



**OPIS PARKURÓW
NA ZAWODY IPSC LEVEL II
24 maja 2009 roku**

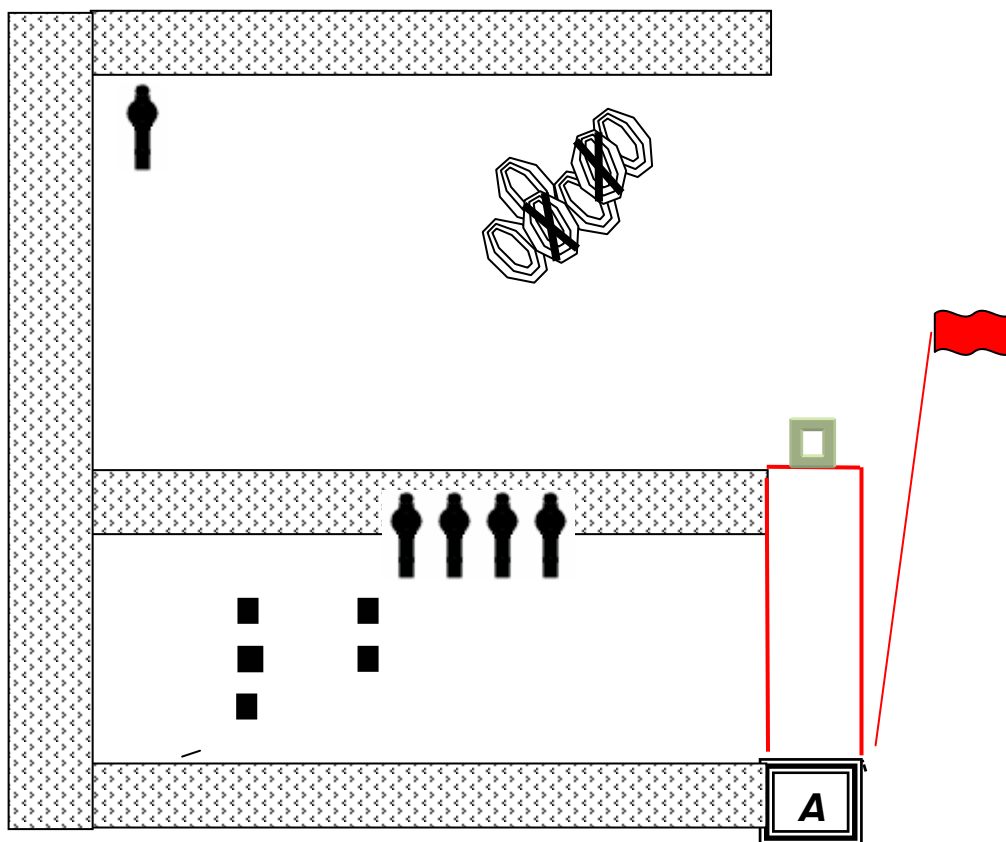
STRZELNICA FHU CZAPLA W LUBLEWIE

STAGE No 1

Nazwa	Uwaga na Kąty!
Autor	ARDEA
Lokalizacja	Oś 100 m (ipsykowa)
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	18
Max. punktów	90
Ilość celów	14
Tarcze papierowe	4
Pepper popper'y	5
Płytki metalowe	5
No Shoots	2

Przebieg: Broń całkowicie pusta w kaburze. Potrzebne magazynki leżą na stoliku. Start z boksu A. Przemierzając się po wyznaczonym obszarze ostrzelać wszystkie cele. Tarcze papierowe ostrzelać minimum dwukrotnie. Cele metalowe: zgodnie z przepisami IPSC. Kąty bezpieczeństwa w prawo wg znacznika, w lewo - 90°.

Uwagi:

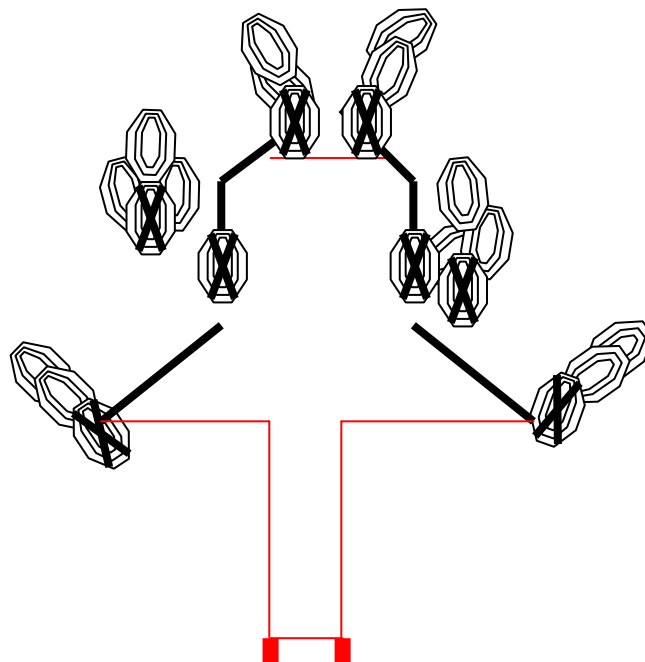


STAGE No 2

Nazwa	Rakieta
Autor	ARDEA
Lokalizacja	Oś 100m (ipsykowa)
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	32
Max. punktów	160
Ilość celów	18
Tarcze papierowe	14
Pepper popper'y	0
Płytki metalowe	4
No Shoots	8

Przebieg: Broń przeladowana zabezpieczona w kaburze. Pozycja startowa: Pięty dotykają znaczników. Po sygnale startowym ostrzelać wszystkie cele nie opuszczając wyznaczonej strefy. Tarcze papierowe ostrzelać minimum dwa razy. Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni od osi strzelnicy .

Uwagi:

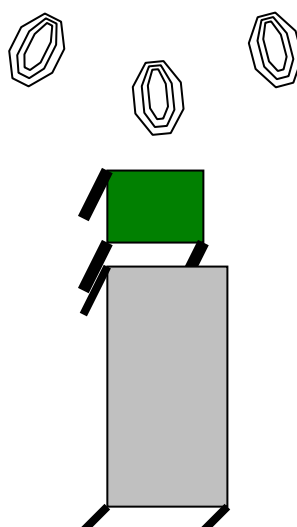
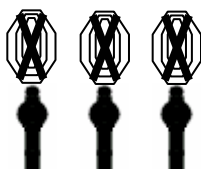


STAGE No 3

Nazwa	Śpioch
Autor	ARDEA
Lokalizacja	Oś 100 (ipsykowa)
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	9
Max. punktów	45
Ilość celów	6
No Shoots	3
Pepper popper'y	3
Płytki metalowe	0
Tarcze papierowe	3

Przebieg: Pozycja startowa: Rozładowana broń i potrzebne magazynki leżą na stoliku. Zawodnik leży na plecach na łóżku. Ręce wzdłuż ciała. Po sygnale startowym ostrzelać wszystkie cele nie opuszczając łóżka. Tarcze papierowe ostrzelać co najmniej 2 razy. Cele metalowe muszą zostać przewrócone.

Uwagi:

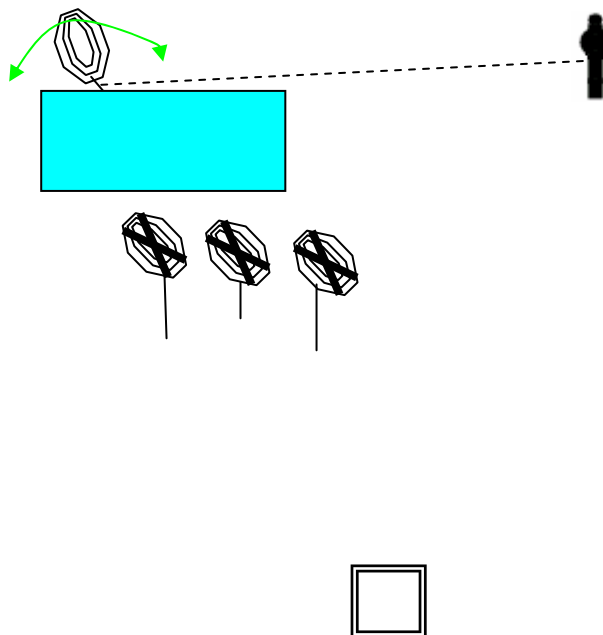


STAGE No 4

Nazwa	Szybki Bill
Autor	ARDEA
Lokalizacja	Oś 300m
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	3
Max. punktów	15
Ilość celów	2
Tarcze papierowe	1
Pepper popper'y	1
Płytki metalowe	0
Rzutki - ruchome	0
No Shoots	3

Przebieg: Broń przeładowana i zabezpieczona w kaburze. Pozycja startowa: w boksie „A”. Po sygnale startowym ostrzelać wszystkie cele nie opuszczając boksu. Popper uruchamia kiwaka z tarczą papierową. Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni od osi strzelnicy.

Uwagi:

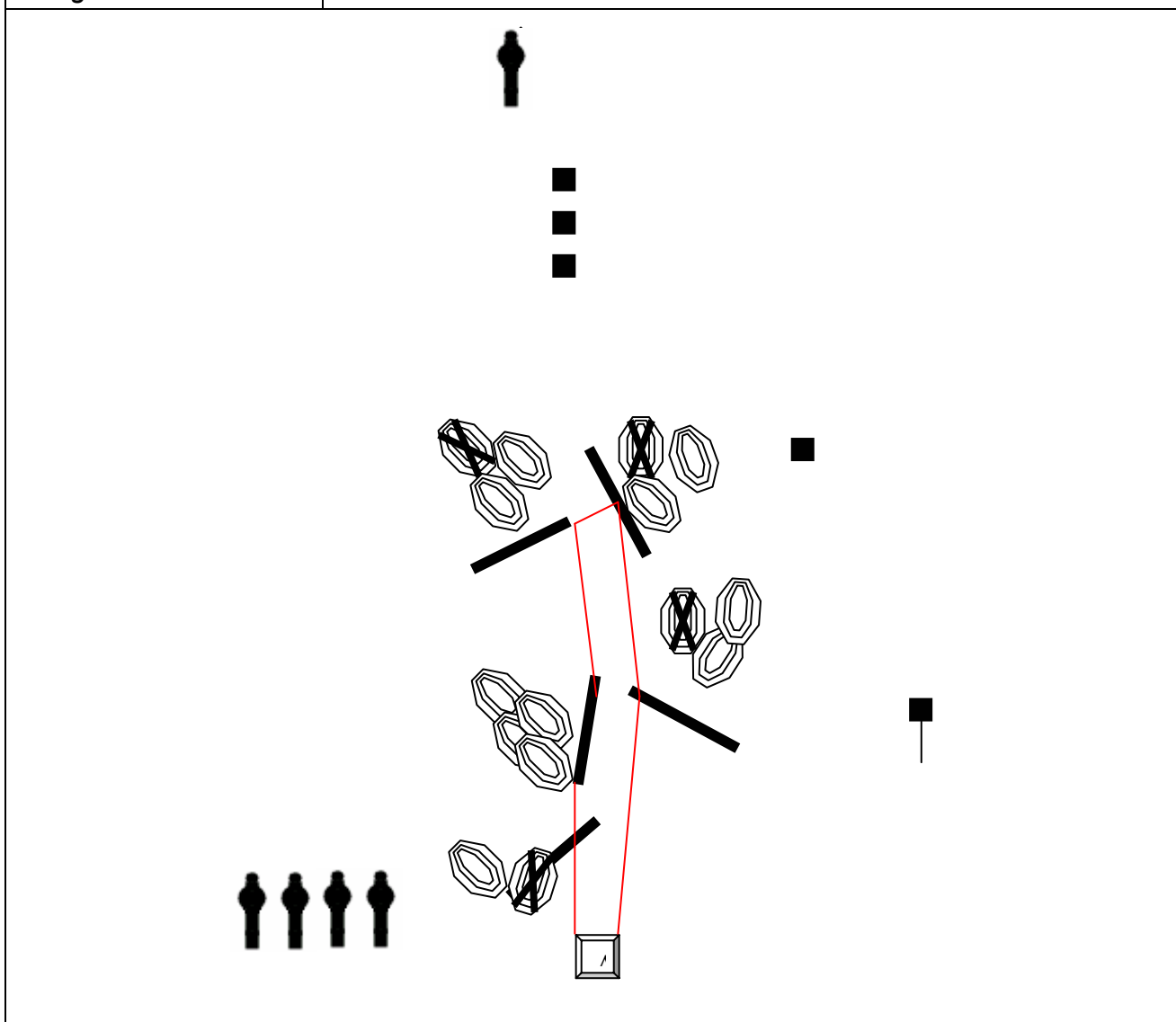


STAGE No 5

Nazwa	Przekładaniec
Autor	ARDEA
Lokalizacja	Oś 300m
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	32
Max. punktów	160
Ilość celów	21
Tarcze papierowe	11
Pepper popper'y	5
Płytki metalowe	5
Rzutki - ruchome	0
No Shoots	5

Przebieg: Broń przeładowana i zabezpieczona w kaburze. Pozycja startowa: w boksie „A”. Po sygnale startowym ostrzelać wszystkie cele nie opuszczając wyznaczonej strefy. Cele metalowe muszą się przewrócić. Tarcze papierowe muszą być ostrzelane dwukrotnie. Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni od osi strzelnicy.

Uwagi:

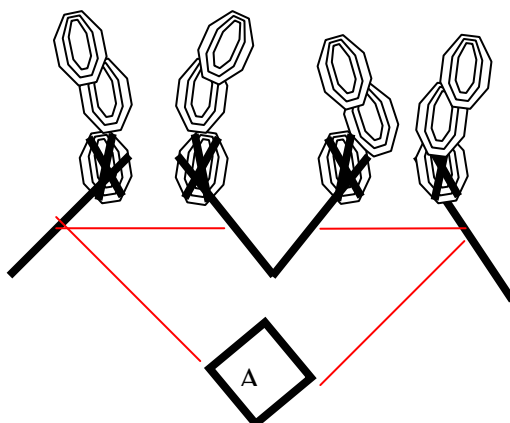


STAGE No 6

Nazwa	Zaulek
Autor	ARDEA
Lokalizacja	Oś 300 m
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	16
Max. punktów	80
Ilość celów	8
Tarcze papierowe	8
Pepper popper'y	0
Płytki metalowe	0
No Shoots	4

Przebieg Start z boksu A . Broń przeładowana i zabezpieczona w kaburze.
Ostrzelać wszystkie cele w dowolny sposób i w dowolnej kolejności nie opuszczając wyznaczonej strefy. Każda tarcza papierowa musi być ostrzelana 2 razy. Kąty bezpieczeństwa 90 stopni od osi głównej strzelnicy .

Uwagi:

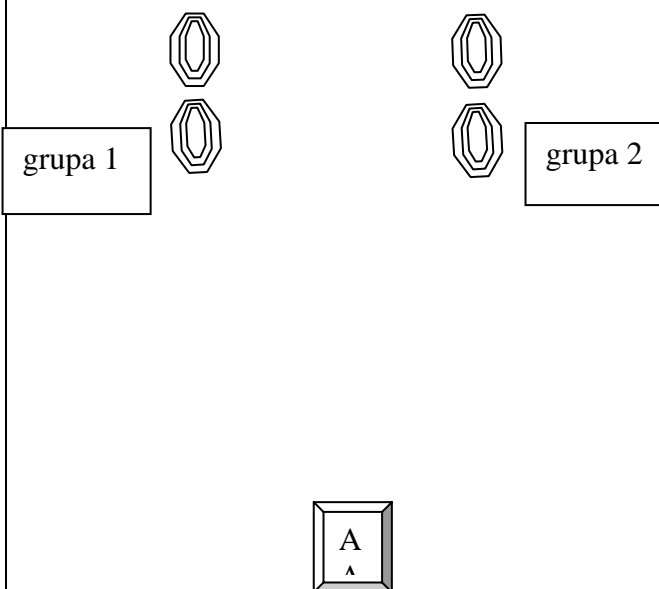


STAGE No 7

Nazwa	Weteran
Autor	ARDEA
Lokalizacja	Oś 200m
Punktacja	Virginia
Min. strzałów	8
Max punktów	40
Ilość celów	4
Tarcze papierowe	4
Pepper popper'y	0
Płytki metalowe	0
Rzutki - ruchome	0
No Shoots	0

Standard exercise ! Broń przeladowana i zabezpieczona w kaburze. Po sygnale startu z boku ostrzelać silną ręką dwie tarcze papierowe z jednej z grup, po dwa strzały do tarczy, następnie dokonać wymiany magazynka i ostrzelać drugą grupę tarcz ręką słabą, również po dwa strzały do tarczy.

Uwagi:

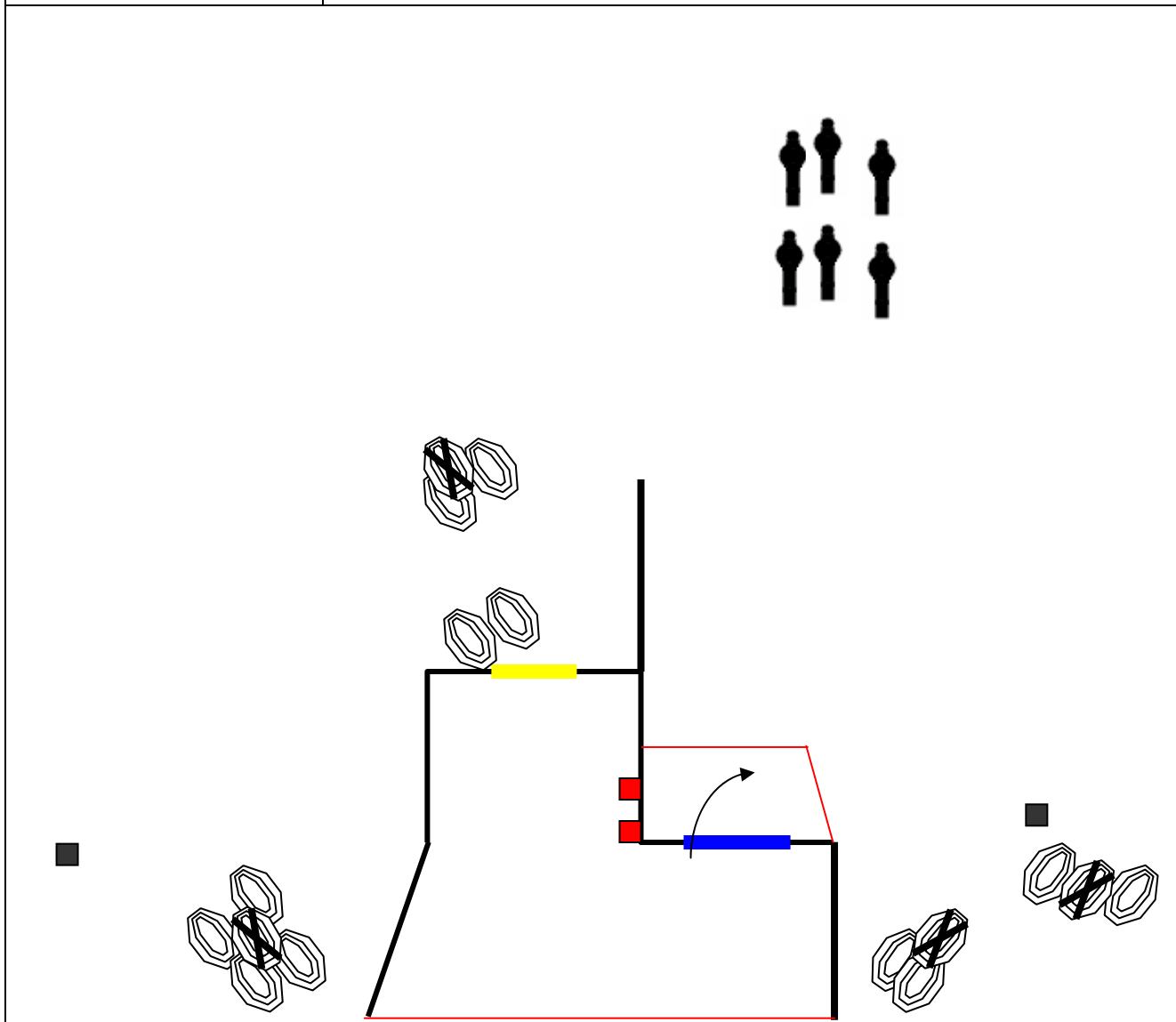


STAGE No 8

Nazwa	W potrzasku
Autor	ARDEA
Lokalizacja	Oś 200m
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	32
Max. punktów	160
Ilość celów	20
Tarcze papierowe	12
Pepper popper'y	6
Płytki metalowe	2
Rzutki - ruchome	0
No Shoots	4

Przebieg: Broń przeładowana i zabezpieczona w kaburze. Pozycja startowa: pięty na znacznikach. Po sygnale startowym ostrzelać wszystkie cele nie opuszczając wyznaczonej strefy. Cele metalowe muszą się przewrócić. Tarcze papierowe muszą być ostrzelane dwukrotnie. Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni od osi strzelnicy.

Uwagi:

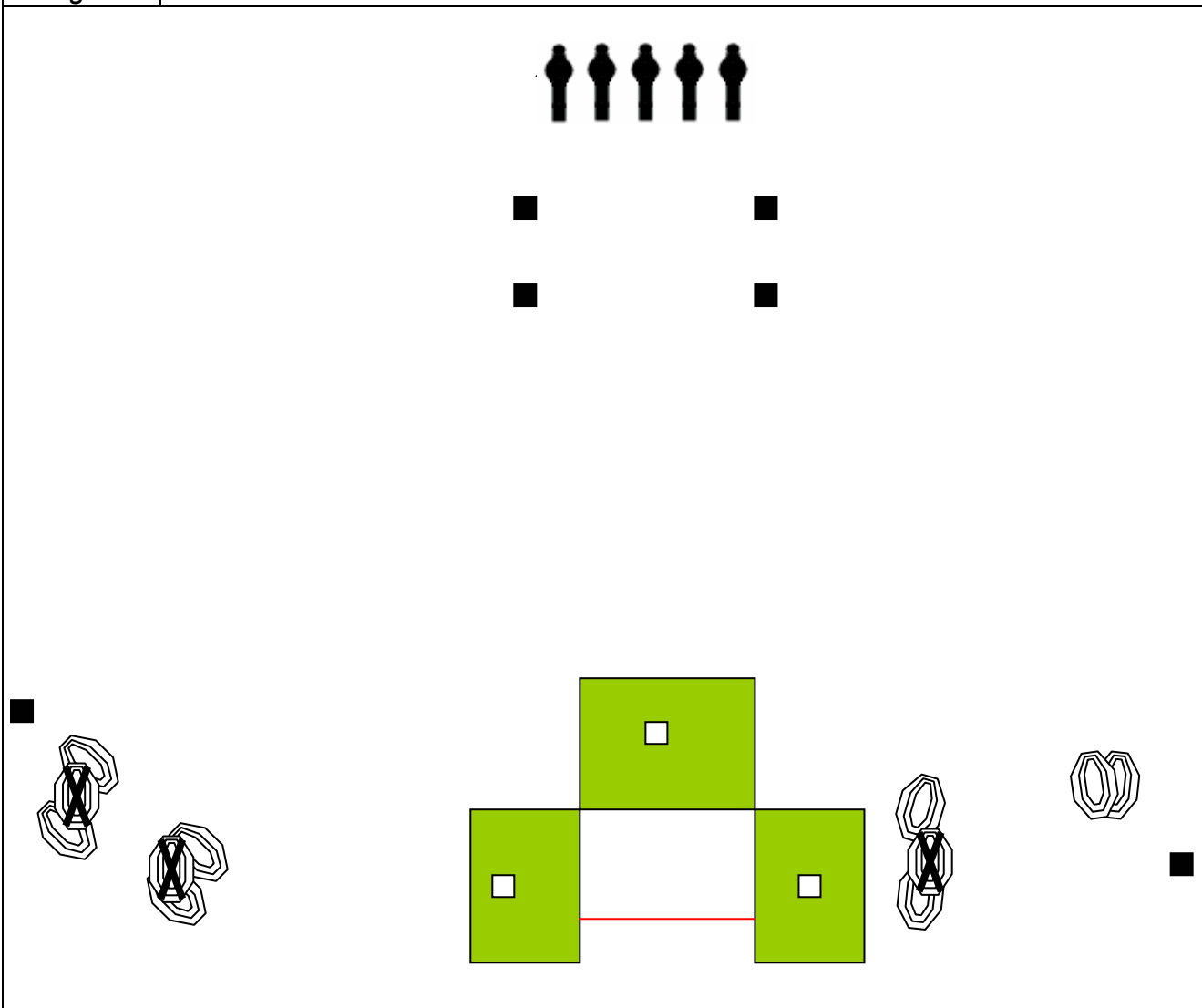


STAGE No 9

Nazwa	Budka Strażnika
Autor	ARDEA
Lokalizacja	Oś 200 m „zalesiona”
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	27
Max. punktów	135
Ilość celów	19
No Shoots	3
Pepper popper'y	5
Płytki metalowe	6
Tarcze papierowe	8

Przebieg: Pozycja startowa: Pole ograniczone ściankami i linią błędu. Broń przeładowana w kaburze . Po sygnale startowym ostrzelać wszystkie cele nie opuszczając wyznaczonej strefy. Tarcze papierowe ostrzelać co najmniej 2 razy. Cele metalowe muszą zostać przewrócone.

Uwagi:

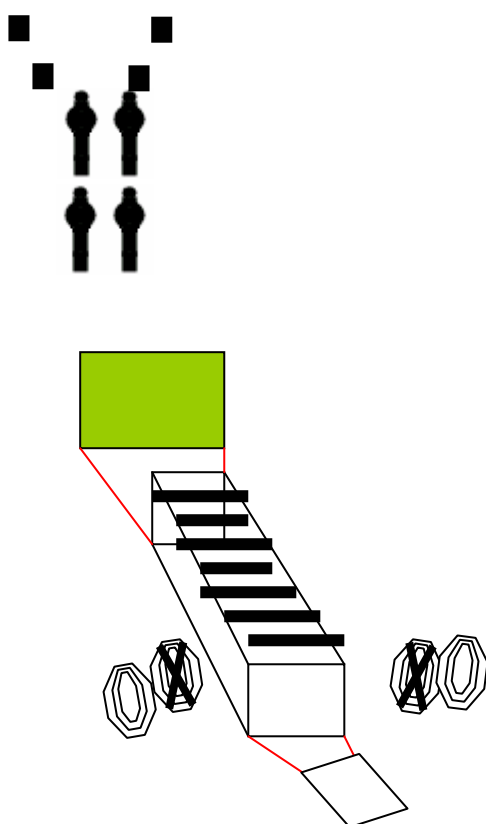


STAGE No 10

Nazwa	Tunel Coopera
Autor	ARDEA
Lokalizacja	Oś 200 m „zalesiona”
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	12
Max. punktów	60
Ilość celów	10
Tarcze papierowe	2
Pepper popper'y	4
Płytki metalowe	4
No Shoots	2

Przebieg Start z boksu A. Broń w przeladowana i zabezpieczona w kaburze. Ostrzelać wszystkie cele w dowolny sposób i w dowolnej kolejności nie opuszczając wyznaczonej strefy. Płytki muszą się przewrócić, a każda tarcza papierowa musi być ostrzelana 2 razy. Kąty bezpieczeństwa 90 stopni od osi głównej strzelnicy .

Uwagi:



STAGE No 11

Nazwa	Żelazny Zastęp
Autor	ARDEA
Lokalizacja	Oś 200 m „zalesiona”
Punktacja	Comstock
Min. strzałów	9
Max. punktów	45
Ilość celów	9
Tarcze papierowe	0
Pepper popper'y	9
Płytki metalowe	0
No Shoots	3

Przebieg: Broń przeładowana i zabezpieczona w kaburze. Z boksu A ostrzelać wszystkie cele.

Uwagi:

