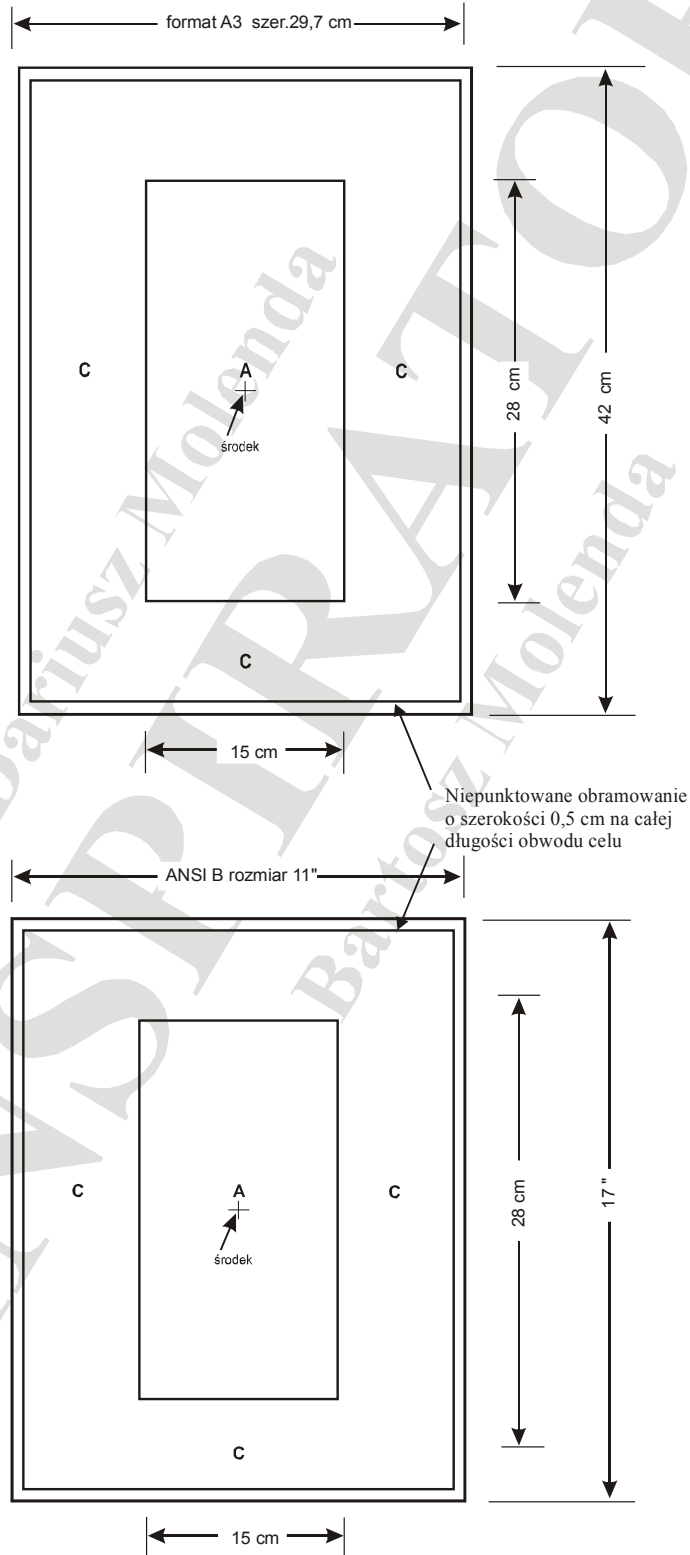


# Załącznik B 6

## Cele IPSC A3/B

**Punktacja:**  
Strefa A : 5 pkt.  
Strefa C : 4 pkt.

**Uwaga:**  
Punkt centralny strefy A  
pokrywa się z centralnym punktem  
zastosowanego formatu papieru.



# Załącznik C1

## Kalibracja/testowanie popperów, płytek i kształtek IPSC

1. Range Master musi wyznaczyć określoną ilość amunicji i jeden lub więcej egzemplarzy strzelby celem użycia ich jako oficjalnych narzędzi kalibracji przez osoby funkcyjne, upoważnione przez niego do wypełniania obowiązków osoby testującej.
2. Przed rozpoczęciem zawodów amunicja kalibracyjna musi być chronografowana zgodnie z procedurą podaną w przepisie 5.6.3. Amunicja ta podczas testowania przez każdy wyznaczony egzemplarz strzelby nie może uzyskać współczynnika mocy większego niż 520, aby zostać zatwierdzoną (odnosi się to tylko do amunicji typu Birdshot). W przypadku braku chronografu – fabryczne dane amunicji będą uważane za właściwe i nie mogą być oprotestowane przez zawodników. W przebiegach, w których używana jest amunicja 00 Buckshot (9 śrucin) Range Master przy wyborze amunicji do testów nie będzie uznawał współczynnika mocy podanego przez producenta, podobnie w przypadku amunicji kulowej. Taki wybór amunicji nie może zostać oprotestowany.
3. Kiedy pobrana ilość amunicji i wyznaczone egzemplarze broni zostały przetestowane i zatwierdzone przez Range Master'a, nie mogą być one oprotestowane przez zawodników.
4. Range Master musi dopilnować przed rozpoczęciem zawodów, aby każdy, odpowiednio trafiony popper, płytka i kształtka upadał oraz decyduje, które z tych celów muszą być testowane. Testowanie powinno być przeprowadzone tylko w przypadku celów odległych lub celów, które znajdują się blisko celów karnych. W przypadku celów odległych należy zapewnić aby odpowiednio trafione upadały, podczas gdy w przypadku celów punktowanych znajdujących się blisko celów karnych należy zagwarantować możliwość skutecznego trafienia celów punktowanych bez naruszenia celów karnych ze względu na obraz strzału (amunicja śrutowa).
5. Range Master musi poczynić przygotowania przed rozpoczęciem zawodów tak, aby upewnić się, że wszystkie tarcze papierowe i cele łamliwe położone blisko jakiegokolwiek celu karnego mogą być skutecznie ostrzelane bez narażania się na karę ze względu na obraz strzału (amunicja buckshot). Range Master określi, które z tych celów uzna za konieczne do przetestowania.
6. Nie zasłonięte cele metalowe muszą być tak usytuowane aby upadły kiedy zostaną odpowiednio trafione wewnątrz strefy kalibracji z wybranej strzelby używając amunicji kalibracyjnej. Strefy kalibracji dla popperów są pokazane na rysunkach na następnych stronach. Strefa kalibracji lub strefa testowa dla nie zasłoniętych płytek lub kształtek znajduje się w środku celu. Testująca osoba funkcyjna w konsultacji z Range Master'em, o ile to konieczne, określi czy każdy strzał testowy powoduje odpowiednie trafienie. Może się zdarzyć, że nie cały obraz strzału trafi w cel ale środek obrazu powinien mniej więcej uderzyć w środek stref opisanych powyżej. Jeżeli cel nie upadnie gdy zostanie właściwie trafiony przez osobę funkcyjną, musi być powtórnie skalibrowany/przetestowany; jeśli to konieczne cel musi być przesunięty tak aby próba zakończyła się powodzeniem. Całkowity test musi być przeprowadzony możliwie z najbliższego punktu (w bezpośrednim zasięgu) skąd zawodnik mógłby ostrzelać cele.
7. Dla każdego celu położonego blisko celów karnych strzał testowy powinien zostać oddany aby się upewnić, że cel ten może być ostrzelany z powodzeniem bez narażania się na karę. Jeżeli w opinii osoby funkcyjnej – testującej nieudana próba była rezultatem nieprecyzyjnie oddanego strzału lub niewystarczającej poprawki na rozrzut strzału, wówczas muszą być oddane dwa dodatkowe strzały, z których każdy musi zakończyć się powodzeniem. W przeciwnym razie cel lub tarcza karna musi być przesunięta aż test zostanie zakończony pomyślnie.
8. Jeżeli podczas przebiegu cel metalowy nie upadnie kiedy zostanie ostrzelany zawodnik ma trzy możliwości:

- (a) Cel zostanie ostrzelany ponownie aż upadnie. W tym przypadku nie jest wymagana żadna dalsza akcja. Przebieg jest punktowany „jako ostrzelany”.
  - (b) Cel zostanie pozostawiony jako stojący ale zawodnik nie wymaga jego przetestowania. W tym przypadku żadna dalsza akcja nie jest wymagana. Przebieg jest punktowany „jako ostrzelany”. Z celem o którym mowa punktowanym jako nietrafiony „miss”.
  - (c) Cel zostanie pozostawiony jako stojący a zawodnik wymaga jego przetestowania. W tym przypadku cel i otaczający obszar na którym jest umieszczony nie może być dotknięty ani naruszony przez jakąkolwiek osobę. Jeżeli osoba funkcyjna naruszy tą regułę zawodnik musi powtórzyć przebieg. Jeżeli zawodnik lub jakąkolwiek inna osoba naruszy tą regułę cel będzie punktowany jako nietrafiony „miss” a pozostała część przebiegu będzie punktowana jako ostrzelana.
9. Kiedy testowanie jest wymagane zgodnie z punktem 8 (c), funkcyjna osoba testująca przeprowadza oględziny w celu sprawdzenia czy istnieją przeszkody we właściwym działaniu. Następnie, jeżeli przeszkody nie zostaną znalezione będzie miało zastosowanie co następuje:
- (a) Jeżeli pierwszy strzał oddany przez funkcyjną osobę testującą trafi w strefę kalibracji celu metalowego lub poniżej i cel upadnie, musi on być poddany właściwej kalibracji, i jest punktowany jako nietrafiony „miss”.
  - (b) Jeżeli pierwszy strzał oddany przez funkcyjną osobę testującą odpowiednio trafi w cel (patrz także (c) poniżej) i cel ten nie upadnie wówczas jest on uznany za niewłaściwie skalibrowany, a zawodnikowi należy nakazać powtórzenie przebiegu jak tylko cel ten zostanie powtórnie skalibrowany.
  - (c) Dla celów położonych blisko tarcz karnych i tam gdzie nie jest możliwe skupienie obrazu strzału bez narażenia się na karę, funkcyjna osoba testująca określi czy w wyniku strzału testowego nastąpiło odpowiednie trafienie. Decyzja funkcyjnej osoby testującej nie może być oprotestowana.
  - (d) Jeżeli pierwszy strzał oddany przez funkcyjną osobę testującą nie trafi w cel, należy oddać kolejny strzał aż pojawi się sytuacja opisana w punkcie 9 a, b lub c.
10. Dla celów położonych blisko celów karnych i tam gdzie metalowy cel karny zostanie przewrócony lub strefa punktowa papierowej tarczy karnej zostanie trafiona wówczas procedura musi być zgodna z sekcją 9.6 niniejszych przepisów. Chief Range Officer lub Range Master mogą według swego uznania, zdecydować o przeprowadzeniu testu skuteczności ostrzelania celu punktowanego bez narażenia się na karę. Osoby te mogą wyłączyć trafienie lub trafienia na tarczy karnej z punktacji toru ale żadne powtórne ostrzelanie nie będzie miało miejsca. Zarządzenie to będzie ostateczne. Żadne dalsze odwołania co do punktacji nie będą dozwolone.

### **Specyfikacja strzelby testowej**

Maksymalna długość lufy – 66cm (26 cali).  
Lufa cylindryczna lub z otwartym czokiem.  
System działania – dowolnego typu.

### **Specyfikacja amunicji testowej**

#### **Dla torów Birdshot**

Amunicja Birdshot – nr 7 lub 7 ½ albo lokalny odpowiednik.  
Współczynnik mocy – 520 lub mniej  
(np. 28 gramowy pocisk (1 uncja) przy prędkości 1180 stóp na sekundę (fps)).

#### **Dla torów Buckshot**

Amunicja Buckshot – 00 lub SG albo lokalny odpowiednik (amunicja fabryczna według uznania Range Master'a).

#### **Dla torów Slug**

Amunicja fabryczna według uznania Range Master'a.

# Załącznik C 2

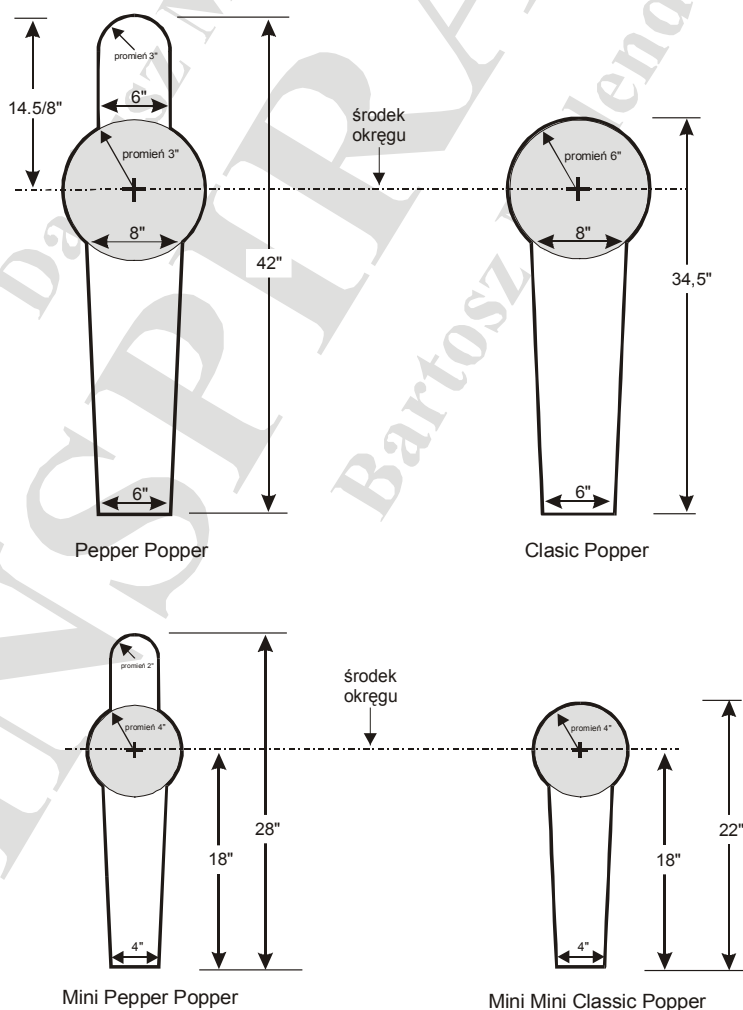
## Poppery IPSC

Wartość punktowa: 5 punktów, Wartość karna: -10 pkt

W celu rozbudowania lub powiększenia projektu toru, dopuszcza się zastosowanie niewielkiej ilości metalowych celów o podwójnej wartości punktowej za trafienie lub nietrafienie. Każdy z takich celów musi być wyraźnie wskazany w pisemnym opisie toru oraz musi zostać zatwierdzony podczas inspekcji torów.

Wyróżnia się dwa rodzaje Popperów: Pepper Popper i Classic Popper. Mogą one występować razem na tym samym torze albo mogą być używane samodzielnie, wspólnie lub w połączeniu z innymi metalowymi płytkami, papierowymi tarczami IPSC.

### Strefy Kalibracji Popperów IPSC



Strefa kalibracji dla poszczególnych celów jest zacieniona

# Załącznik C 3

## Płytki Metalowe IPSC

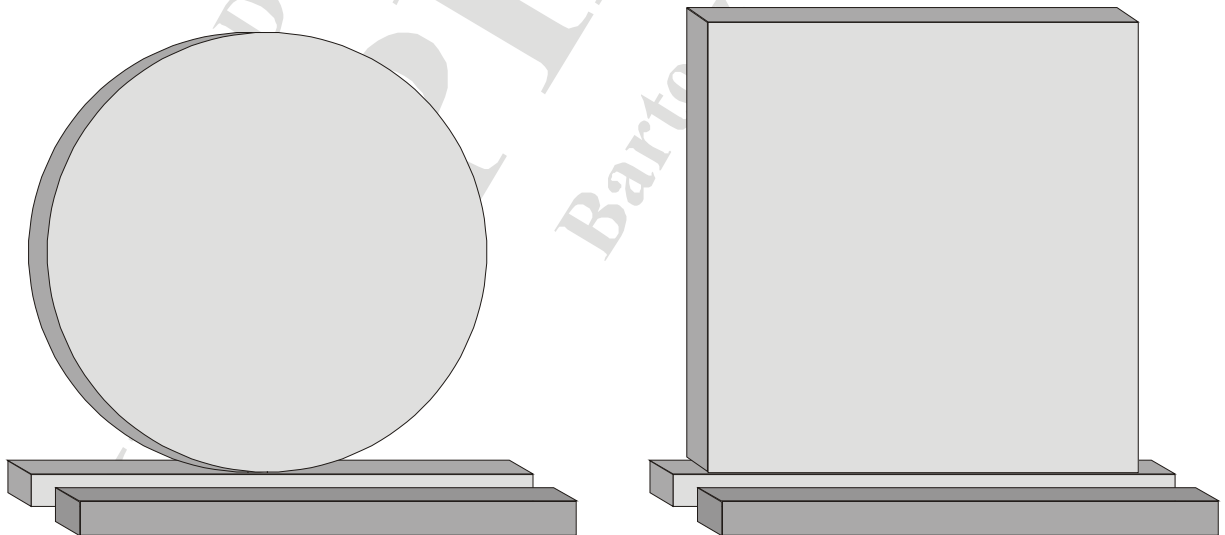
Wartość punktowana: 5 pkt Wartość karna -10 pkt

W celu rozbudowania lub powiększenia projektu toru, dopuszcza się zastosowanie niewielkiej ilości metalowych celów o podwójnej wartości punktowej za trafienie lub nietrafienie. Każdy z takich celów musi być wyraźnie wskazany w pisemnym opisie toru oraz musi zostać zatwierdzony podczas inspekcji torów.

Dopuszczalna jest konstrukcja toru zbudowanego tylko przy zastosowaniu płytek metalowych.

Różne kwadratowe i prostokątne kształty są dozwolone pod warunkiem, że ich wymiary zawierają się w granicach: 15cm x 15cm (minimum) i 45 cm x 30 cm (maximum). Okrągłe metalowe płytki są również dozwolone jeżeli ich średnica zawiera się w granicach 15 cm - 30 cm. Preferowane rozmiary to: 15 cm x 15 cm, 20 cm x 15 cm, 25 cm x 20 cm, oraz okrągłe o średnicach 20 cm, 25 cm, lub 30 cm.

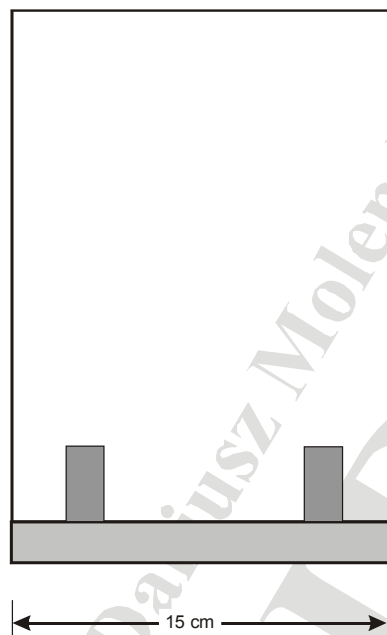
Metalowe kształtki mogą być używane jeśli ich projekt oraz punktacja jest zgodna z projektem i punktacją przyjętą dla metrycznych i klasycznych tarcz papierowych IPSC (patrz załączniki B2 i B3 dla rozmiarów).



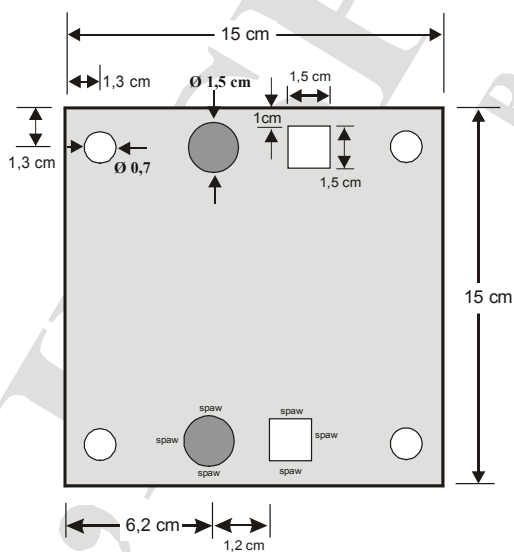
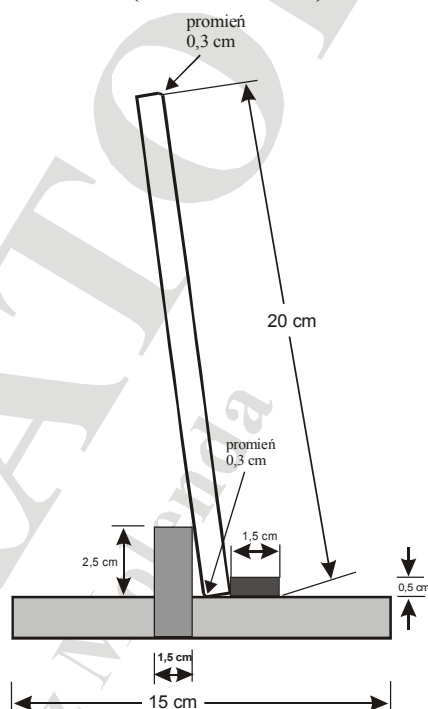
# Załącznik C 3

## Oddzielające się Płytki Metalowe IPSC

kompletny cel-  
(widok od frontu)



kompletny cel-  
(widok z boku)



podstawa celu  
(widok z góry)

### Uwagi:

Takie cele zapewniają precyzyjne i dokładne przywracanie oraz są niezawodne. Cele te pozostają w gotowości do ponownego strzału.

Płytki mogą być ustawione pionowo lub poziomo na podstawie.

Płytki o innych rozmiarach również będą stabilnie umieszczone na tych podstawach.

Podstawy mogą być przybite lub przykręcone do drewna lub nawet do ziemi (15 cm gwoździami) aby zapewnić stabilność.

Podstawy mogą być przyspawane do stali lub przymocowane do drewnianych kołków w celu umieszczenia ich na ziemi.

Cele mogą być wykonane z grubszego materiału, ale zaleca się stosowanie minimum 1 cm. Im cięższa płytka tym mniej odskoczy po trafieniu.

Jeżeli w płytce jest wywiercony otwór, można podpiąć łańcuch aby ograniczyć przesunięcie płytki po trafieniu.

Różne kwadratowe lub prostokątne kształty są dozwolone pod warunkiem, że ich wymiary zawierają się w granicach: 15 cm x 15 cm (minimum) i 45 cm x 30 cm (maximum). Preferowane rozmiary to 15 cm x 15 cm, 20 cm x 15 cm i 25 cm x 20 cm.

# Załącznik D 1

## Dywizja „OPEN”

1.	Minimalny współczynnik mocy	520
2.	Minimalna waga pocisku	Nie
3.	Minimalny kaliber	20 (wagomiarowy)
4.	Maksymalna waga strzelby	Nie
5.	Minimalny ciężar spustu	Nie
6.	Ograniczenie systemów działania	Nie
7.	Ograniczenie długości magazynka	Nie
8.	Wymienne magazynki	Dozwolone
9.	Ograniczenie pojemności magazynka	Nie
10.	Urządzenia do szybkiego ładowania	Dozwolone
11.	Modyfikacje/dodatki do płytek ładowniczych	Dozwolone
12.	Kompensatory	Dozwolone
13.	Porting lufy (otwory na lufie)	Dozwolone
14.	Optyczne lub elektroniczne przyrządy celownicze	Dozwolone
15.	Ekrany cieplne lufy	Dozwolone
16.	Maksymalna odległość od ciała nabojów lub urządzeń do ładowania	50 mm
17.	Maksymalna, całkowita długość kompletnej broni	bez ograniczeń
18.	Modyfikacje dozwolone	Tak
19.	Tylko broń fabryczna fabryczna = minimum 100 egzemplarzy	Nie

### Uwagi do Dywizji „Open”:

20. Prototypy są dozwolone.

Uwaga:

Określenie „kompensatory” obejmuje wszelkiego rodzaju tłumiki dźwięku i/lub ognia.

# Załącznik D 2

## Dywizja „MODIFIED”

1.	Minimalny współczynnik mocy	520
2.	Minimalna waga pocisku	Nie
3.	Minimalny kaliber	20 (wagomiarowy)
4.	Maksymalna waga strzelby	Nie
5.	Minimalny ciężar spustu	Nie
6.	Ograniczenie systemów działania	Nie
7.	Ograniczenie długości magazynka	Nie
8.	Wymienne magazynki	Nie
9.	Ograniczenie pojemności magazynka	Nie
10.	Urządzenia do szybkiego ładowania	Nie
11.	Modyfikacje/dodatki do płytek ładowniczych. Ograniczenia, patrz niżej	Dozwolone
12.	Kompensatory	Dozwolone
13.	Porting lufy (nacięcia na lufie)	Dozwolone
14.	Optyczne lub elektroniczne przyrządy celownicze	Nie
15.	Ekrany ciepłe lufy	Dozwolone
16.	Maksymalna odległość od ciała naboju lub urządzeń do ładowania	50 mm
17.	Maksymalna całkowita długość broni	1320 mm
18.	Dozwolone modyfikacje. Ograniczenia – patrz niżej	Dozwolone
19.	Tylko broń fabryczna fabryczna = minimum 100 egzemplarzy	Tak

### Uwagi do Dywizji „Modified”:

20. Każda kompletna strzelba i część produkowana fabrycznie i dostępna w sprzedaży.
21. Klasa modyfikowana ogranicza całkowitą maksymalną długość broni. Strzelba rozładowana i gotowa z podpiętym magazynkiem musi się mieścić w prostokątnym pudełku, które jest otwarte wzdłuż dłuższego boku. Wewnętrzna długość pudełka wynosi 1320 mm (+1 mm, -0mm). Strzelba ma być ułożona równolegle do dłuższego boku pudełka.
22. Zmiana kalibru ze standardów fabrycznych jest szczególnie zabroniona.
23. Optyczne lub elektroniczne przyrządy celownicze są szczególnie zabronione.
24. Porting lufy i/lub kompensatory są dozwolone.
25. Zewnętrzne modyfikacje jak: waga, urządzenia do kontroli lub zmniejszania odrzutu są szczególnie zabronione, za wyjątkiem podkładek pod kolbę zmniejszających odrzut.
26. Do płytek ładowniczych mogą być wprowadzane modyfikacje lub stosowane dodatki ułatwiające ładowanie. W klasie modyfikowanej takie modyfikacje i dodatki nie mogą przekraczać długości 75mm (3 cale) oraz nie mogą wystawać w żadnym kierunku więcej niż 32 mm (1¼ cala) od standardów określonych dla strzelby.

27. Inne modyfikacje, które są szczególnie dozwolone:
- zastąpienie otwartych przyrządów celowniczych innymi otwartymi przyrządami celowniczymi. Jest to definiowane jako przyrządy niewykorzystujące obwodów elektronicznych lub/i soczewek.
  - zastąpienie dźwigni bezpieczników. Zezwala się na stosowanie obustronnych dźwigni bezpieczników.
  - przedłużanie rury magazynka.
  - wymiana lufy.
  - wymiana kurka.
  - wymiana przycisku zwalniającego zamek
  - wymiana dźwigni napinającej
  - powiększenie lub/i zaokrąglenie okna wyrzutowego.
  - powiększenie lub/i zaokrąglenie portu ładowania.
  - wymiana czółenka i kolby, a zwłaszcza wymiana na kolbę z chwytem pistoletowym, są dozwolone.
  - rowkowanie szkieletu broni, kolby i czółenka.
  - zdobienie o charakterze kosmetycznym, nie zmieniające zalet bojowych broni, jak: indywidualne rękojeści, platerowanie broni, etc.
  - wymiana donośników rury magazynka.
28. Dopuszczalne są wewnętrzne modyfikacje podnoszące celność, niezawodność i funkcjonowanie broni, jak np. wymiana mechanizmów spustowych.
29. Maksymalna wewnętrzna odległość nabojów i wyposażenia od ciała zawodnika stojącego w pozycji spoczynkowej (relax) nie może wynosić więcej, niż 50 mm. Pozostawia się w gestii Range Master'a rozsądną interpretację tego przepisu.
30. Dodatkowe pętle lub klamry do nabojów, szczególnie boczne uchwyty, mogą być podpięte do kolby, czółenka, odbiornika lub paska (pod warunkiem, że nie kolidują z zasadami bezpieczeństwa).

– Zgodnie z Dywizją „Modified” magazynki obrotowe (rewolwerowe) bądź też jakakolwiek inna konfiguracja zawierająca więcej niż jedną rurę magazynka nie są dozwolone.

Uwaga:

Określenie „kompensatory” obejmuje wszelkiego rodzaju tłumiki dźwięku i/lub ognia.

# Załącznik D 3

## Dywizja „STANDARD”

1.	Minimalny współczynnik mocy	520
2.	Minimalna waga pocisku	Nie
3.	Minimalny kaliber	20 (wagomiarowy)
4.	Maksymalna waga strzelby	Nie
5.	Minimalny ciężar spustu	Nie
6.	Ograniczenie systemów działania	Nie
7.	Ograniczenie długości magazynka	Tak. Patrz poniżej: Uwaga 29
8.	Wymienne magazynki	Nie
9.	Ograniczenie pojemności magazynka (pierwsze ładowanie)	Max. 9 nabojów załadowanych, Max. 8 w przypadku przepisu 8.1.1.2
10.	Urządzenia do szybkiego ładowania	Nie
11.	Modyfikacje/dodatki do płytek ładowniczych	Dozwolone ale ograniczone, patrz niżej
12.	Kompensatory	Nie
13.	Porting lufy (nacięcia na lufie)	Nie
14.	Optyczne lub elektroniczne przyrządy celownicze.	Nie
15.	Ekrany ciepłe lufy	Dozwolone
16.	Maksymalna odległość od ciała nabojów lub urządzeń do ładowania	50 mm
17.	Dozwolone modyfikacje. Ograniczenia – patrz niżej	Dozwolone
18.	Tylko broń fabryczna fabryczna = minimum 100 egzemplarzy	Tak

### Uwagi do Dywizji Standard:

19. Każda kompletna strzelba produkowana fabrycznie i dostępna w sprzedaży.
20. Prototypy są szczególnie zabronione
21. Zmiana kalibru na inny niż fabryczny jest szczególnie zabroniona.
22. Optyczne lub elektroniczne przyrządy celownicze są szczególnie zabronione.
23. Porting lufy i/lub kompensatory nie są zezwolone.
24. Zewnętrzne modyfikacje jak: waga, urządzenia do kontroli lub zmniejszania odrzutu są szczególnie zabronione, za wyjątkiem podkładek pod kolbę zmniejszających odrzut.
25. Inne modyfikacje, które są szczególnie dozwolane:
  - zastąpienie otwartych przyrządów celowniczych innymi otwartymi przyrządami celowniczymi Jest to definiowane jako przyrządy niewykorzystujące obwodów elektronicznych lub/i soczewek.
  - zastąpienie dźwigni bezpieczników. Zezwala się na stosowanie obustronnych dźwigni bezpieczników.

- użycie *feed ramps* zamiast przycisku zwalniającego *carier* (Remington 1100 i 1187).
  - przedłużanie rury magazynka (uwaga 29)
  - wymiana lufy
  - wymiana kurka
  - wymiana przycisku zwalniającego zamek
  - wymiana dźwigni napinającej
  - powiększenie lub/i zaokrąglenie okna wyrzutowego
  - powiększenie lub/i zaokrąglenie portu ładowania
  - wymiana czółenka i kolby, a zwłaszcza wymiana na kolbę z chwytem pistoletowym, są dozwolone.
  - rowkowanie szkieletu broni, kolby i czółenka
  - zdobienie o charakterze kosmetycznym, nie zmieniające zalet bojowych broni, jak: indywidualne rękojeści, platerowanie broni, etc.
  - wymiana donośnika rury magazynka.
26. Dopuszczalne są wewnętrzne modyfikacje podnoszące celność, niezawodność i funkcjonowanie broni, jak np. wymiana mechanizmu spustowego.
27. Maksymalna wewnętrzna odległość naboju i wyposażenia od ciała zawodnika stojącego w pozycji spoczynkowej (relax) nie może wynosić więcej, niż 50 mm. Pozostawia się w gestii Range Master'a rozsądną interpretację tego przepisu.
28. Dodatkowe pętle lub klamry do naboju, szczególnie boczne uchwyty, mogą być podpięte do kolby, czółenka, odbiornika lub paska (pod warunkiem, że nie kolidują z zasadami bezpieczeństwa).
29. Maksymalna pojemność strzelby jest ograniczona i zostanie przekroczona, jeżeli istnieje praktyczna możliwość jednorazowego załadowania 10 nabojami o długości 70 mm (2¾ cala). To ograniczenie należy dalej interpretować jako oparte na nabojach o maksymalnej długości całkowitej przed wystrzeleniem 57 mm. Długość jakiegokolwiek naboju („ostrego” lub „ślepego”) przed wystrzeleniem, użytego do testów tego kryterium jest ustalona na 57 mm (2,24 cala) z tolerancją +2 mm / -0 mm.

Uwaga:

Określenie „kompensatory” obejmuje wszelkiego rodzaju tłumiki dźwięku i/lub ognia.

# Załącznik D 4

## Dywizja „STANDARD MANUAL”

1.	Minimalny współczynnik mocy	520
2.	Minimalna waga pocisku	Nie
3.	Minimalny kaliber	20 (wagomiarowy)
4.	Maksymalna waga strzelby	Nie
5.	Minimalny ciężar spustu	Nie
6.	Tylko system manualny (powtarzalny)	Tak
7.	Ograniczenie długości magazynka	Tak. Patrz poniżej: Uwaga 29
8.	Wymienne magazynki	Nie
9.	Ograniczenie pojemności magazynka (pierwsze ładowanie)	Max. 9 nabojów załadowanych, Max. 8 w przypadku zasady 8.1.1.2
10.	Urządzenia do szybkiego ładowania	Nie
11.	Modyfikacje/dodatki do płytek ładowniczych	Dozwolone, ale ograniczone, patrz niżej
12.	Kompensatory	Nie
13.	Porting lufy (nacięcia na lufie)	Nie
14.	Optyczne lub elektroniczne przyrządy celownicze	Nie
15.	Ekrany ciepłe lufy	Dozwolone
16.	Maksymalna odległość nabojów lub urządzeń szybkiego ładowania od ciała	50 mm
17.	Modyfikacje dozwolone. Ograniczenia – patrz niżej	Dozwolone
18.	Tylko broń fabryczna fabryczna = minimum 100 szt.	Tak

### Uwagi do Dywizji „Standard Manual”:

19. Każda kompletna strzelba o ręcznym systemie przeładowania (pump/slide/break-open) produkowana fabrycznie i dostępna w sprzedaży.
20. Prototypy są szczególnie zabronione.
21. Zmiana kalibru na inny niż fabryczny jest szczególnie zabroniona.
22. Optyczne lub elektroniczne przyrządy celownicze są szczególnie zabronione.
23. Porting lufy i/lub kompensatory nie są zezwolone
24. Zewnętrzne modyfikacje: wagi, urządzenia do kontroli lub zmniejszania odrzutu są szczególnie zabronione, za wyjątkiem podkładek pod kolbę zmniejszających odrzut.
25. Inne modyfikacje, które są szczególnie dozwolane:
  - zastąpienie otwartych przyrządów celowniczych innymi otwartymi przyrządami celowniczymi Jest to definiowane jako przyrządy niewykorzystujące obwodów elektronicznych lub/i soczewek.

- zastąpienie dźwigni bezpieczników. Zezwala się na stosowanie oburęcznych dźwigni bezpieczników
  - przedłużanie rury magazynka
  - wymiana lufy
  - wymiana kurka
  - wymiana przycisków zwalniających zamek
  - powiększenie lub/i zaokrąglenie okna wyrzutowego
  - powiększenie lub/i zaokrąglenie portu ładowania
  - wymiana czółenka i kolby, a zwłaszcza wymiana na kolbę z chwytem pistoletowym, są dozwolone.
  - rowkowanie szkieletu broni, kolby i czółenka
  - ozdabianie o charakterze kosmetycznym, nie zmieniające zalet bojowych broni, jak indywidualne rękojeści, platerowanie broni, etc.
  - wymiana popychaczy rury magazynka.
26. Dopuszczalne są wewnętrzne modyfikacje podnoszące celność, niezawodność i funkcjonowanie broni, jak np. wymienne mechanizmy spustowe.
27. Maksymalna wewnętrzna odległość naboju i wyposażenia od ciała zawodnika stojącego w pozycji spoczynkowej (relax) nie może wynosić więcej niż 50mm. Pozostawia się w gestii Range Master'a rozsądną interpretację tego przepisu.
28. Dodatkowe pętle lub klamry do naboju, szczególnie boczne uchwyty, mogą być podpięte do kolby, czółenka, odbiornika lub paska (pod warunkiem, że nie kolidują z zasadami bezpieczeństwa).
29. Maksymalna pojemność strzelby jest ograniczona i zostanie przekroczona, jeżeli istnieje praktyczna możliwość jednorazowego załadowania 10 nabojami o długości 70 mm (2¾ cala). To ograniczenie należy dalej interpretować jako oparte na nabojach o maksymalnej długości całkowitej przed wystrzeleniem 57 mm. Długość jakiegokolwiek naboju („ostrego” lub „ślepego”) przed wystrzeleniem, użytego do testów tego kryterium jest ustalona na 57 mm (2,24 cala) z tolerancją +2 mm / -0 mm.

Uwaga:

Określenie „kompensatory” obejmuje wszelkiego rodzaju tłumiki dźwięku i/lub ognia.

# Załącznik D 5

## Rodzaje amunicji

### Ogólne

1.	Minimalny współczynnik mocy	520
2.	Minimalna waga pocisku	Nie
3.	Minimalny kaliber	20 (wagomiarowy)
4.	Długość (patrz poniżej: Uwaga 14)	Bez ograniczeń
5.	Tylko amunicja fabryczna	Nie, Dopuszczalna reelaboracja
6.	Pociski ołowiane	Zezwolone, gdy są zgodne z lokalnymi normami ochrony środowiska
7.	Pociski Bizmutowe	Zezwolone
8.	Pociski metalowe z rdzeniem wolframowym	Zezwolone tylko do celów papierowych, nie stosowane do celów metalowych
9.	Pociski stalowe	Zezwolone tylko do celów papierowych, niedozwolone do celów metalowych
10.	Naboje przeciwpancerne	Zabronione
11.	Naboje zapalające	Zabronione
12.	Naboje smugowe	Zabronione
13.	Przybitka	Organizator zawodów może nakazać stosowanie przybitki z włókien naturalnych tylko ze względu na ochronę środowiska naturalnego, ale z takim wymogiem zawodnicy muszą być zapoznani przed rozpoczęciem zawodów.

14. Nie ma ograniczeń odnośnie długości naboju. Nominalny rozmiar naboju dla Dywizji „Standard” i „Standard Manual” jest opisany w uwadze 29 w celu zdefiniowania rozmiaru magazynka. Nie ma sposobów ustalania kryteriów długości naboju używanych w zawodach.
15. Różne rodzaje amunicji strzelbowej mogą być określone przez organizatorów zawodów jako określone do stosowania na niektórych torach (np. w strzelaniu do tarcz papierowych, tarcz tekturowych lub na torach przeznaczonych tylko dla amunicji kulowej).
16. Stosowanie wszystkich typów amunicji podlega regionalnym/lokalnym, przepisom. Stosowanie mocnej amunicji kulowej powinno być traktowane ze szczególną uwagą.
17. Organizatorzy zawodów mogą ograniczyć użycie amunicji buckshot tylko do pewnych nominalnych rozmiarów lub maksymalnej liczby śrucin w naboju, szczególnie, kiedy strzelanie do celów papierowych/tekturowych z niektórych typów amunicji Buckshot może utrudniać lub uniemożliwiać zaklejanie tarcz. Jednakże trzeba zauważyć, że dla kalibru 20 i kalibru 16 jest bardzo trudno zdobyć amunicję inną niż 1 Buck, 2 Buck lub 3 Buck, które zawierają 12-20 szt. śrucin. Z tego powodu zezwala się na wprowadzenie innych kryteriów dla kalibrów 12, 16, 20 biorąc pod uwagę maksymalną liczbę śrucin w naboju podczas strzelania do celów papierowych. Dla kalibru 12 maksymalny, zalecany rozmiar amunicji podczas strzelania do celów papierowych to 00 Buck z 9 szt. śrucin w naboju (w celu przyspieszenia zaklejanie tarcz).

18. Match Director i/lub Range Master mogą ograniczyć użycie amunicji do pewnego maksymalnego rozmiaru śrucin lub pewnych rodzajów, ze względów bezpieczeństwa. Każde takie wymaganie powinno zostać ogłoszone przed rozpoczęciem zawodów.
19. Nie ma wymagań co do wszystkich rodzajów amunicji używanych w danych zawodach.

### **Birdshot**

Trafienia papierowych tarcz amunicją birdshot nie będą liczone do wyniku.

#### **Dopuszczalne rozmiary amunicji Birdshot**

Używając rozmiarów pocisków USA jako wartości nominalnych, rozmiary 4 do 9 amunicji birdshot są dopuszczalne. Lokalne odpowiedniki tych rozmiarów są również stosowane np.: Wielka Brytania (UK) rozmiary pocisków wynoszą 3 do 9. Wszystkie średnice śrutu od 2.0 mm do 3.3 mm są dopuszczalne (0.08 cala. do 0.13 cala).

### **Buckshot**

#### **Dopuszczalne rozmiary amunicji Buckshot (zobacz uwagi poniżej)**

Amerykański	Wielka Brytania	Cale	Metryczne	Typowa liczba śrucin na nabój dla kalibru 12
000 Buck	LG	.36 cala	9.1 mm	6-8
00 Buck	SG	.33 cala	8.4 mm	9-12
0 Buck		.32 cala	8.1 mm	12
1 Buck	Spec. SG	.30 cala	7.6 mm	12-16
2 Buck		.27 cala	6.9 mm	18
3 Buck		.25 cala	6.4 mm	20
4 Buck	SSG	.24 cala	6.1 mm	27

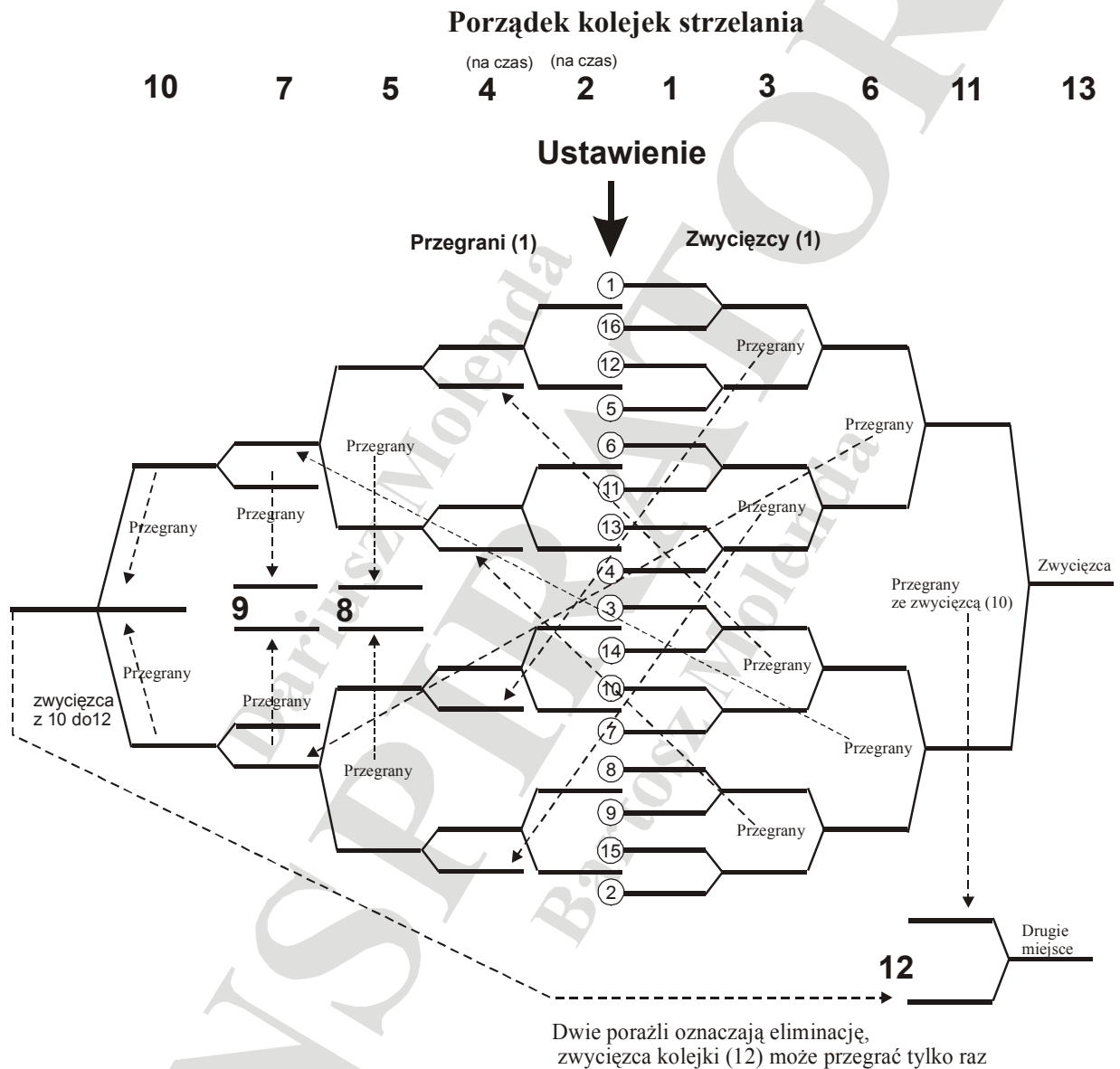
### **Slug**

Każdy rodzaj amunicji kulowej (Slug), który nie narusza zasad określonych niniejszymi przepisami jest dopuszczalny. Równocześnie ta zasada podlega pod każde lokalne ograniczenie prawne.

Należy podkreślić, że dla kal. 20 jest mało prawdopodobne, aby kula ważące 5/8 uncji osiągnęła minimalny współczynnik mocy. Kule ważące 3/4 uncji przy 1600 fps są dostępne i dają odpowiedni współczynnik.

# ZAŁĄCZNIK E1

## Układ Shoot Off-a przy 16 zawodnikach



- 1 miejsce-zwycięzca kolejki (11)
- 2 miejsce-zwycięzca kolejki (12)
- 3 miejsce-przegrany kolejki (12)
- 4 miejsce-przegrany kolejki (10)
- 5 miejsce-zwycięzca kolejki (9)
- 6 miejsce-przegrany kolejki (9)
- 7 miejsce-zwycięzca kolejki (8)
- 8 miejsce-przegrany kolejki (8)
- miejsca 9 do 12-przegrani kolejki (4) w/g czasu
- miejsca 13 do 16-przegrani kolejki (2) w/g czasu

