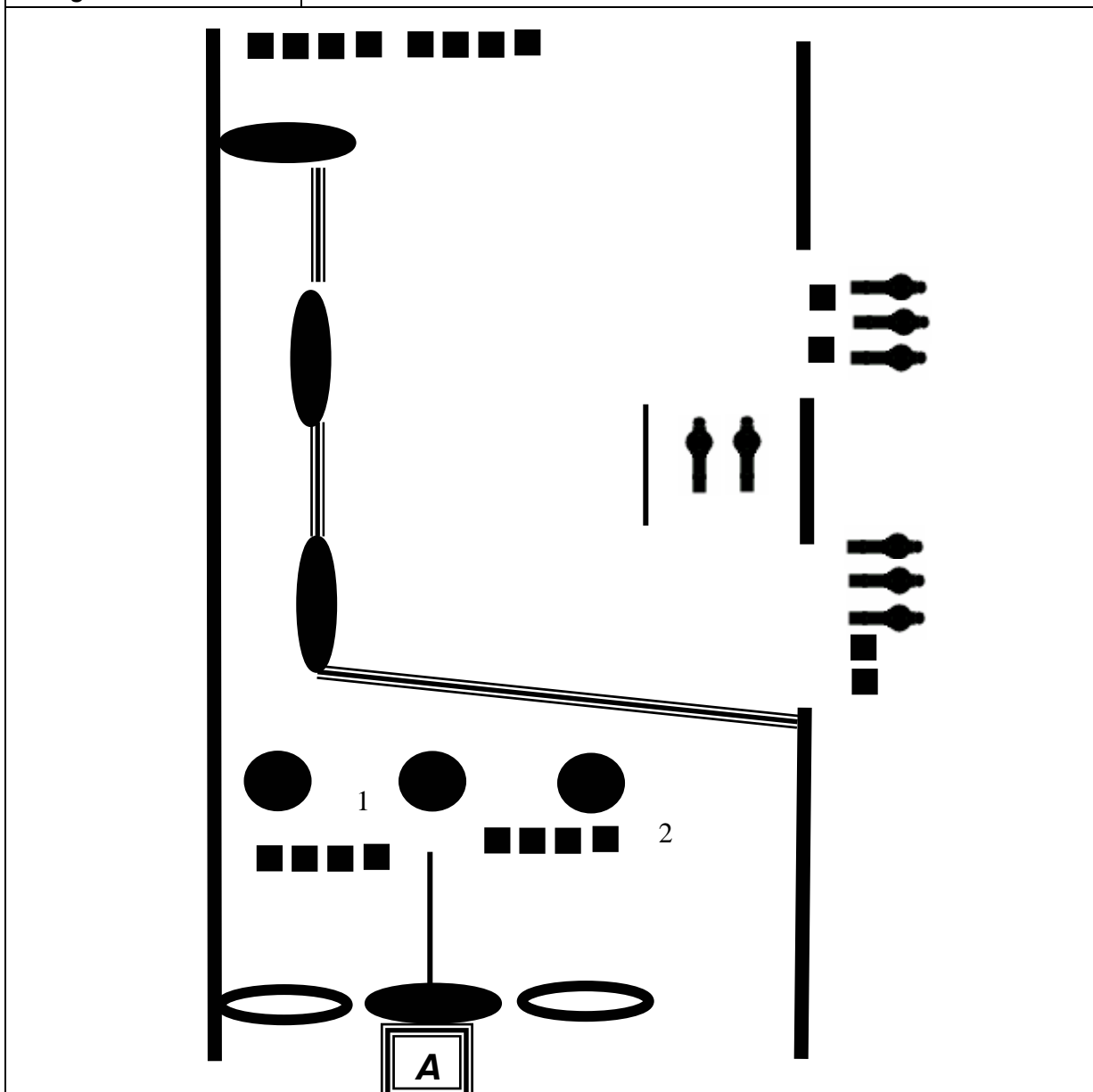


# STAGE No 1

Nazwa	Long, long way to go
Autor	
Lokalizacja	Nowa Oś
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	28 "Long course"
Max. punktów	140
Ilość celów	28
Tarcze papierowe	0
Pepper popper'y	8
Płytki metalowe	20
Penalty Targets	0

**Przebieg:** Broń załadowana i zabezpieczona CONDITION 1, Start z boksu A. Płytki w zespołach 1 i 2 muszą być ostrzelane przez otwory w ścianie, ostrzelanie tych płytek z innej pozycji prowadzi do dyskwalifikacji; pozostałe cele free .style, any order nie przekraczając linii ognia. Kąty bezpieczeństwa +/- 90 stopni od osi strzelnicy.

Uwagi: AMUNICJA - Śrut

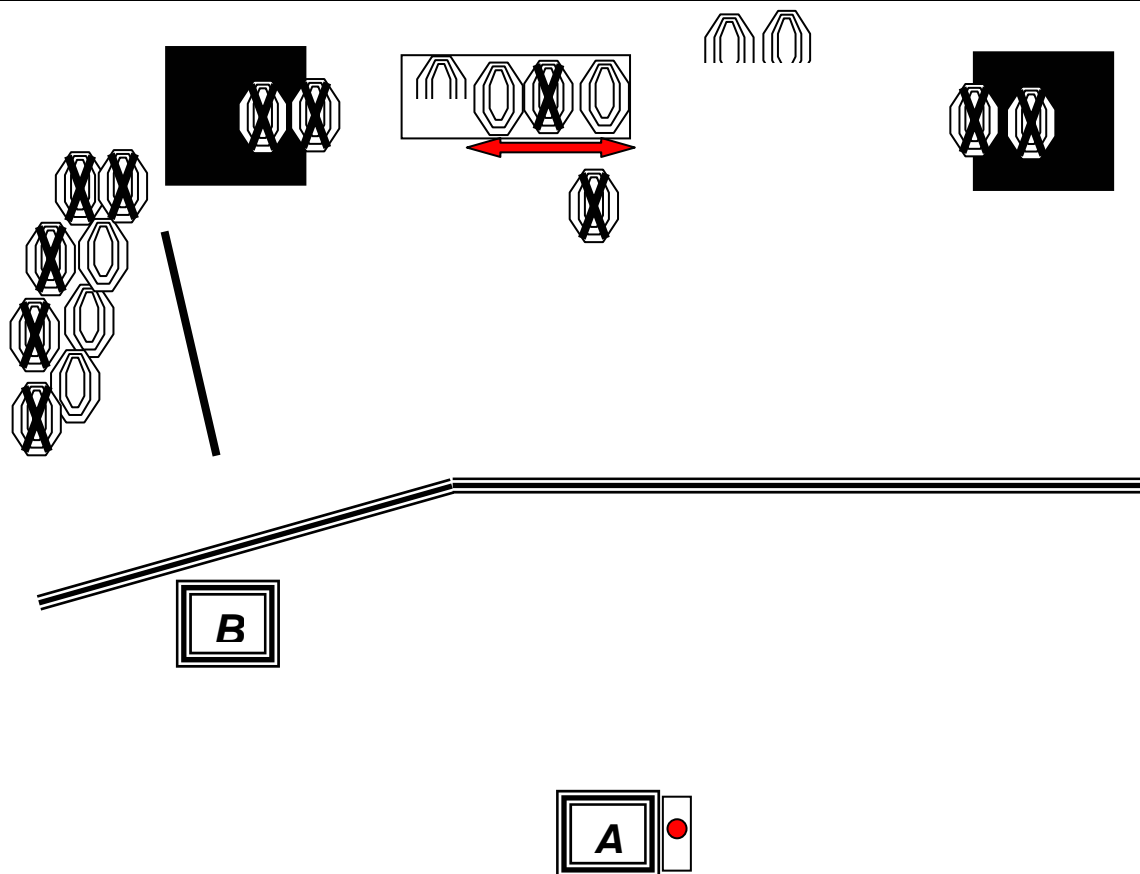


## STAGE No 6

Nazwa	Running target
Autor	
Lokalizacja	Dzik
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	8 "Short course"
Max. punktów	40
Ilość celów	8
Tarcze papierowe	8
Pepper popper'y	0
Płytki metalowe	0
Penalty Targets	11

**Przebieg:** Nieprzeładowana broń leży na stoliku "B" (naboje mogą być w magazynku) - Condition 2. Start z boksu "A". Po sygnale startowym ZAWODNIK NACISKA OZNACZONY PRZYCISK, bierze broń, przeładowuje ją i ostrzeliwuje cele nieruchome oraz ruchome. Po naciśnięciu przycisku, zza zasłony z prawej strony wyjeżdża zespół tarcz ruchomych, który cyklicznie będzie przesuwiał się w prawo i w lewo z bardzo krótkimi postojami za zasłonami. Nie jest dopuszczalne przekraczanie linii ognia "charge line". Minimalna ilość strzałów do każdego celu = 1.

Uwagi: AMUNICJA - BRENEKA (slugi)

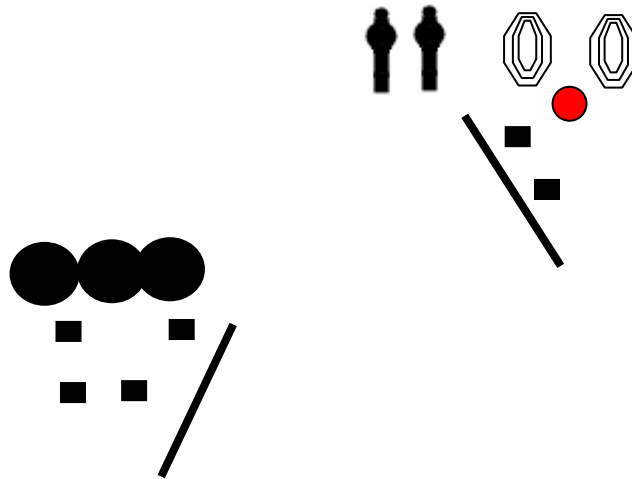


# STAGE No 5

Nazwa	Los Allamos
Autor	
Lokalizacja	Zajac
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	10
Max. punktów	60
Ilość celów	10
Tarcze papierowe	2
Pepper popper'y	2
Płytki metalowe	6
PT	1

**Przebieg:** Broń naładowana, CONDITION 1. Start z boksu A. Przemieszczając się w obrębie wyznaczonym liniami ognia ostrzelać wszystkie cele.. Minimalna ilość strzałów do każdego celu = 1. W tarczach papierowych oceniane są 2 najwyższe przestrzeliny.

Uwagi: AMUNICJA - Loftka

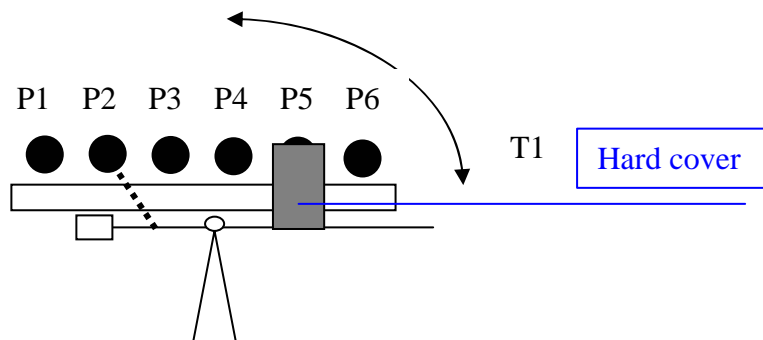


## STAGE No 3

Nazwa	Simplified Ejsmont Machine
Autor	
Lokalizacja	Trap
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	6 "Short course"
Max. punktów	30
Ilość celów	6
Tarcze papierowe	0
Pepper popper'y	0
Płytki metalowe	6
Rzutki - ruchome	0
Penalty Targets	0

**Przebieg:** Broń załadowana i zabezpieczona, **CONDITION 1**. Z boku "A" ostrzelać płytki metalowe. Płytką P2 uruchamia wahadło i odsłania twardą osłonę przesłaniającą płytkę P5. Minimalna ilość strzałów do każdego celu = 1.

**Uwagi:** AMUNICJA - ŚRUT max. 3.3 mm



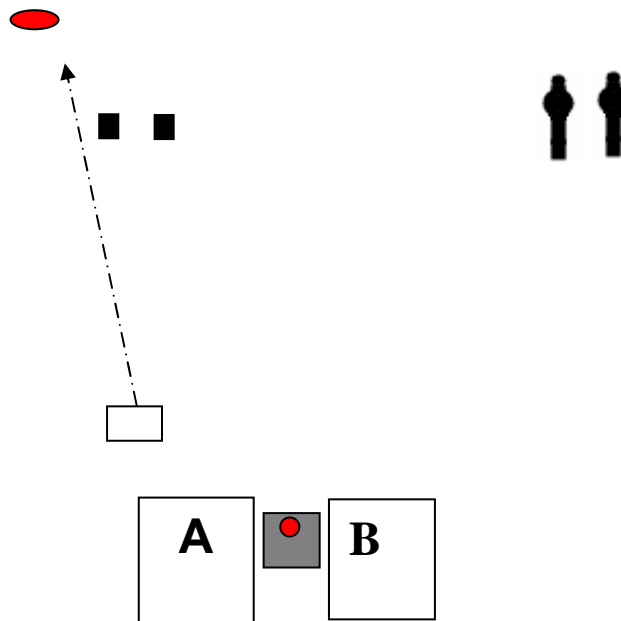
**A**

## STAGE No 2

Nazwa	Ducks
Autor	
Lokalizacja	Trap,
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	12 "Medium course"
Max. punktów	60
Ilość celów	12
Tarcze papierowe	0
Pepper popper'y	2
Płytki metalowe	2
Rzutki	8

**Przebieg:** Bron rozładowana leży na stoliku - CONDITION 3. Po sygnale startu, Zawodnik ładuje broń i wciska przycisk powodujący wyrzucenie 4 rzutek w odstępach 2 sekundowych. Ponowne naciśnięcie przycisku rozpoczyna drugą serię czterech rzutek. Za rzutki nietrafione nie są naliczane "missy". Rzutki ostrzeliwane są w pierwszej serii najpierw z boksu A, a w drugiej serii z boksu B. Poppery i płytki ostrzeliwane są z dowolnego boksu. Minimalna ilość strzałów do każdego celu = 1. Rzutek **w czasie lotu** musi zostać rozbity lub mieć wyraźny odprysk widoczny dla sędziego (tak jak przy konkurencji skeet czy trap). Za każdy strzał oddane z poza boksów kara proceduralna.

Uwagi: **AMUNICJA - ŚRUT max. 3.5 mm**



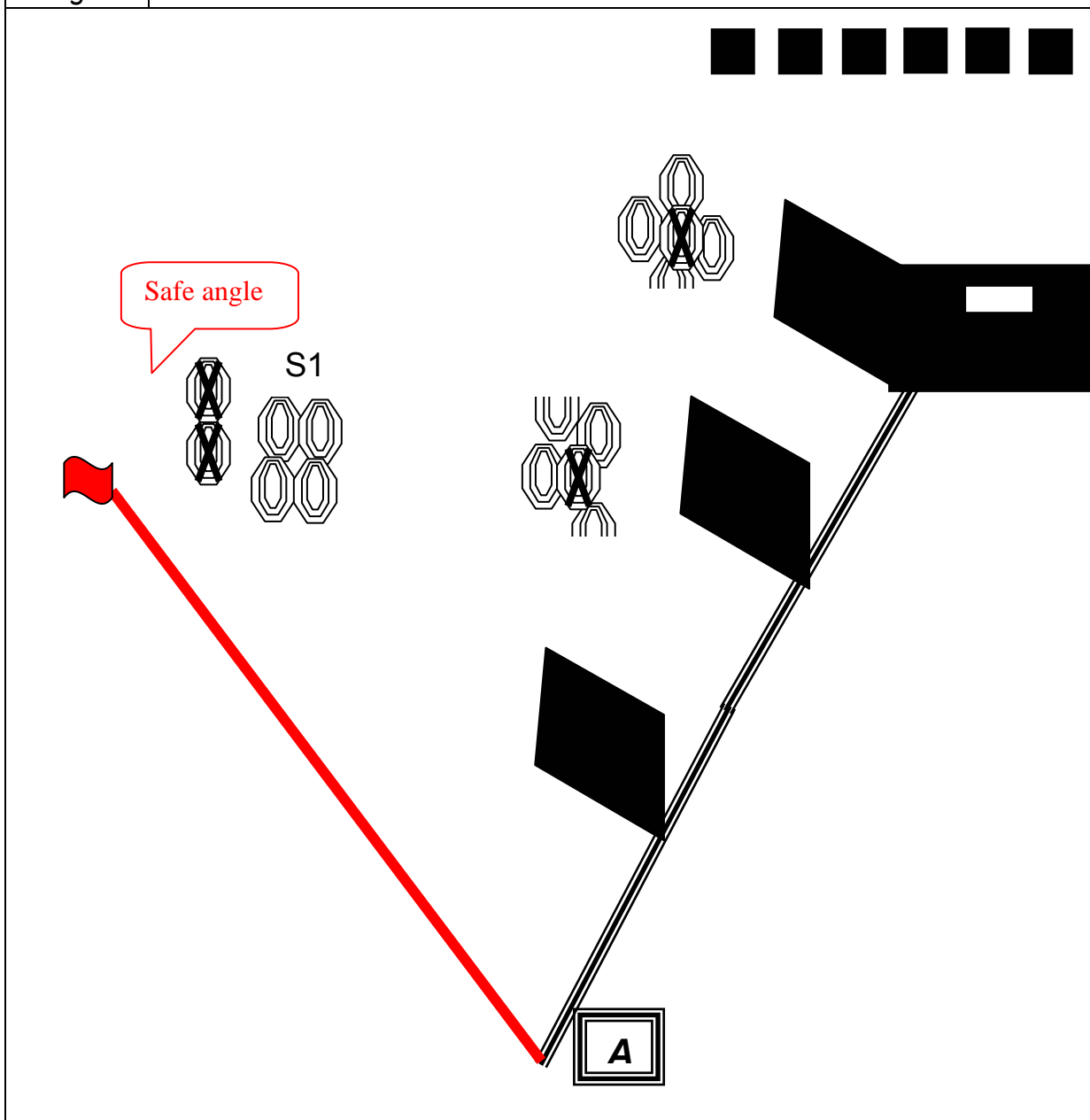
**UWAGA !!!!** Ze względów bezpieczeństwa załadowanie broni loftką lub slugiem na tym stage'u karane będzie **DYSKWALIFIKACJA** (podstawa - niebezpieczne obchodzenie się z bronią)

# STAGE No 8

Nazwa	Maniana
Autor	
Lokalizacja	Oś 100 m (rogacz)
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	30 "Long course"
Max. punktów	150
Ilość celów	16
Tarcze papierowe	12
Pepper popper'y	0
Płytki metalowe	6
Penalty Targets	4

**Przebieg** Start z boksu A, broń naładowana i zabezpieczona, CONDITION 1. Z boksu A należy ostrzelać wszystkie cele grupy S1. Pozostałe cele należy ostrzelać "Freestyle, any order", nie przekraczając linii ognia. Minimalna ilość strzałów do każdego celu papierowego = 2 Kąt bezpieczeństwa w kierunku na lewo wyznaczony kolorowa linia, w kierunku na prawo kąt bezpieczeństwa 90 stopni.

Uwagi: **AMUNICJA - BRENEKA**

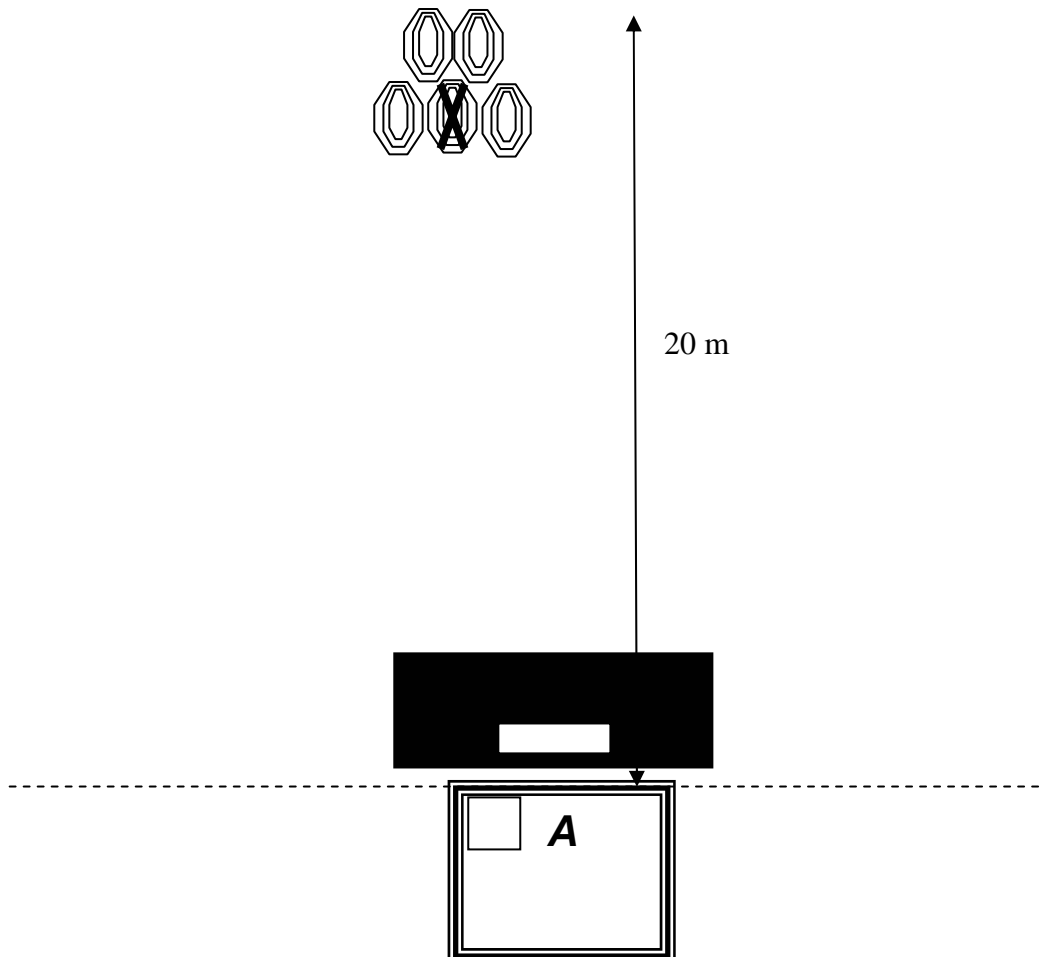


# STAGE No 7

Nazwa	Welcome to Gdansk
Autor	Jerzy A. Ejsmont
Lokalizacja	25 m
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	8 "Short course"
Max. punktów	40
Ilość celów	4
Tarcze papierowe	4
Pepper popper'y	0
Płytki metalowe	0
Penalty Targets	1

**Przebieg** Broń niezaladowana , **CONDITION 2** lezy na skrzynce Należy ostrzelać wszystkie cele nie przekraczając linii ognia. Free style, any order. Minimalna ilość strzałów do każdego celu = 2

Uwagi: **AMUNICJA - BRENEKA**



## STAGE No 4

Nazwa	Siege
Autor	
Lokalizacja	Skeet
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	11 "Medium course"
Max. punktów	55
Ilość celów	11
Tarcze papierowe	0
Pepper popper'y	5
Płytki metalowe	6
Penalty Targets	0

**Przebieg** Start z boksu A, broń naładowana i zabezpieczona, CONDITION 1. Należy ostrzelać wszystkie cele nie przekraczając linii ognia. Free style, any order.  
Minimalna ilość strzałów do każdego celu = 1.

Uwagi: AMUNICJA - Śrut

